



ASSASSIN'S CREED® VALHALLA

Das neunte Jahrhundert A. D. - Vertrieben durch endlose Kriege und schwindende Ressourcen führt Wikinger Eivor einen Clan von Nordmännern über die eisige Nordsee, hin zu den fruchtbaren Ländereien der tief gespaltenen Königreiche Englands. Nur ein Ziel vor Augen: Eine neue Heimat errichten – koste es, was es wolle.

In *Assassin's Creed® Valhalla* schlüpfen Spieler in die Rolle des gefürchteten Wikingers Eivor, der mit Legenden von Schlachten und Ruhm aufgewachsen ist. Sie werden Teil einer eingeschworenen Gemeinschaft von Nordmännern und erkunden eine mysteriöse, aber auch wunderschöne offene Spielwelt vor der brutalen Kulisse von England in seinem dunkelsten Zeitalter. Spieler plündern und brandschatzen, lassen ihre Siedlung wachsen und weiten ihre politische Macht stetig aus, um sich schlussendlich einen Platz unter den Göttern in Walhalla zu verdienen.

Kriege überziehen das Land. Königreiche werden fallen. Dies ist das Zeitalter der Wikinger.

Besondere Eigenschaften

SPIELER SCHREIBEN IHRE WIKINGERSAGA – Dank der umfangreichen RPG-Elemente können sie die Entwicklung ihres Charakters individuell gestalten und die Spielwelt um sie herum beeinflussen. Mit jeder Entscheidung – von politischen Allianzen und Kampfstrategien über Dialoge bis hin zu Ausrüstungsverbesserungen – ebnen sich Spieler den Weg zum Ruhm.

INTUITIVES KAMPFSYSTEM – Spieler schwingen zwei Waffen gleichzeitig und meistern den erbarmungslosen Kampfstil der Wikinger mit Äxten, Schwertern und Schilden. Sie enthaupten ihre Widersacher, strecken sie aus der Ferne nieder oder schalten sie im Verborgenen mit der versteckten Klinge aus. Die Spieler erwartet die abwechslungsreichste Auswahl tödlicher Gegner, die es je in *Assassin's Creed®* gab.

EINE OFFENE SPIELWELT IM DUNKLEN ZEITALTER – Von den schroffen und geheimnisvollen Küsten Norwegens, zu den atemberaubenden und feindseligen Königreichen Englands und weit darüber hinaus. Spieler erfahren das Leben der Wikinger aus erster Hand: Fischen, Jagen, Trinkspiele und vieles mehr.

RAUBZÜGE ANFÜHREN – Spieler überfallen in riesigen Schlachten sächsische Truppen und Festungen in ganz England. Sie führen mit ihrem Clan vom Langschiff Überraschungsangriffe aus und plündern feindliche Ländereien, um Reichtümer und Rohstoffe für ihre Landsleute zu sammeln.

SIEDLUNGSBAU – Die eigene Siedlung kann mit dem Bau und der Verbesserung von Gebäuden wie Baracken, einem Schmied, Tätowierer und vielem mehr stetig erweitert werden. Die Spieler stärken ihren Clan mit neuen Mitgliedern und personalisieren ihre Wikinger-Erfahrung ganz nach ihren eigenen Wünschen.

WIKINGERSÖLDNER – Spieler erschaffen und gestalten einen einzigartigen Wikingerkrieger innerhalb ihres Clans und teilen ihn online mit ihren Freunden, die ihn dann auf ihre eigenen Raubzüge mitnehmen können.

Eigenschaften

Herausgeber: Ubisoft

Entwickler: Ubisoft Montreal / Sofia / Singapur / Montpellier / Barcelona / Kyiv / Bordeaux / Shanghai / Chengdu / Philippinen / Quebec / Bucharest / Pune / Sferasoft

Veröffentlichung: Ende 2020

Genre: Open World Action Adventure / RPG

Plattformen: PlayStation®4 / PlayStation® Pro / PlayStation®5 / Xbox One / Xbox One X / Xbox Series X / PC / Stadia

Alterseinstufung: TBC

Website: assassinscreed.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Assassin's Creed, Ubisoft, and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf