



KONAMI VERKÜNDET DEN BALDIGEN RELEASE VON CASTLEVANIA: GRIMOIRE OF SOULS FÜR APPLE ARCADE

Bei den Fans beliebte Helden der glorreichen Castlevania-Historie kommen zusammen, um Draculas Armee im exklusiven 2D-Action-Titel zu vernichten

Konami Digital Entertainment B.V. verkündet, dass **Castlevania: Grimoire of Souls** zeitnah exklusiv für Apple Arcade erscheinen wird. Apple Arcade ist der von Apple gestartete Abo-Service, der unlimitierten Zugang zu einer wachsenden Sammlung von über 200 Spielen bietet – inklusive neuer Veröffentlichungen, Award-prämierten Spielen und beliebten Favoriten aus dem App Store, die ohne Werbung oder In-App-Käufe verfügbar sind.

Shopseite via Apple Arcade: [LINK](#)

Castlevania: Grimoire of Souls bietet den Fans die klassische 2D-Action und darüber hinaus eine Vielzahl an Möglichkeiten, sich mit den fünf spielbaren Charakteren und ihren ganz eigenen, einzigartigen Fähigkeiten durch die insgesamt 60 Stages zu kämpfen. Die Spieler haben dabei die Auswahl zwischen Alucard, vor allem bekannt aus *Castlevania: Symphony of the Night*, Simon Belmont aus dem ersten *Castlevania*, Maria Renard aus *Castlevania: Rondo of Blood*, Charlotte Aulin aus *Castlevania: Portrait of Ruin* sowie Shanoa aus *Castlevania: Order of Ecclesia*.

Dadurch ergibt sich aber auch die Herausforderung, zu entscheiden, ob lieber ein einziger Charakter gemeistert wird oder doch lieber alle spielbaren Helden und ihre Spielweise gelernt werden, um den jeweils am besten zum bevorstehenden Level passenden Charakter wählen zu können. Das Spiel bietet außerdem täglich und wöchentlich wechselnde Missionen.

Mit Ayami Kojima und Michiru Yamane haben zwei bedeutende Künstlerinnen der Serie an **Grimoire of Souls** mitgearbeitet. Ayami Kojima, bekannt für ihre Arbeit an *Castlevania: Symphony of the Night*, *Castlevania: Aria of Sorrow* und weiteren *Castlevania*-Titeln, zeichnet verantwortlich für das Design von zwei wichtigen, neuen Charakteren in **Grimoire of Souls**; Michiru Yamane, hauptverantwortlich für ikonische Melodien aus *Castlevania: Symphony of the Night* und *Genso Suikoden III*, komponierte das Main Theme für **Grimoire of Souls**.



Grimoire of Souls wird zum Release in 16 Sprachen verfügbar sein: Englisch, Französisch, Kanadisch-Französisch, Italienisch, Deutsch, Spanisch (mehrere Variationen), Russisch, Türkisch, Brasilianisch-Portugiesisch, Niederländisch, Arabisch, Simplifiziertes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Koreanisch und Japanisch. Der Titel ist zudem cross-spielbar auf iPhone, iPad, iPod touch, Mac und Apple TV, inklusive Support für Controller und Tastaturen.

Apple Arcade steht für eine monatliche Gebühr von 4,99€ pro Monat zur Verfügung und bietet zudem eine einmonatige, kostenlose Testphase. Apple Arcade ist zudem Teil von [Apple One](#), das für eine Einzelperson 14,95€ oder als Familie 19,95€ kostet und ebenfalls eine einmonatige Probemitgliedschaft* ohne Kosten anbietet.

Weitere Informationen zu **Castlevania: Grimoire of Souls** stehen auf der offiziellen Webseite bereit: [LINK](#)

**Die Apple One-Probemitgliedschaft inkludiert nur Services, die nicht bereits durch eine Probemitgliedschaft oder ein Abonnement genutzt werden. Abonnement erneuert sich automatisch nach der Probezeit, wenn nicht vorher gekündigt. Es gelten Beschränkungen und weitere Bedingungen.*

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/