



UBISOFT

FOR HONOR® YEAR 4 SEASON 2 TYRANNY AB SOFORT VERFÜGBAR

*Die neue Season startet mit einem Zenturio-Update,
Anpassungsgegenständen, einem Battle Pass und der Rückkehr
des "Teste dein Metall" - Spielmodus*

Düsseldorf, 12. Juni 2020 – Ubisoft® gab bekannt, dass **Tyranny**, die zweite Season in Year 4 von **For Honor®**, ab sofort auf PlayStation®4, der Xbox One-Gerätefamilie einschließlich Xbox One X und Windows PC verfügbar ist. In einer der bisher größten Seasons von **For Honor**, ist **Tyranny** in zwei große Meilensteine aufgeteilt.

Der Trailer zu *Tyranny* kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/E31kDdFXV0Q>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit. Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Die neue Season beginnt mit einem brandneuen In-Game-Event: die For Honor-Spiele: Metallprüfungen. Das Event bringt mit „Teste dein Metall“, einen sehr beliebten Spielmodus zurück. Bei diesem Modus schließen sich die Spieler zusammen, um gegen Imitatoren und legendäre Krieger aus der Story-Kampagne in brutalen Schlachten im 4v4 Vernichtung-Spielmodus zu kämpfen. Das zeitlich begrenzte Event, Die For Honor-Spiele: Metallprüfungen, ist bis zum 2. Juli spielbar. Spieler erhalten durch das Absolvieren der Kämpfe exklusive Belohnungen aus dem ursprünglichen Event.

Tyranny erweitert das Spiel durch weitere Anpassungsgegenstände. Dazu gehören sowohl neue Schlacht-Monturen, Helmschmuck, Gesten, Exekutionen und Effekte, als auch ein neues

Rüstungsset, welches das Gesicht von Zenturio enthüllt. Die neue Season führt einen neuen themenbedingten Battle Pass ein. Der kostenlose und der Premium Battle Pass ermöglichen es den Spielern, besondere kosmetische Gegenstände freizuschalten. Des Weiteren kann das Battle-Bundle erworben werden. Dadurch können die Spieler den Premium-Pass mit den ersten 25 Rängen sofort freischalten. Der Battle Pass und der Inhalt der neuen Season basieren auf die Geschichte von einem Geheimbund in Heathmoor, der sich Orden des Horkos nennt. Dieser Kult ist entschlossen, um jeden Preis seinen Einfluss auf alle Fraktionen zu erweitern.

Hinsichtlich der Bemühungen des Entwicklerteams, die Spielererfahrung ständig aufzufrischen und die Spielbalance mit jedem größeren Update zu verbessern, bringt auch **Tyranny** Verbesserungen und Balancing-Änderungen für mehrere Helden, einschließlich einem großen Update für Zenturio. Sein verbessertes Kit ermöglicht ein breiteres Spektrum an Optionen in der Offensive, um den Helden in verschiedenen Kampfsituationen nützlicher zu machen.

Die neue Season, **Tyranny**, führt zusätzlich einen neuen Helden, welcher in die Liste aufgenommen wird, ein, sowie ein Update zum Kernkampfsystem, welches das Spielerlebnis verbessern soll. Dies ist ab dem 6. August verfügbar. Weitere Einzelheiten zu diesen beiden Themen werden zu einem späteren Zeitpunkt bekannt gegeben.

Mit mehr als 20 Millionen Spielern ist **For Honor** für PlayStation®4, die Xbox One-Gerätefamilie einschließlich Xbox One X und Windows PC erhältlich. **For Honor** ist auch auf UPLAY+, dem Abo-Service von Ubisoft, verfügbar. *

Mehr Informationen zu **For Honor** gibt es unter forhonor.ubisoft.com sowie auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

Alle Neuigkeiten rund um **For Honor** und andere Titel von Ubisoft gibt es unter blog.ubi.com/de-DE

Bis zum 18. Juni findet im Ubisoft Store der Summer Sale statt mit Rabatten bis zu 75 %.
<https://store.ubi.com/de/deals>

*Es gelten Nutzungsbedingungen, einschließlich territorialer, Plattform- und Altersbeschränkungen.

ABOUT FOR HONOR

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,** For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game’s innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each Hero to vanquish all enemies who stand in their way.

**Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf