



UBISOFT

GSA LEAGUE 2020 WER HOLT SICH DEN TITEL DES GSA-CHAMPIONS?

Großes Finale startet am 12. September mit G2 Esports, Rogue, Team Secret und Divizon

Düsseldorf, 3. August 2020 – Ubisoft gibt mit dem Startschuss zum letzten Spieltag der *GSA League 2020* Informationen über die Playoffs und das Finale bekannt und blickt zudem auf eine ereignisreiche Season zurück. Nach 13 Spieltagen stehen die Teilnehmer des großen Finales fest: Vom 12. bis zum 13. September spielen G2 Esports, Rogue, Team Secret und Divizon um dem Titel des GSA Champions 2020. Der gesamte Playday 14 kann heute ab 19 Uhr u.a. live auf [Twitch verfolgt werden](#).

Diese weiteren Ergebnisse der GSA League 2020 stehen bereits fest:

- Divizon qualifiziert sich für kommende Season der Challenger League
- mYinsanity und Turtle eSport müssen in der Relegation um den Verbleib in der Liga kämpfen
- WarKidZ E-Sports und FACT Gaming sichern sich den Klassenerhalt.

Finaler Showdown in München

Am 12. Und 13. September findet das große Offline-Finale der Season in München statt. Dort treffen die besagten Teams von G2 Esports, Rogue, Team Secret und Divizon in dem finalen Showdown aufeinander, um sich den begehrten Titel des GSA Champions 2020 zu sichern. Im Double-Elimination-Modus mit Loser Bracket (BO3) wird entschieden, wer als erster Sieger der *GSA League 2020* deutsche E-Sport Geschichte schreiben darf. Aufgrund der aktuellen Situation können unsere fantastischen Fans das diesjährige Finale leider nur online live mitverfolgen. Auf diversen Kanälen wird ein noch nie dagewesenes Zuschau-Erlebnis

geboten. Um das Finale zusätzlich zu feiern, wird es außerdem ein Premium-Gewinnspiel mit unseren Partnern geben.

Über Clutches, Aces, Big Plays & Upsets

Das Team von G2 Esports führt die Tabelle an und kämpfte sich mit souveränen Siegen an die Spitze der Rangliste. G2 Esports gilt als eines der besten und erfolgreichsten Rainbow Six E-Sports-Teams der Welt und feierte bereits diverse Siege bei den vorherigen Turnieren, darunter die Six Invitational 2019. Jedoch liegt Divizion, einer der zwei Qualifikanten, dicht und mit nur einem Punkt Differenz dahinter. Wird G2 Esports ihren Platz verteidigen können oder schafft Divizion noch den Sprung auf Platz 1 der regulären Saison?

GSA League 2020 endet mit Spitzenspiel G2 Esports vs. Rogue

Am siebten Spieltag trafen Rogue und G2 Esports in einem spannenden Match aufeinander und beendeten das Spiel mit dem ersten und einzigen Draw der Hinrunde. Rogue, der aktuelle Tabellenführer der EU League, galt lange als Favorit innerhalb der *GSA League 2020*. Das Topspiel des letzten Spieltages startet um 21:00 Uhr.

Mehr Informationen zu *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* gibt es unter www.rainbow6.ubisoft.com

Alle Versionen von *Tom Clancy's Rainbow Six Siege* gibt es im Ubisoft Store unter <https://store.ubi.com/de/rainbow-six-siege-all-games>

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 40 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf