



Assassin's Creed® Valhalla: Die Zeichen Ragnaröks ab sofort erhältlich

Spieler:innen nehmen ihr Schicksal als Odin an und vollenden ihre legendäre Wikingersaga im Zwergenreich Svartalfheim.

Düsseldorf, 10. März 2022 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass die dritte große Erweiterung, **Assassin's Creed® Valhalla - Die Zeichen Ragnaröks**, ab sofort auf allen verfügbaren Plattformen spielbar ist. Zum ersten Mal in einem **Assassin's Creed** Spiel erhält **Assassin's Creed Valhalla** ein zweites Jahr an Inhalten, beginnend mit der Erweiterung: *Die Zeichen Ragnaröks*. Darüber hinaus werden neue saisonale Inhalte, die für alle kostenlos sind, das **Assassin's Creed Valhalla** Erlebnis während dieses zweiten Jahres weiter bereichern.

Der Launch-Trailer zu Die Zeichen Ragnaröks kann unter folgendem Link gefunden werden:

https://www.youtube.com/watch?v=Lnl9YEa_Y1A

Die Zeichen Ragnaröks wird von Ubisoft Sofia entwickelt und ist die nächste große Erweiterung, die den Support nach der Veröffentlichung für **Assassin's Creed Valhalla** im Jahr 2 fortsetzt. In dieser Erweiterung muss Eivor sich seinem/ihrer Schicksal als Odin, dem nordischen Gott der Schlacht und der Weisheit, stellen. Das Zwergenkönigreich Svartalfheim zerfällt, und inmitten des Chaos wurde Odins geliebter Sohn Baldr von dem unbesiegbaren Feuerriesen Surt gefangen genommen. In **Die Zeichen Ragnaröks** können Spieler:innen neue göttliche Kräfte entfesseln, um ihre legendäre Wikingersaga fortzusetzen. Dazu begeben sie sich auf eine verzweifelte Rettungsaktion durch eine mythologische Welt voller Gegensätze.

Die Erweiterung bringt neue Funktionen und Inhalte für **Assassin's Creed Valhalla**.

- Spieler:innen entdecken neue Gameplay-Elemente, die es ermöglichen, sich die Kräfte ihrer Feinde zunutze zu machen. Diese Kräfte können je nach Spielstil eingesetzt werden, einschließlich vielseitiger Kampf- und Stealth-Optionen, Erkundung und Rätsellösungen. Die Spieler:innen können die Kräfte gefallener Feinde in Besitz nehmen und sie nutzen, um sich für spektakuläre Angriffe in einen Raben zu verwandeln, ihre Waffe mit Eis zu umhüllen, um verheerende Schläge auszuführen, oder sogar besiegte Feinde wiederzuerwecken, um an ihrer Seite zu kämpfen.
- Neue Gegnertypen, darunter die Feuerriesen aus Muspelheim: die Muspels. Sie bieten neue Herausforderungen und ermutigen die Spieler:innen ihre neuen Kräfte zu nutzen, um sie effizient zu bekämpfen.
- Die weiten Landschaften von Svartalfheim können erkundet und Zwergenunterkünfte entdeckt werden, die als Ausgangspunkt für Odins Suche nach der Rettung Baldrs und den Spieler:innen als Knotenpunkte für ihren Fortschritt dienen.
- Die Herausforderung der Walküren in einer neuen Kampfarena, in der die Spieler:innen ihre Kampffähigkeiten unter Beweis stellen können.
- Eine Vielzahl neuer Ausrüstungsgegenstände und Waffen, darunter ein neuer einzigartiger Waffentyp, der spezielle Kombos ermöglicht, eine neue göttliche Qualitätsstufe für alle Ausrüstungsgegenstände und mehr Anpassungsmöglichkeiten für Eivors Tätowierungen, Frisuren und Siedlungsdekorationen.

Die Zeichen Ragnaröks ist so gestaltet, dass es einen echten Fortschritt für bestehenden Spieler:innen bietet und als Endspielinhalt positioniert ist. Die empfohlene Machtstufe, um die Erweiterung zu spielen ist 340, aber neue Spieler:innen können trotzdem direkt in die Erweiterung einsteigen und Odins Geschichte erleben. Valhalla Spieler:innen, die die Machtstufe 340 noch nicht erreicht haben, können die Werte und die Ausrüstung ihres Charakters in **Die Zeichen Ragnaröks** weiter verbessern.

Die Zeichen Ragnaröks ist separat für alle Besitzer:innen des Hauptspiels erhältlich. **Die Zeichen Ragnaröks** kann auch als Teil der *Ragnarök Edition* des Spiels erworben werden, die das Hauptspiel und die Erweiterung enthält, oder als Teil der *Digital Complete Edition* des Spiels, die das Hauptspiel, den Season Pass*, das Ultimate Content Pack und *Die Zeichen Ragnaröks* enthält. Alle Spieler:innen, die **Die Zeichen Ragnaröks** bis zum 9. April erwerben, erhalten das *Zwielicht-Paket* und haben sofortigen Zugriff auf das Paket im Hauptspiel**. Dieser exklusive Bonus enthält

den Raben „Dellings Gesandter“, das Reittier „Havard“ (Luchs), die Ausrüstung „Zwielicht-Satz“ sowie die Axt „Algurnir“***.

Dark Horse Comics veröffentlicht **"Assassin's Creed Valhalla - Vergessene Mythen"**, eine Comicserie, die von Alexander Freed geschrieben, von Martin Tunica illustriert und von Michael Atiyeh koloriert wird. In dieser Vorgeschichte zu *Die Zeichen Ragnaröks* folgt Baldr, dem tapferen Sohn von Odin, auf seiner Suche nach einem dauerhaften Frieden zwischen den Reichen. **Assassin's Creed Valhalla - Vergessene Mythen #1** (von drei) wird am 16. März 2022 erhältlich sein.

Weitere Informationen zu **Assassin's Creed Valhalla** gibt es unter: ubisoft.com/assassins-creed/valhalla

Weitere Informationen zu **Assassin's Creed Valhalla** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com/de

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter:

<https://store.ubi.com/de/home>

*Der Season Pass enthält zwei große, erzählerische Erweiterungen: Zorn der Druiden und Die Belagerung von Paris sowie die exklusive Quest Die Legende von Beowulf. Die Ragnarök Editionen und Complete Editionen werden ab dem 10. März erhältlich sein.

**Die Unmittelbarkeit gilt nur bei Vorbestellung oder Kauf der digitalen Version. Das Angebot endet am 9. April 2022.

***Für Spieler:innen, die die physische Version vorbestellt oder gekauft haben, wird das Zwielicht-Paket ab dem 10. März 2022 mit der Veröffentlichung der Erweiterung Die Zeichen Ragnaröks verfügbar sein.

****Beteiligte Studios sind Ubisoft Sofia, Ubisoft Singapur, Ubisoft Montpellier, Ubisoft Barcelona, Ubisoft Kyiv, Ubisoft Bordeaux, Ubisoft Shanghai, Ubisoft Chengdu, Ubisoft Philippines, Ubisoft Quebec, Ubisoft Bucharest, Ubisoft Saguenay, Ubisoft Winnipeg und Ubisoft Pune, mit zusätzlicher Unterstützung von externen Partner Sperasoft.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2020-21 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

About Assassin's Creed

Since it first launched in 2007, the Assassin's Creed series has sold more than 155 million games worldwide. The franchise is now established as one of the best-selling series in video game history. Recognized for having some of the richest, most engrossing storytelling in the industry, Assassin's Creed transcends video games, branching out into numerous other entertainment media.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf