



Modernes Remake enthüllt – KONAMIs intensives Horror-Meisterwerk SILENT HILL 2 erscheint für PlayStation®5 und STEAM®

Das Remake zu SILENT HILL 2, das im Livestream „SILENT HILL Transmission“ enthüllt wurde, ist das erste von vielen Projekten, die den Fans der Welt von SILENT HILL noch viele Jahre lang Freude bereiten wollen

- *SILENT HILL 2* – Entwickelt von Bloober Team in Zusammenarbeit mit Akira Yamaoka und Masahiro Ito (PlayStation®5 und STEAM®)
- *SILENT HILL: Townfall* – Koproduziert von Annapurna Interactive und No Code (Plattformen folgen)
- *SILENT HILL f* – Eine komplett neue Story, die im Japan der 1960er Jahre spielt (Plattformen folgen)
- *SILENT HILL: Ascension* – eine neue und interaktive Streaming-Reihe, in der die Community den Kanon von SILENT HILL 24/7 aktiv mitgestaltet.
- *"Return to SILENT HILL"* – Filmprojekt unter der Regie von Christophe Gans

Siehst Du diese Stadt in deinen unruhigen Träumen? Konami Digital Entertainment BV verkündete das Remake zu SILENT HILL 2. Der Psycho-Horror-Titel erschien ursprünglich 2001 und wird nun für PlayStation®5 und STEAM® veröffentlicht. Entwickelt von Bloober Team, dem Komponisten Akira Yamaoka und dem Künstler Masahiro Ito, wird die legendäre Stadt voller düsterem Nebel mit verbesserter Grafik, überarbeitetem Sound und Gameplay.

Kommentar von Produzent Motoi Okamoto:

“SILENT HILL kehrt als Highend-Spiel zurück. Wir sind stolz, die Veröffentlichung von SILENT HILL 2 für PlayStation® und Steam® anzukündigen, dem besten Spiel der SILENT HILL-Reihe. Die Spieler können sich auf dieses hochwertige Remake, das von einer Gruppe von Horrorspiel-Experten zum Leben erweckt wird, wirklich freuen.“

KONAMI

Kommentar des Komponisten Akira Yamaoka:

„SILENT HILL ist für mich eine Inspiration. Ich bin zutiefst dankbar, an einem Werk beteiligt zu sein, das schon so lange geliebt wird. Eine neue Geschichte ist erneut im Begriff, sich zu entfalten. Die Spieler können sich auf die Zeit freuen, in der wieder in diese Welt eingetaucht werden kann.“

Kommentar von Konzeptkünstler Masahiro Ito:

„Pyramid Head kommt zurück. Eine neue Reise für diejenigen, die das Original kennen und seine Ursprungsgeschichte für die Spieler, die diese Figur kennen. Und ... die denkwürdigste Reise des Mannes, der am engsten mit diesem Monster verbunden ist.“

Kommentar von Bloober Team CEO Piotr Babieno:

„SILENT HILL 2 war das Spiel, das unsere gemeinsame Vision bei Bloober Team prägte. Es ist das Spiel, das uns in das Abenteuer der Spieleentwicklung gebracht hat. Jetzt stehen wir vor der ultimativen Herausforderung: Der Herausforderung, unsere Jugenderinnerungen an das ultimative Spiel in eine Sprache zu übersetzen, mit der moderne Spieler etwas anfangen können – und dabei gleichzeitig ein Erlebnis schaffen, das dem Original treu bleibt. Vor mehr als 20 Jahren entwickelte ein Team von brillanten Köpfen bei KONAMI eines der bemerkenswertesten Spiele in der Geschichte der digitalen Unterhaltung. Durch die Zusammenarbeit werden KONAMI und Bloober Team sicherstellen, dass SILENT HILL 2 erneut neue Maßstäbe für das Genre setzt und ein unvergessliches Erlebnis für die nächste Generation der Fans bietet. Wir sind fest entschlossen, mit unserer Arbeit zu zeigen, dass Bloober Team die Grenzen des Möglichen erklimmt und die Spitze der Spieleentwicklung anstrebt. Wir können den Moment kaum erwarten, in dem die Spieler unsere Arbeit sehen können.“

Das Remake von **SILENT HILL 2** nimmt den Hauptprotagonisten James Sunderland und seine Suche nach Hinweisen in der namensgebenden Stadt wieder auf, nachdem er einen mysteriösen Brief von seiner Frau Mary erhalten hat – die schon lange tot ist. Spieler erleben unheimliche Monster und andere Manifestationen von James' Bewusstsein, die nach 20 Jahren mit modernster Technologie überarbeitet wurden, um auf modernen Plattformen in 4K gespielt werden zu können.

