



Neues Jahr, neue Abenteuer: Die Siedler® erscheint am 17. März für PC

*Ab 20. Januar entdecken Spieler:innen in der Closed Beta
neue Ländereien und Herausforderungen*

Düsseldorf, 13. Januar 2022 – Ubisoft® kündigte heute die lang ersehnte Rückkehr von **Die Siedler®** an, dem Aufbau-Echtzeitstrategiespiel (RTS). In **Die Siedler** entdecken Spieler:innen ein neue Ländereien, sammeln Ressourcen für den Aufbau ihrer Gemeinschaft, rekrutieren Verbündete und bilden militärische Einheiten aus, um ihre neue Siedlung zu erweitern und zu verteidigen.

Ein Comeback-Trailer kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/fZvzpg8QyFQ>

Alternativ liegt der Comeback-Trailer [hier](#) als Direktdownload bereit. Die AT-Version des

Comeback-Trailers kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Die Siedler wird am 17. März auf Windows PC erscheinen und kann bereits bei Ubisoft Connect und im Epic Games Store vorbestellt werden. Zusätzlich können Spieler:innen an einer Closed Beta teilnehmen, welche am 20. Januar startet.

Die Siedler, entwickelt von Ubisoft Düsseldorf, kehrt als ein Reboot zurück, das vorrangig durch Die Siedler 3 und Die Siedler 4 inspiriert wurde, zwei der beliebtesten Spiele der Reihe. Spielende können sich auf eine brandneue Siedler-Erfahrung freuen, die von Grund auf mit Ubisofts eigener

Snowdrop-Engine entwickelt wurde und die Marke in neuem Licht erstrahlen lässt. Fans der Reihe, aber auch neue Spieler:innen, werden üppige und farbenfrohe Biome sowie ein modernisiertes Gameplay erleben. **Die Siedler** verfügt über drei verschiedenen Spielmodi: Einzelspieler-Kampagne, Ansturm und Skirmish (Solo gegen KI, Koop gegen KI oder PvP mit bis zu acht Spielenden).

In **Die Siedler** ist die Elari-Fraktion gezwungen, aus ihrer Heimat zu fliehen und sich in einem neuen und unbekanntem Land niederzulassen. Abenteuer erwarten die Siedler, wenn sie auf andere Fraktionen treffen und sich auf ihrer Reise harten Herausforderungen stellen. Es gibt insgesamt drei spielbare Fraktionen in **Die Siedler**, jede mit einem einzigartigen Aussehen, Spielstil und einer eigenen Hintergrundgeschichte.

Zum Release wird es **Die Siedler** in drei Editionen geben:

- **Standard Edition:** Basisspiel
- **Entdecker Edition (Retail Edition):** Basisspiel, sowie physische und digitale Goodies
 - **Digital:** Das Entdecker-Paket mit dem exklusiven Titel "Entdecker", ein Kompassensemble sowie den Grenzstein "Zeichen des Kundschafters"
 - **Physisch:** Drei Lithografien von Konzeptzeichnungen des Spiels sowie eine physische Version ausgewählter Teile des Spiel-Soundtracks
- **Deluxe Edition:** Basisspiel, Deluxe-Paket und andere digitale Goodies

Spieler:innen, die an der kommenden Closed Beta teilnehmen, können sich auf Folgendes freuen: Ein Tutorial, zwei spielbare Fraktionen und zwei Skirmish-Modi, 1v1 und 2v2. Die Closed Beta ist zwischen dem 20. und 24. Januar im Epic Games Store und bei Ubisoft Connect spielbar. Der Pre-Load der Closed Beta wird am 18. Januar verfügbar sein.

Interessierte können sich für die Closed Beta hier registrieren: <https://thesettlers.com>

Weitere Informationen zu **Die Siedler**[®] gibt es auf <https://thesettlers.com> sowie [Facebook](#) und [Twitter](#)

Um mehr über Ubisofts Spiele zu erfahren, besuchen Sie Ubisoft News: <https://news.ubisoft.com>

Angebote zu **Die Siedler** und allen Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen [Ubisoft Store](#).

About Ubisoft Düsseldorf

Ubisoft Düsseldorf is home to several teams dedicated to deliver AAA excellence and innovation across a wide portfolio of games and technologies. The studio is leading the development of beloved Ubisoft games like The Settlers and the innovative VR escape room experience Prince of Persia: The Dagger of Time. As renowned co-developers within the Ubisoft group, Ubisoft Düsseldorf contributes to high profile projects such as Tom Clancy's Rainbow Six Siege, Assassin's Creed VR for the Oculus Platform and Avatar: Frontiers of Pandora. The studio also supports platforms and technologies for the Ubisoft group including Ubisoft Connect. Ubisoft Düsseldorf is part of the Ubisoft Blue Byte studio network. More information at <https://duesseldorf.ubisoft.com>.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2020-21 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2022 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](#) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](#)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf