

24. Oktober 2019



KONAMI ENTHÜLLT DIE WETTBEWERBSSTRUKTUR FÜR eFootball.Open MIT BEGINN IM DEZEMBER

Der am besten zugängliche eSport-Wettbewerb des Fußballs ermöglicht allen Spielern von eFootball PES 2020 die Teilnahme und die Chance auf Preisgelder

Konami Digital Entertainment B.V. verkündet Details über das neue eSport-Programm „**eFootball**“, das mit **eFootball PES 2020** ausgetragen wird.

Die beiden großen Turniere der Wettbewerbsreihe, **eFootball.Pro** und **eFootball.Open**, werden ihren Anstoß im Dezember zelebrieren. Die offene Anmeldung für **eFootball.Open** startet bereits im November.

eFootball.Open ist ein eSport-Wettbewerb, der die bisherige PES LEAGUE ablöst und an dem alle Spieler teilnehmen dürfen. Ausgetragen wird das Turnier im 1vs1-Modus.

Im neuen **Matchday-Modus** von **eFootball PES 2020** wählen die Spieler während der Anmeldefrist einen Verein aus, mit dem sie dann für die Dauer des Turniers antreten. Die zur Auswahl stehenden Vereine spiegeln die Teilnehmer des professionellen eSport-Turniers **eFootball.Pro** wider. Details hierzu werden in Kürze bekannt gegeben.

Um den eSport mit **eFootball.Open** möglichst vielen Gelegenheitsspielern zugänglich zu machen, wird es insgesamt drei unterschiedliche Spielklassen geben, die auf den Ergebnissen der Online-Divisionen basieren. Die Spiele werden alle zwei Wochen ausgetragen.

Nur Spieler der höchsten Spielklasse haben die Chance, sich zunächst für die Regional Finals und später für die World Finals zu qualifizieren. Dort besteht dann auch die Möglichkeit, Preisgeld und die Aufmerksamkeit der besten Fußballklubs der Welt zu gewinnen, die auf der Suche nach ihrem nächsten eFootball-Profi sind.

Spieler der höchsten Spielklasse spielen gegen Gegner auf der gleichen Plattform, die den gleichen Verein gewählt haben – jeweils die Top 50 qualifiziert sich für die Online Finals.

Die Wettbewerbsstruktur und Stichtage (Änderungen vorbehalten) stellen sich wie folgt dar:

1. **Online Registration** – Mitte November 2019
2. **Online Qualifiers** – Dezember 2019 bis Februar 2020
3. **Online Finals** – Februar bis März 2020
4. **Regional Finals** – Mai 2020
5. **World Finals** – Juli 2020

Weitere Details zu **eFootball.Pro**, dem Turnier von KONAMI, in dem nur professionelle, reale Fußballvereine aus Europa mit authentischen Mannschaften spielen, werden in Kürze bekannt gegeben.

Mehr Informationen gibt es hier:

https://www.konami.com/wepes/2020/eu/de/ps4/page/efootball2020_open

eFootball PES 2020 ist auf PlayStation®4, Xbox One™ und PC STEAM erhältlich.

MEDIENKONTAKT:

Wolfgang Ebert

Konami Digital Entertainment B.V.

Senior Manager Brand & Communications Central Europe

Telefon: +49 (0) 6196 / 777 05 24

E-Mail: wede10@konami.com

PR Agentur

ToLL Relations GmbH & Co. KG

Ansprechpartner: Pierre Magel

Telefon: +49 (0) 69 678 3142 17

E-Mail: magel@toll-r.com

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as PES, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/