- EN: https://youtu.be/1WEw7jec_mc (4K)
- DE: <https://youtu.be/imBzY7V0INw>

Der Livestream **SILENT HILL Transmission** ([URL](#)) stellte vier weitere Projekte vor, die in Arbeit sind:

SILENT HILL: Townfall ist eine Koproduktion mit dem renommierten Publisher Annapurna Interactive (Stray, Outer Wilds, Neon White) und dem mehrfach BAFTA-prämierten Indie-Entwickler No Code Studios (Stories Untold, Observation). Diese Partnerschaft zeigt, wie unglaubliche Studios und kreative Menschen überall auf der Welt eine neue Perspektive auf die Silent-Hill-Reihe bieten wollen. Weitere Details zu **SILENT HILL: Townfall** und KONAMIs Partnerschaft mit Annapurna Interactive und No Code Studios werden in Zukunft bekannt gegeben.

- EN: <https://youtu.be/bpqRBsXP6M0> (4K)
- DE: https://youtu.be/rhbV_VIExrs

KONAMI

SILENT HILL f stellt eine völlig neue Geschichte dar, die im Japan der 1960er Jahre spielt und eine wunderschöne und zugleich erschreckende Welt offenbart – geschrieben von Ryūkishi07, berühmt für japanische Visual Novels, die sich mit Mordfällen und vielen Varianten des Horrors beschäftigen.

- EN: <https://youtu.be/v3r7QnKutko> (4K)
- DE: <https://youtu.be/byVNYPLV2gQ>

SILENT HILL: Ascension wird 2023 die Teilnehmer rund um den Globus auf einzigartige Weise in den Psycho-Horror von SILENT HILL eintauchen lassen – indem es eine völlig neue Geschichte rund um SILENT HILL und deren Charaktere in die Hände des Publikums legt und sich so die Story live auf mehreren Plattformen entfaltet. **SILENT HILL: Ascension** ist eine Zusammenarbeit zwischen Genvid Entertainment, Bad Robot Games, Behaviour Interactive und dj2 Entertainment.

- EN: https://youtu.be/5rfIWSj_o3o (4K)
- DE: <https://youtu.be/MwntHMjYIbw>

Christophe Gans, Regisseur und Produzent von Horrorfilmen, der für seine Arbeit an „Die Schöne und das Biest“ (2014) und dem Originalfilm „SILENT HILL“ (2006) bekannt ist, wird mit einer neuen Verfilmung unter dem Namen „**Return to SILENT HILL**“ beauftragt. Weitere Informationen dazu werden zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben.

- EN: <https://youtu.be/NZLrjCzVGz8>
- DE: <https://youtu.be/BcYnfHnjY9I>

Filmmaterial mit Genehmigung von Silent Hill Films, Inc.

Alle Rechte vorbehalten.

Weitere Informationen

Neuigkeiten rund um **SILENT HILL** stehen auf folgenden Kanälen bereit:

- <https://twitter.com/SilentHill>
- <https://www.facebook.com/silenthill>
- <https://www.konami.com/games/silenthill/>

About SILENT HILL

A tale of darkness, silence, deformed monsters, love and sorrow...

A psychological horror series whose first title was released on PlayStation® in 1999. The film has been highly acclaimed in many fields for its gripping terror and unique worldview, with many fans around the world.

About Konami Group

Konami Corporation Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI GROUP CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/

KONAMI

About Bloober Team

Based in Krakow, Poland, and established in 2008, Bloober Team is an independent game development studio of around 200 people. The company focuses on creating mature horror games with a deep story and an eerie atmosphere, key ingredients of a chilling and memorable experience. Bloober Team has extensive experience and passion working on acclaimed horror games including Blair Witch, Layers of Fear, Observer: System Redux and the recently released The Medium. <https://www.blooberteam.com>

About Genvid Entertainment

Genvid Entertainment, LLC is a subsidiary of Genvid Holdings, Inc. and the first publisher devoted to bringing massively interactive live events (MILEs) to market based on globally renowned brands. MILEs are a new category of massively interactive entertainment: authentic, immersive stories accessible on virtually any video streaming platform. With MILEs, global audiences can instantly influence beloved worlds and characters in ways big and small to help decide the outcome and shape canon. SILENT HILL: Ascension is the most recent MILE to be announced, launching in 2023.

About Annapurna Interactive

Annapurna Interactive, founded in 2016, works with independent game creators from around the world, helping them develop and release personal experiences for everyone. Their award-winning portfolio includes Stray, Outer Wilds, Sayonara Wild Hearts, If Found..., Donut County, Florence, Telling Lies, Gorogoa, What Remains of Edith Finch, I Am Dead, The Pathless, Maquette, Last Stop, The Artful Escape, Solar Ash, Neon White, A Memoir Blue and Hindsight, as well as upcoming titles Storyteller, Thirsty Suitors, COCOON, Lorelei and the Laser Eyes, Flock, Forever Ago and The Lost Wild.

About NO CODE

No Code are an award-winning independent development studio based in Glasgow, Scotland. Formed in 2015, the team have established an award-winning and critically acclaimed reputation for creating exceptional narrative-driven game experiences with their games 'Stories Untold' and 'Observation'.