



For Honor® Year 6 Season 4 erscheint nächste Woche

Shattered Fates startet am 15. Dezember mit einem saisonalen Event und einem neuen Helden-Skin

Düsseldorf, 9. Dezember 2022 – Ubisoft® gab bekannt, dass die letzte Season des Year 6 in **For Honor, Shattered Fates**, am 15. Dezember starten wird. Inspiriert von arabischen Legenden führt diese Season eine neue Kartengestaltung und einen neuen Helden-Skin für den Schwarzen Prior ein. Außerdem wird es einen neuen Battle Pass, ein Battle-Paket sowie ein Event namens „Frostwind-Nächte“ geben. Diese Season bringt zudem am 22. Dezember das Testgelände zurück, welches sich auf den Held Mitgardschlange konzentriert.

Der Trailer zu For Honor Year 6 Season 4 kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/cicX83PXDRc>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Shattered Fates bildet den Abschluss von Year 6: Lost Horizons und markiert die erste vollständige Crossplay-Season von **For Honor**. Das Uraltrelikt, das in dieser Season eingeführt wird, ist die Himmelskugel, die vom geheimnisvollen Königreich Arabien streng bewacht wird. Kommandant Ravier hat die Aufgabe, die Himmelskugel zu finden und ihre verbotenen Prophezeiungen zu stehlen. Mit diesem Wissen wollen die Schwarzen Prioren Heathmoor erobern und werden niemanden verschonen, der ihre Geheimnisse kennt. Als oberster Lieutenant der Schwarzen Prioren macht Kommandant Ravier einen furchteinflößenden Eindruck. Daher wird ein exklusiver Helden-Skin für 25.000 Stahl oder als Paket mit dem 7-Tage-Champion-Status und drei Restesammler-Truhen für Echtgeld erworben werden.

Das saisonale Event "Frostwind-Nächte" kehrt mit dem schaurigen Spielmodus "Eis-Handgemenge" in einer sternklaren Nacht zurück. Spieler:innen können vom 15. Dezember bis

zum 5. Januar einsteigen und neue Beutewaffen, einen kostenlosen Event-Pass und vieles mehr freischalten.

Der Battle Pass für Year 6 Season 4 wird zum Start mit 100 Stufen verschiedener Belohnungen erhältlich sein, die das Thema der Season widerspiegeln. Der Battle Pass kostet 9,99 €, alternativ können Interessierte auch das Battle Bundle für 24,99 € erwerben, welches den Battle Pass enthält und sofort 25 Ränge freischaltet.

Mit über 30 Millionen Spieler:innen ist **For Honor** ab sofort für Xbox One, Xbox Series X|S und PC mit Xbox Game Pass sowie für PlayStation®4 und Ubisoft+, dem Abonnementdienst von Ubisoft, erhältlich. **For Honor** ist auf PlayStation®5 und Xbox Series X | S durch Abwärtskompatibilität spielbar.

Mehr Informationen zu **For Honor** gibt es unter: forhonorgame.com

For Honor kann auf Facebook unter facebook.com/forhonorgame und auf Twitter unter twitter.com/forhonorgame gefunden werden.

Die neusten Informationen zu **For Honor** sowie anderen Ubisoft-Titeln gibt es unter: news.ubisoft.com

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

About For Honor

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,** For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

**Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100

Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2021-22 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.129 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf