



UBISOFT

BRAWLHALLA® NICKELODEONS TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES ERSCHEINEN HEUTE ALS EPIC CROSSOVER

Düsseldorf, 16. Juni 2021 – Ubisoft® gab heute in Zusammenarbeit mit *ViacomCBS* bekannt, dass Raphael, Michelangelo, Leonardo und Donatello von Nickelodeons *Teenage Mutant Ninja Turtles*, ab sofort als Epic Crossover in **Brawlhalla** gespielt werden können.

Der Trailer zum neuen Epic Crossover kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/vaaHoFqsmmo>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Im Rahmen des Epic Crossovers startet ein neues In-Game-Event mit dem neuen Spielmodus: Crew Battles. Dies beinhaltet neue Signaturangriffe für die Turtles mit Auftritten von Meister Splinter und Casey Jones, sowie einen neuen K.O.-Effekt mit Shredder und dem Foot Clan. Außerdem gibt es eine neue Karte, die an die Kanalisation aus *Teenage Mutant Ninja Turtles* angelehnt ist. Die neue Karte ist in den Modi Free-For-All und 1vs1 verfügbar. Zusätzlich erscheinen vier neue Avatare, die die Symbole des Foot Clans, Krang und Technodrome zeigen, sowie ein animierter Avatar mit allen Gesichtern der Turtles.

Vier neue Teenage Mutant Ninja Turtle Crossover:

- **Raphael** – Epic Crossover für Ragnir – Raphael benutzt sein Skateboard, heiße Pizza und Shuriken für seine Signaturangriffe. Seine Hauptwaffen sind seine ikonischen Dual-Sai und ein Turtle-Crossing-Schild.

- **Michelangelo** – Epic Crossover für Val – Mit der Hilfe von Meister Splinter benutzt er für seine Signaturangriffe sein Skateboard und käsige Pizza. Michelangelo ist mit seinen Nunchakus und Pizza-Boxhandschuhen bereit für den Kampf.
- **Leonardo** – Epic Crossover für Jiro – Mit Casey Jones und Meister Splinter an seiner Seite benutzt auch Leonardo sein Skateboard und käsige Pizza für seine Signaturangriffe. Leonardo ist mit seinen Doppelschwertern und dem bewährten Hockeyschläger von Casey Jones bewaffnet.
- **Donatello** – Epic Crossover für Mirage – Als das Gehirn der Gruppe benutzt Donatello Hologramme von sich selbst für seine Signaturangriffe. Zu seinen Waffen zählt eine neue Sense, entwickelt mit einem M.O.U.S.E.R. Kopf und sein ikonischer Bo-Stab.

Die Epic Crossovers sind für jeweils 300 Mammoth Münzen über den In-Game Store erhältlich. Alle Gegenstände können auch nach dem Event genutzt und erworben werden. Der Spielmodus sowie die Karte werden ebenfalls nach dem Event spielbar sein.

Brawlhalla wurde von Blue Mammoth entwickelt und ist ein Free-to-Play Plattform-Kampfspiel, mit mittlerweile über 65 Millionen Spieler:innen. Es führt die Spieler:innen in einen Kampf um Ruhm und Ehre in den Hallen von Walhalla. Man kann aus über 50 einzigartigen Charakteren wählen und im Einzel- oder Koop-Modus online und lokal gegen Andere antreten. **Brawlhalla** unterstützt plattformübergreifendes Spielen zwischen Xbox One, Nintendo Switch™, PlayStation®4, PC, iOS und Android Geräten. Die Spieler:innen können alle Online-Matchmaking-Aktivitäten gemeinsam spielen und individuell anpassen.

Derzeit findet im Ubisoft Store der **Ubisoft Forward Sale** statt. Dieser bietet bis zum 22. Juni 17:00 Uhr Rabatte bis zu 75 % auf eine große Auswahl an Games. Mit dem Code „FORWARD“ können sogar noch weitere 10€ auf den Einkauf gespart werden*. Alle Angebote im offiziellen Ubisoft Store unter: store.ubi.com/de/home

Weitere Informationen zu **Brawlhalla** gibt es unter: brawlhalla.com

Die neuesten News zu **Brawlhalla** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

*Gültig ab einem Einkaufswert von 15 €. Gilt auch für rabattierte Produkte. Gilt nicht für Ingame-Währungen, Vorbestellungen, das Ubisoft+ Abonnement und physische Produkte (Bücher, Comics u.Ä.). Der Rabatt ist nicht kombinierbar mit dem Treueprogramm.

About Blue Mammoth

Founded in 2009 and acquired by Ubisoft in 2018, Blue Mammoth Games is a development studio based in Atlanta, Georgia. The experienced team specializes in online multiplayer games with large player bases.

Blue Mammoth develops Brawlhalla, a Free-To-Play fighting game on Xbox One, Nintendo Switch, Windows PC, PlayStation® 4 system, iOS, and Android devices. Brawlhalla has over 50 million players and is currently the most played fighting game on Steam.

About Ubisoft: Ubisoft is a leading creator, publisher and distributor of interactive entertainment and services, with a rich portfolio of world-renowned brands, including Assassin's Creed, Far Cry, For Honor, Just Dance, Watch Dogs, and Tom Clancy's video game series including Ghost Recon®, Rainbow Six and The Division. The teams throughout Ubisoft's worldwide network of studios and business offices are committed to delivering original and memorable gaming experiences across all popular platforms, including consoles, mobile phones, tablets and PCs. For the 2020-21 fiscal year, Ubisoft generated net bookings of €2,241 million. To learn more, please visit: www.ubisoftgroup.com.

© 2021 Ubisoft. All Rights Reserved. Brawlhalla is a registered or unregistered trademark of Blue Mammoth Games in the US and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Blue Mammoth Games is a Ubisoft Entertainment company

. ©2021 Viacom Overseas Holdings C.V. All Rights Reserved. Teenage Mutant Ninja Turtles and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom Overseas Holdings C.V. Nickelodeon and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom International Inc.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf