



**TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® SIEGE:
PLAYSTATION®5 UND XBOX SERIES X|S VERSIONEN
KOMMEN AM 1. DEZEMBER**

***In 4K und/oder 120 FPS mit Fortschrittübertragung auf
derselben Gerätefamilie ohne zusätzliche Kosten für Current-
Gen Spieler***

Düsseldorf, 24. November 2020 – Ubisoft® kündigte heute an, dass die PlayStation®5 und Xbox Series X|S Versionen von *Tom Clancy's Rainbow Six® Siege* am 1. Dezember erscheinen werden. Diese Versionen werden, neben vielen weiteren Verbesserungen, Gameplay in 4K und bis zu 120 FPS erlauben. Spieler können Versionen innerhalb derselben Gerätefamilie ohne zusätzliche Kosten* upgraden. Mehr als fünf Jahre nach der Erstveröffentlichung ist diese Einführung auf Konsolen der nächsten Generation ein bedeutsamer Schritt in der kontinuierlichen Unterstützung von *Tom Clancy's Rainbow Six Siege*.

Spieler, die derzeit auf PlayStation®4 oder Xbox One spielen, können zudem ihren Fortschritt behalten. Innerhalb derselben Gerätefamilie ist auch generationenübergreifendes Spielen möglich, so dass PlayStation®5-Spieler gegen PlayStation®4-Spieler und Xbox One-Spieler gegen Xbox Series X|S-Spieler antreten können. Cross-Play zwischen verschiedenen Konsolenfamilien oder zwischen PC und Konsolen wird derzeit nicht unterstützt.

Spieler auf Konsolen der nächsten Generation werden *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* mit den höchsten grafischen Verbesserungen erleben können, die das Spiel bisher zu bieten hat. Diese Verbesserungen werden mehrere Optionen zur Priorisierung von Leistung oder Auflösung bieten, sofern die Spieler mit einem kompatiblen Gerät ausgestattet sind:

- 4K Auflösung (PlayStation®5, Xbox Series X) / 1080p (Xbox Series S)
- 120 FPS (PlayStation®5, Xbox Series X)
- DualSense™ Wireless Controller Funktionen für eine noch bessere Immersion (PlayStation®5)
- Unterstützung von Aktivitäten für die beliebtesten Playlisten, damit die Spieler schneller ins Spiel eintauchen können (PlayStation®5)

Darüber hinaus werden die folgenden Funktionen für eine verbesserte Erfahrung der nächsten Generation auf allen Plattformen implementiert:

- Bessere Zugänglichkeit (Lesbarkeitsoptionen, Text zu Sprache und Sprache zu Text)
- Schnellstart (optimierter Login-Fluss, gestraffte Introsequenz)
- Ubisoft Connect Overlay

Diese nächste Hardware-Generation bietet die neueste Technologie und verfügbare Funktionen, und *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* wird sich weiter verbessern, um alle neuen Möglichkeiten nutzen, die diese neuen Plattformen bieten.

*Es gelten Bedingungen und Einschränkungen. Um berechtigte physische Diskettenkopien zu aktualisieren, ist eine Konsole mit einem Diskettenlaufwerk erforderlich. Besuchen Sie ubi.li/nextgenupgrades für weitere Einzelheiten.

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 65 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of operators inspired by real-world counterintelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Tom Clancy's Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf