



CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT ERSCHEINT FÜR iOS UND ANDROID

Die Umsetzung für mobile Endgeräte bietet Fans die Gelegenheit, einen ikonischen Klassiker der Castlevania-Reihe neu zu erleben

Konami Digital Entertainment B.V. verkündet, dass **Castlevania: Symphony of the Night** ab sofort via App Store und Google Play für iOS und Android zu einem Preis von 3,49 € zur Verfügung steht.

App Store – [LINK](#)

Google Play Store – [LINK](#)

Zum ersten Mal haben Fans nun die Möglichkeit, den Klassiker auch auf mobilen Endgeräten zu erleben. Spieler können in die peitschenknallende, dämonenzerstörende Herrlichkeit von **Castlevania: Symphony of the Night** eintauchen, während sie auf die Veröffentlichung der dritten Staffel der Castlevania Netflix-Serie am 5. März warten.

Castlevania: Symphony of the Night für mobile Endgeräte nutzt die hochwertige Emulation von DotEmu und bietet den Spielern das Gefühl der vollen Konsolenerfahrung.

Weitere Features sind unter anderem:

- Voller Controller-Support
- Mehrere Speicherstände gleichzeitig
- Achievements
- Verfügbar in sechs Sprachen: Englisch, Japanisch, Deutsch, Französisch, Italienisch und Spanisch

Für Fans der Musik des Spiels sind der Original-Soundtrack von **Castlevania: Symphony of the Night** sowie elf weitere ikonische Castlevania-Soundtracks auf Spotify und anderen Musik-Streaming-Diensten* erhältlich.

Symphony of the Night – [Spotify](#)

Castlevania: Symphony of the Night ist ein Action-Rollenspiel, in dem die Spieler springen, dashen, sich ihren Weg durch Draculas Schloss bahnen und dabei eine tiefe Geschichte voller furchteinflößender Feinde und vielschichtiger Charaktere aufdecken.

Nach der Niederlage Richter Belmonts gegen Graf Dracula verschwindet der Vampirjäger spurlos. **Castlevania: Symphony of the Night** entführt die Spieler in die Geschichte fünf Jahre nach den Ereignissen, dieses Mal in der Rolle von Alucard, dem Sohn von Dracula. Um die Welt von seiner eigenen verfluchten Blutlinie zu reinigen, versucht Alucard, seine vampirischen Kräfte zu unterdrücken und in eine Art ewigen Schlaf zu fallen. Da es jedoch keine Belmonts gibt, die das Schloss stürmen und das Böse in seinem Heimatland bekämpfen könnten, erwacht Alucard aus seinem selbst verursachten Schlaf und beschließt, zu untersuchen, was während seines Schlafs geschehen ist.

Weitere Informationen gibt es unter:

- <https://www.konami.com/games/castlevania/eu/en/>
- <https://twitter.com/konamieu>
- <https://www.facebook.com/konami.europe/>

Assets:

- <https://konami-assets.com>.

*Die Verfügbarkeit variiert zwischen den Regionen und den Musik-Streaming-Diensten, wobei auch andere Plattformen zur Verfügung stehen.

About Konami Group

Konami Group was founded in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Health & Fitness, Gaming & Systems, and Amusement Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as Pro Evolution Soccer, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! trading card game series. www.konami.com/games/corporate/en