



ÜBERARBEITETE EUROPEAN CHALLENGER LEAGUE QUALIFIER FÜR TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® E- SPORT ENTHÜLLT

Die Anmeldungen sind ab sofort für alle europäischen Teams offen

Düsseldorf, 16. April 2021 – Ubisoft® enthüllte heute Details zu den neuen *Tom Clancy's Rainbow Six®* European Challenger League Online-Qualifier, die 5 Teams die Möglichkeit geben, sich für die Season 2021 der European Challenger League zu qualifizieren.

Die European Challenger League Online-Qualifier werden aus 3 offenen Qualifikationsturnieren bestehen, die bis zum Ende des Sommers stattfinden. Teams können sich unter folgendem Link bis zum 30. April um 4PM CEST [hier](#) anmelden.

Nach der Anmeldung erhalten die Teams eine Benachrichtigung, wann sie zum Check-In zurückkehren müssen.

Der erste offene Qualifier findet vom **30. April bis 2. Mai 2021** statt. Die Termine für den 2. und 3. Qualifier werden zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben.

Jeder Qualifier besteht aus einem Single Elimination Bracket. Bis zum Achtelfinale werden die Spiele als Best-of-One ausgetragen. Ab dem Achtelfinale und bis zum Finale werden die Spiele als Best-of-Three ausgetragen.

Jeder Qualifier vergibt Punkte und Preisgelder an die teilnehmenden Teams. Die Anzahl der Punkte, die jedes Team am Ende der 3 Turniere erhält, bestimmt die Position in der Endrangliste.

Wie sich das Lineup der European Challenger League zusammensetzt:

- Die 5 besten Teams am Ende der 3 Qualifier
- Die 9 Gewinner der in ganz Europa organisierten nationalen Ligen (inkl. der GSA League 2021)
- Chaos Esports Club, die Absteiger aus der European League Season 2020
- MnM Gaming, der Verlierer des 2020er Promotion/Relegationsspiels

Weitere Details zu den neu gestalteten European Challenger League Qualifiers finden Sie hier: <https://rainbow6.com/EUCL2021>

Weitere Informationen zu *Tom Clancy's Rainbow Six E-Sports* gibt es unter ubisoft.com/de-de/esports/rainbow-six/siege, auf [Twitter](#) sowie auf [Instagram](#).

About the Rainbow Six Esports global program

Tom Clancy's Rainbow Six Siege's Esports includes 4 main regions, Europe, North America, Latin America and Asia-Pacific. All four regions run in parallel their own dedicated regional leagues, all feeding into one unique and global race towards a qualification for the Six Invitational, the pinnacle of the Rainbow Six Siege competitive year. As teams across the four regions face off in regional and global competitions, featuring 3 Majors and regional leagues, they will be ranked based on an in-depth point system that rewards sustained performance. Each competitive Season runs for nearly a year, from March through the following February. Each Season will be divided into 4 quarters. The first three quarters correspond to the 3 "Stages" of the regional leagues and conclude with a Six Major bringing together 16 of the world's best teams – four per region across the four regions. Each stage awards prize money and points for the Global Standings. The Global Standings determine the sixteen teams earning a spot to the annual Six Invitational. Following the 3 stages, the last quarter of the season will be dedicated to regional finals and relegations. The season will then conclude with the Six Invitational that will crown the world's best team. Four additional teams will also have a chance to qualify for the Six Invitational through Regional Open Qualifiers, making the Six invitational a 20-team competition.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf