



# UBISOFT

## AM 15. JANUAR EINSCHALTEN UND DIE EUROPEAN FINALS VON TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® ONLINE MITVERFOLGEN

**Düsseldorf, 13. Januar 2021** – Ubisoft® gab heute bekannt, dass die besten professionellen Teams der **European League** 2020 Season von *Tom Clancy's Rainbow Six®: Siege* in den **European Finals** zwischen dem 15. Januar und dem 17. Januar antreten werden. Aus Gesundheits- und Sicherheitsgründen wird das Turnier vollständig online stattfinden.

**Der Trailer zu European Finals kann [hier](#) als Direktdownload heruntergeladen werden**

Die **European Finals** beenden die **European League** 2020 Season. Die Top-Vier-Organisationen des Turniers kämpfen um den Titel des European Champions, während ein European Challenger League-Team in einem Aufstiegs-Match für die nächste regionale Saison um die Qualifikation der kompetitiven Liga spielt.

Die Semi-Finals und die Matches für den dritten Platz der **European League** werden im Best-of-Three gespielt. Das Challenger League Final, das Aufstiegs-Match und das **European League** Grand Final werden im Best-of-Five ausgetragen.

Der komplette Ablauf:

- 15. Januar, Freitag ab 15 Uhr MEZ:
  - o European League Semi-Final 1: **BDS** vs. **Natus Vincere**
  - o European Challenger League Final: **Cowana Gaming** vs. **MNM**
- 16. Januar, Samstag ab 15 Uhr MEZ:
  - o European League Semi-Final 2: **G2 Esports** vs. **Virtus.pro**
  - o Aufstieg-Match: **Rogue** vs. Gewinner des European Challenger League Finals

- 17. Januar, Sonntag ab 15 Uhr MEZ:
  - o European League Third-Place-Match: Verlierer des Semi-Final 1 vs. Verlierer des Semi-Final 2
  - o European League Grand Final: Gewinner des Semi-Final 1 vs. Gewinner des Semi-Final 2

In diesem Turnier kämpfen die Teilnehmer um die regionale Krone, sowie um einen Anteil am Gesamtpreispool von 100.000 US-Dollar. Alle Details zum Turnier gibt es hier: <http://www.rainbow6.com/EUFinals2021>

Die **European League** Finals und das Aufstiegs-Match kann online auf [Twitch](#) und [YouTube](#) angeschaut werden.

Alle Konversationen rund um **European League** Finals gibt es auf Twitter unter [twitter.com/R6esports](https://twitter.com/R6esports) und [twitter.com/R6esportsEU](https://twitter.com/R6esportsEU) unter #R6EUL, oder auf [Instagram](#)

Weitere Infos zu *Tom Clancy's Rainbow Six Esports* gibt es unter [www.rainbow6.com](http://www.rainbow6.com), auf Twitter und Instagram.

#### **About the Rainbow Six Esports global program**

Tom Clancy's Rainbow Six Siege's Esports includes 4 main regions, Europe, North America, Latin America and Asia-Pacific. All four regions run in parallel their own dedicated regional leagues, all feeding into one unique and global race towards a qualification for the Six Invitational, the pinnacle of the Rainbow Six Siege competitive year. Each regional league ties into a coherent global program, one unique race towards a qualification for the Six Invitational. As teams across the four regions face off in regional and global competitions, featuring 3 Majors and regional leagues, they will be ranked based on a new and in-depth point system that rewards sustained performance. Each competitive Season runs for nearly a year, from March through the following February. Each Season will be divided into 4 quarters. The first three quarters correspond to the 3 "Stages" of the regional leagues and conclude with a Six Major bringing together 16 of the world's best teams – four per region across the four regions. Each stage awards prize money and points for the Global Standings. The Global Standings determine the sixteen teams earning a spot to the annual Six Invitational. Following the 3 stages, the last quarter of the season will be dedicated to regional finals and relegations. The season will then conclude with the Six Invitational that will crown the world's best team. Four additional teams will also have a chance to qualify for the Six Invitational through Regional Open Qualifiers, making the Six invitational a 20-team competition. A notable exception to the global structure will be the first Season of 2020. As the transition and sunset of the legacy Pro League program, this year will shorten the program to only 2 stages with two Six Majors this year.

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com)

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf