



## IN TOM CLANCY'S XDEFIANT TREFFEN WELTEN AUF EINANDER

**Düsseldorf, 19. March Juli** – Ubisoft® kündigte heute den kommenden Free-to-Play First-Person-Shooter **Tom Clancy's XDefiant** an, der rasante 6-v-6-Arenakämpfe mit fraktionsbasierten Fähigkeiten verbindet. **XDefiant** wird auf PlayStation® 4, PlayStation® 5, Xbox One, Xbox Series X | S und Ubisoft Connect, Luna und Stadia verfügbar sein, wobei vollständiges Crossplay zum Start erwartet wird.

In den vergangenen 21 Jahren wurde das Tom Clancy-Universum zu einem wichtigen Teil von Ubisofts Geschichte und zu einer Referenz für taktische Shooter und immersive Welten. Ubisoft ist stolz darauf, die Erweiterung des Tom Clancy-Universums mit einem Spiel anzukündigen, das alle Fans mit - und gegen - einige der bekanntesten Gruppen aus von den Fans geliebten Franchises spielen lassen wird.

Entwickelt von Ubisoft San Francisco, geleitet von dem erfahrenen FPS-Experten Mark Rubin (Executive Producer) und dem Ubisoft San Francisco-Veteranen Jason Schroeder (Creative Director), bietet **XDefiant** den Spieler:innen ein völlig neues Tom Clancy Erlebnis. Die Fraktionen und die Charaktere, aus denen sie sich zusammensetzen und Defiants genannt werden, sind alle von Tom Clancy-Spielen und darüber hinaus inspiriert. Ganz gleich, ob die Spieler:innen kompetitiv oder casual spielen wollen, **Tom Clancy's XDefiant** wird ein spannendes Erlebnis für alle bieten.

**XDefiant**, ein Ubisoft Original, ist Ubisofts neueste Interpretation eines kompetitiven FPS, der ein hochkarätiges Spielerlebnis bietet, welches flüssige und intensive Kämpfe mit Freiheit und Personalisierung kombiniert. **XDefiant** wird die Spieler:innen an markante Schauplätze inmitten eines Technicolor-Chaos an die vorderste Front des Tom Clancy-Universums versetzen, und mit

einer Mischung aus Innen- und Außenmaps reibungsloses Gameplay und unvorhersehbare Gefechte garantieren.

#### **Weitere Merkmale sind:**

- **Personalisierter Spielstil:** Die Spieler:innen können ihren Defiant individuell an ihren Spielstil anpassen. Erst können Fraktion, Eigenschaften, Fähigkeiten und Ultras gewählt werden und dann aus einem Arsenal von Primär- und Sekundärwaffen, Aufsätzen und Gadgets, um die Ausrüstung zu vervollständigen - und diese kann sogar während des Spiels (nach dem Respawn) angepasst werden, um sich einem sich ständig verändernden Schlachtfeld anzupassen.
- **Kompetitive Kämpfe:** *XDefiant* bietet eine Vielzahl von kompetitiven 6-v-6-Arena- und linearen Spielmodi, wie Domination und Escort. Kombiniert mit einem großen Pool an einzigartig gestalteten Maps in Rotation werden sich keine zwei Matches gleich anfühlen.
- **Vielfältige Fraktionen von Defiants:** *XDefiant* wird zunächst Fraktionen wie die Wolves (Tom Clancy's Ghost Recon), Echelon (Tom Clancy's Splinter Cell) und die Outcasts und Cleaners (Tom Clancy's The Division) enthalten, die an bekannten Orten kämpfen. Im Laufe des Spiels werden weitere Defiants hinzugefügt, die auf eine Reihe von Charakteren und Fähigkeiten aus dem Tom Clancy-Universum - und darüber hinaus - zurückgreifen.
- **Spielmodi:** *XDefiant* wird über eine Vielzahl von Spielmodi verfügen, um den einzigartigen Spielstilen der Spieler:innen gerecht zu werden und ihnen die Möglichkeit zu geben, ihre teambasierte, kompetitive Natur auszuleben. Die Spieler:innen können zwischen kompetitiven Modi wie Team Deathmatch oder Domination sowie linearen Modi wie Escort wählen.

Weitere Informationen zu *XDefiant* und den Tests gibt es unter: [www.playxdefiant.com](http://www.playxdefiant.com).

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones,

Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2020-2021 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Mehr Informationen unter [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com)

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf