

JADE RAYMOND GRÜNDET HAVEN, EIN NEUES ENTWICKLUNGSSTUDIO FÜR SPIELE MIT SITZ IN MONTREAL, DAS AN EINEM ORIGINALTITEL FÜR PLAYSTATION ARBEITET

Sony Interactive Entertainment investiert in das neue Studio und sein aktuelles Projekt.

Jade Raymond, Gründerin von Ubisoft Toronto und Motive Studios sowie eine der kreativen Kräfte hinter dem Blockbuster-Franchise *Assassin's Creed*, hat die Gründung von Haven Entertainment Studios Inc. angekündigt, einem neuen Spiele-Entwicklungsstudio mit Sitz im kanadischen Montreal. Raymond konnte ein herausragendes Team zusammenstellen, das bereits mehr als zehn Jahre lang gemeinsam an beliebten Spielen und Franchises gearbeitet hat. Ganz gemäß dem Namen des Studios werden dessen Spiele als "sichere Häfen" für Spieler dienen – indem sie ihnen die Möglichkeit eröffnen, Spaß zu haben, sich auszudrücken und Mitglieder einer Community zu werden. Die Vorstellung eines "Heimathafens" erstreckt sich auch auf das Team, in dem Transparenz und gegenseitiger Respekt eine wesentliche Rolle spielen.

Sony Interactive Entertainment setzt sein Engagement für die Förderung kreativer Talente und das Vorantreiben von Innovationen fort und bestätigte heute, dass es in das neue Studio und sein erstes Projekt investieren wird, einen bisher nicht angekündigten Originaltitel für PlayStation.

„Sony Interactive Entertainment unterstützt und investiert gern in Haven und seine Zukunft“, so Hermen Hulst, Leiter von PlayStation Studios. „Wir kennen sowohl die Herausforderungen als auch die Chancen beim Aufbau kreativer Teams von Grund auf. Das Gleiche gilt für Jade mit ihrer weitreichenden Erfahrung, die sie bei der Betreuung vieler führender Spielereien sammeln konnte. Wir sind zuversichtlich und freuen uns auf die glänzende Zukunft von Haven Studios und dem ersten Projekt, das sich derzeit in der Entwicklung befindet.“

„Ich freue mich sehr über die Gelegenheit, zu meinen Wurzeln zurückzukehren und gemeinsam mit diesem talentierten Team einen neuen Originaltitel zu schaffen“, so Jade Raymond, CEO und Gründerin von Haven Studios. „Die Gründung eines unabhängigen Studios mit der Unterstützung durch Sony Interactive Entertainment gibt uns die Freiheit, Grenzen zu überwinden. Diese Unterstützung erfolgt durch einen Publisher, der den kreativen Prozess der Spieleentwicklung ganz genau kennt und für herausragende Qualität sowie eine Herangehensweise bekannt ist, bei der Spieler an allererster Stelle stehen.“

Über Jade Raymond

Jade Raymond ist CEO und Gründerin von www.HavenStudios.com. Seit ihrer Kindheit in Montreal brennt ihre Leidenschaft für Spiele. Sie begann in der Branche als Entwicklerin und konzentriert sich seitdem darauf, Innovation sowie neue Mechaniken und Spielweisen in Action-Adventure- und Online-Multiplayer-Spiele zu bringen. In den vergangenen 25 Jahren konnte sie ihre Leidenschaft für alle

Aspekte der Spieleentwicklung unter Beweis stellen, indem sie wichtige Rollen in den Bereichen Programmierung, Design, Produktion, Studioleitung und Unternehmensführung übernahm. Bekanntheit erlangte Raymond vor allem für ihre Rolle bei der Entwicklung der Spielereihen *Assassin's Creed* und *Watch Dogs* sowie für die Gründung des Studios von Ubisoft in Toronto, das unter ihrer Leitung für die Entwicklung von Blockbuster-Titeln wie *Tom Clancy's Splinter Cell: Blacklist* verantwortlich zeichnet.

Zuletzt war Raymond als Vice President für Stadia Games and Entertainment bei Google tätig. Vor ihrem Engagement bei Google war sie SVP und Group General Manager bei PopCap Vancouver und den im Jahr 2015 von ihr gegründeten Motive Studios (Montreal) von Electronic Arts. Raymond war bei EA auch für das Portfolio an Star Wars-Software für Konsolen und PC verantwortlich.

Über Sony Interactive Entertainment

Sony Interactive Entertainment (SIE) ist als weltweit führend in der interaktiven und digitalen Unterhaltung anerkannt und für die Marke PlayStation® sowie die dazugehörigen Produkte und Services verantwortlich. Bereits seit dem Start der ersten PlayStation 1994 in Japan bereichert PlayStation den Markt mit Innovationen. Zu den Produkten und Services der PlayStation-Familie gehören: PlayStation®5, PlayStation®4, PlayStation®VR, PlayStation™Store, PlayStation®Plus, PlayStation™Video, PlayStation™Music, PlayStation™Now und die hochgelobten PlayStation-Softwaretitel von SIE Worldwide Studios. SIE ist eine hundertprozentige Tochtergesellschaft der Sony Corporation mit Hauptsitz in San Mateo, Kalifornien, und globalen Funktionen in Kalifornien, London und Tokio.

"PlayStation", "PS5" und "DualSense" sind eingetragene Marken oder Marken von Sony Interactive Entertainment Inc. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.