



FRIENDLY FIRE 11 NIMMT CONTENT CREATOR UND ZUSCHAUENDE MIT INS RÖMISCHE REICH

Ubisoft wird mit Anno 117: Pax Romana erneut Hauptsponsor des etablierten Livestream-Events am 6. Dezember 2025

Düsseldorf, 31. Oktober 2025 – Im Zuge des offiziellen ***Friendly Fire 11*** Announcements gab Ubisoft heute bekannt, sich erneut als Hauptsponsor an der Umsetzung des etablierten Livestream-Events zu beteiligen, der seinen Startschuss dieses Jahr am 6. Dezember um 15:00 Uhr finden wird. In bekannt hochkarätiger Content Creator-Besetzung geht Friendly Fire mittlerweile schon in die elfte Ausgabe. 2025 mit dabei sind Gronkh, Pandorya, PietSmiet, MrMoregame, fishcOp, Phunkroyal und Heider, die sich thematisch passend zu ***Anno 117: Pax Romana*** dem Stil und den Tugenden des römischen Reiches angenommen haben.

„Friendly Fire ist über die Jahre zu einem festen Bestandteil der deutschen Gaming- und Charity-Landschaft geworden. Umso schöner ist es, dass mit Anno 117: Pax Romana ein Titel im Mittelpunkt steht, der nicht nur für strategische Tiefe und historischen Anspruch steht, sondern auch für die Innovationskraft deutscher Entwicklerstudios“, sagt Karsten Jahn, General Manager Marketing Central Europe bei Ubisoft. „Die Anno-Reihe blickt auf eine lange Tradition zurück – und mit Anno 117 erwartet uns das bislang ambitionierteste Kapitel. Es freut mich daher sehr, dass mit Anno und Friendly Fire zwei starke Marken zusammenkommen und wir die Spendenaktion in diesem Jahr erneut als offizieller Hauptsponsor unterstützen dürfen.“

„Friendly Fire ist über die Jahre enorm gewachsen, und wir freuen uns sehr, dass Ubisoft uns nun schon zum vierten Mal als Hauptsponsor unterstützt. Besonders schön ist, dass mit Anno 117 ein in Deutschland entwickeltes Spiel unser Bühnenbild und Merch inspiriert und man eine echte

gemeinsame Begeisterung für die Zusammenführung der Projekte spürt", sagt Lena Laser, Projektleiterin von Friendly Fire 11.

Friendly Fire XI Merch gibt es ab sofort hier: <https://friendly-fire.shop>

Anno 117: Pax Romana erscheint am 13. November 2025 gleichzeitig für PlayStation®5, Xbox Series X | S, Amazon Luna sowie Windows PC über Steam, den Epic Games Store und Ubisoft Connect.

Mehr Informationen zu **Anno 117: Pax Romana** unter anno117paxromana.com

Facebook unter: [Facebook/Annogame](https://facebook.com/Annogame) und X unter x.com/ANNO_EN

Mehr über die Anno-Union unter anno-union.com

Die neuesten Nachrichten zu **Anno 117: Pax Romana** und anderen Ubisoft-Spielen finden Sie unter news.ubisoft.com

Die Entwicklung von Anno 117: Pax Romana wird im Rahmen der Computerspieleförderung durch das Bundesministerium für Forschung, Technologie und Raumfahrt unterstützt.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2024-25 erzielte Ubisoft einen Nettoumsatz vor Abgrenzungen von 185 Milliarden Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

Über Ubisoft Mainz

Die Teams von Ubisoft Mainz entwickeln einige von Ubisofts größten Blockbustern. In einer historischen Stadt im Zentrum Deutschlands entwickelt das Studio Spiele, die die Grenzen des Genres ausreizen, wie die gefeierte Anno-Serie mit dem kommenden Anno 117: Pax Romana und stellt seine jahrzehntelange Erfahrung in den Dienst von AAA-Entwicklungsprojekten wie dem Esports-Phänomen Tom Clancy's Rainbow Six Siege und dem kommenden Beyond Good and Evil 2. Ubisoft Mainz ist Teil des Ubisoft Blue Byte Studio-Netzwerks. Mehr Informationen unter <https://mainz.ubisoft.com>.

© 2025 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.