



MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:
Dennis Heinert

E-Mail:
dennis.heinert@innogames.com

Telefon:
(040) 78 89 33 5680

InnoGames veröffentlicht neuen Trailer für Tribal Wars 2

Online-Strategiespiel startet außerdem neue Sprachversionen, inklusive Polen, Frankreich und Russland

Hamburg, 16. September. [InnoGames](#) hat heute einen neuen Trailer für das Online-Strategie-MMO [Tribal Wars 2](#) veröffentlicht. Das Video zeigt Behind-the-Scenes Material, Interviews mit Teammitgliedern und zusätzliche Gameplay-Szenen. Das Spiel, welches bereits auf Deutsch und Englisch spielbar war, beginnt außerdem die Internationalisierung – Polen, Frankreich, die Niederlande, Russland und Brasilien werden diese Woche eigene Sprachversionen erhalten, insgesamt ist der Start von 17 Sprachen über die nächsten Wochen geplant. Tribal Wars 2 ist der Nachfolger von [Die Stämme](#) - mit mehr als 50 Millionen registrierten Spielern eines der erfolgreichsten Browsergames aller Zeiten. Das Interesse an Tribal Wars 2 ist schon im Vorfeld riesengroß gewesen: Mehr als 300.000 Spieler haben sich bereits für die Beta vorregistriert.

Bei Tribal Wars 2 starten die Spieler als Anführer eines kleinen mittelalterlichen Dorfes. Ihre Aufgabe ist es, dieses zu einem mächtigen Imperium auszubauen. Dabei müssen sie sich in einer umkämpften Welt gegen eine Vielzahl von Feinden behaupten und mächtige Bündnisse abschließen. Das MMO stellt strategische Real-Time Schlachten in den Mittelpunkt des Geschehens. Dabei ist besonders das Team-Play in den einzelnen Stämmen ein wichtiger Erfolgsfaktor für die Spieler. Gegenüber seinem Vorgänger Die Stämme bietet Tribal Wars 2 nicht nur stark verbesserte Grafiken, sondern auch eine Vielzahl an neuen Features, 26 verschiedene Technologien, 13 Einheiten und 17 Gebäude.

Tribal Wars 2 ist als Cross-Plattform-Spiel für Browser und mobile Geräte entwickelt worden. Die Spieler können somit für Web, Android und iOS immer denselben Account verwenden – es erwartet sie stets dieselbe Spielwelt, dieselben Gegner und dieselben Verbündeten. Die Betaphase ist nur für den Browser verfügbar. Die mobilen Apps will InnoGames noch in diesem Jahr veröffentlichen.

Der Vorgänger Die Stämme wurde von den InnoGames-Gründern Hendrik Klindworth, Eike Klindworth sowie Michael Zillmer 2003 als Hobbyprojekt entwickelt.

Mit 130 Millionen registrierten Mitspielern gehört InnoGames zu den weltweit führenden Entwicklern und Publishern von Onlinespielen. Zu den erfolgreichsten Spielen zählen Die Stämme, [Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).