



MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:
Dennis Heinert

E-Mail:
dennis.heinert@innogames.com

Telefon:
(040) 78 89 33 5680

InnoGames veröffentlicht Launch-Trailer zu Rising Generals

Hamburg, 19. Juni. [InnoGames](#) hat heute einen Launch-Trailer zu seinem kommenden Cross-Plattform Spektakel [Rising Generals](#) veröffentlicht. Das 90-sekündige Video beinhaltet eine einleitende Animationsszene sowie Gameplay-Material vom Browser, Tablet und Smartphone. Es gibt eine kurze Einführung in die Themen Basis-Aufbau, Einheitenauswahl und Spionage. Das Video hat InnoGames in Zusammenarbeit mit [Take Off Studios](#) und [imascore](#) erstellt. Bei Rising Generals können die Spieler mit nur einem Account auf iOS, Android oder im Browser spielen und dabei zwischen den Plattformen wechseln. Das Spiel soll noch im Sommer 2014 veröffentlicht werden.

Rising Generals hat ein Modern Warfare Setting und konzentriert sich auf PvP-Schlachten in Spielwelten, die jeweils bis zu 40.000 Spieler beherbergen. Die Spieler übernehmen das Kommando einer Militärbasis, die schnellstmöglich aufgerüstet und mit Truppen bemannt werden muss, um sich gegen andere Spieler zu verteidigen und diese auch angreifen zu können. Freischaltbare Technologien sowie Offiziere und Generäle sorgen für hilfreiche Fähigkeiten und Boni. Neben strategischem Gameplay für einzelne Spieler und große Allianzen (sogenannte Battle Groups) stehen schnelle, actionreiche Kämpfe in möglichst kurzen Sessions im Fokus. Die 3D-Animationen der Schlachten in Echtzeit beeindrucken nicht nur mit ihrer Grafik, sondern versorgen den Spieler auch mit wertvollen Informationen über den Kampfverlauf. Diese helfen ihm bei der Auswahl und Zusammenstellung von mehr als 20 verschiedenen Einheiten.

In der Entwicklung von Rising Generals wurde InnoGames von der Game Design-Legende Bruce Shelley unterstützt, der mit seiner Arbeit an Civilization und der Age of Empires-Serie bekannt wurde.

Mit mehr als 120 Millionen registrierten Spielern ist InnoGames einer der führenden Anbieter von Onlinespielen. Zu den erfolgreichsten Spielen zählen [Tribal Wars](#) (Deutsch: Die Stämme), [Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).