



TOM CLANCY'S GHOST RECON® BREAKPOINT EPISODE 2 AB MORGEN LIVE - DAS BISHER GRÖSSTE UPDATE DES SPIELS

*Ghost Recon Breakpoint vom 26. bis 29. März im Free Weekend
kostenlos spielbar*

Düsseldorf, 23. März 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Episode 2 von **Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint** ab dem 24. März verfügbar sein wird. Episode 2 erscheint gleichzeitig mit dem Titel Update 2.0, inklusive der Ghost Erfahrung und einer Vielzahl anderer wichtiger Ergänzungen. Das Update wird für die Xbox One-Gerätefamilie einschließlich Xbox One X, für das PlayStation®4 Computer-Entertainment-System, für Windows PC, UPLAY+, den Abonnement-Service* von Ubisoft sowie Stadia, die cloudbasierte Gaming Plattform von Google verfügbar sein.

Der Episode 2 Trailer zu kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/NMR5BC0E-6Y>

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden.

Das Titel Update 2.0 ist die bisher größte Erweiterung für **Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint** und bringt folgende Inhalte:

- **Ein neues Story-Abenteuer** für Episode 2, das acht neue Missionen umfasst, bei denen sich die Spieler mit Sam Fisher, bekannt aus *Tom Clancy's Splinter Cell®*, verbünden müssen. Zusammen mit Sam Fisher decken die Spieler ein Komplott zur Entwicklung von

gedankengesteuerten Militärdrohnen auf. Ihre Aufgabe ist es, diese Entwicklung auf Auroa zu stoppen. Das Abenteuer führt neue, auf Stealth ausgelegte Spielelemente ein und liefert Spielszenen mit der markanten Stimme von Michael Ironside in der Rolle von Sam Fisher. Das komplette Abenteuer ist für alle Besitzer des Year 1 Pass verfügbar, aber auch separat zum Kauf erhältlich. Alle Spieler erhalten kostenlosen Zugang zu der ersten Mission und zwei damit verbundenen Belohnungen. Des Weiteren haben alle Spieler die Möglichkeit, das neue Abenteuer im Co-Op-Modus mit Freunden zu spielen, die den Year-1-Pass besitzen. Insgesamt können die Spieler zehn exklusive Missionsbelohnungen erlangen, die thematisch an *Tom Clancy's Splinter Cell* angelehnt sind. Hierfür müssen die Spieler entweder die Abenteuer ab Mission 2 erworben haben oder den Year 1 Pass besitzen.

- **Zwei neue Klassen, die sowohl im PvE als auch im PvP-Modus verfügbar sind.** Für Inhaber des Year 1 Pass sind diese Klassen bereits eine Woche im Voraus und somit ab dem 24. März spielbar.
 - **Die Echelon-Klasse:** Diese Klasse fokussiert sich auf Tarnung und ermöglicht den Spielern eine nahezu geräuschlose Fortbewegung, um die Gegner unbemerkt auszuschalten. Die spezielle Fähigkeit der Echelon-Klasse ist die Sonarsicht. Diese Fähigkeit ermöglicht es den Spielern, Gegner durch Wände aufzuspüren und Drohnen zu stören.
 - **Die Ingenieurs-Klasse:** Diese Klasse ermöglicht größeren Schaden an Drohnen und effektivere Angriffe durch Granatenwerfer. Mit der Spezialfähigkeit Verteidigungsdrohne können die Spieler nahe gelegene Feinde angreifen, während das Klassenwerkzeug, die Nachschubdrohne, den Verbündeten ein zusätzliches Magazin mit verbesserter Munition zur Verfügung stellt.
- **Die Ghost Erfahrung** ist ein neuer Modus, der für alle Spieler kostenlos verfügbar ist. Die Ghost Erfahrung bietet den Spielern neue immersive und taktische Optionen. Zusätzlich erhalten die Spieler die Möglichkeit, ihr Spielerlebnis ganz nach eigenen Wünschen anzupassen, indem sie das Ausrüstung-Level deaktivieren und ein realistischeres Loot-System einstellen. Alle Details über den neuen Modus finden Sie hier: <https://ghost-recon.ubisoft.com/game/de-de/news-updates/47gKHsGQnwesnGk832Wkp/the-ghost-experience-new-immersive-mode-coming-to-tom-clancys-ghost-recon>

[breakpoint](#)

- **PvP Updates**, inklusive vier neuer Maps und der neuen Map-Voting-Option.

Titel Update 2.0 beinhaltet auch viele von den Fans gewünschten Updates. Zu den Inhalten gehören unter anderem die Kameraplatzierung, der Basejump, Verbesserung der Waffen-/Ausrüstungs-Sortierungsoptionen, Fahrzeuge, Verbesserung des Respawn-Systems, GunSmith-Updates und vieles mehr. Weitere Details zum Update können hier gefunden werden: <https://ghost-recon.ubisoft.com/game/de-de/news-updates/6aLQQjQfeU4sEsbxbmiZFG>

Zusätzlich können alle neuen Spieler die Inhalte, die das Titel Update 2.0 bringt, während des Free Weekends vom 26. bis 29. März auf der Xbox One-Gerätefamilie einschließlich Xbox One X, auf dem PlayStation®4 Computer-Entertainment-System sowie Windows PC erleben.

Für *Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint* wird es in den nächsten Monaten weitere Updates geben. Die neuesten Nachrichten über *Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint* gibt es unter ghost-recon.ubisoft.com

Zudem gibt es noch bis zum 26. März Tom Clancy-Spiele preisreduziert im Ubisoft Store Spring Sale unter: <https://ubi.li/yFMBs>

Neu außerdem, dass Ubisoft-Affiliate-Programm. Interessierte Partner können sich dort anmelden und über Verlinkungen 5% des finalen Einkaufswerts verdienen. **Mehr unter:**

<https://www.daisycon.com/de/kampagnen/14378-ubisoft-de-at/>

About Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint

Developed by Ubisoft Paris,* Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint is a military shooter putting players in the boots of the Ghosts, an elite US Special Operations unit. Set in a diverse and hostile open world, Tom Clancy's Ghost Recon Breakpoint offers an entirely new adventure playable solo or in up to four-player co-op, as well as PvP at launch.

*In collaboration with Ubisoft Bucharest, Montpellier, Bordeaux, Odessa, Kiev, Belgrade and Milan studios.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf