



ASSASSIN'S CREED VALHALLA DIE ERSTE ERWEITERUNG ZORN DER DRUIDEN ERSCHEINT MORGEN

Die erste große Erweiterung von Assassin's Creed Valhalla führt die Spieler:innen nach Irland, um die Geheimnisse eines uralten Druidenkults zu lüften

Düsseldorf, 12. Mai 2021 – Ubisoft gab heute bekannt, dass die erste Erweiterung von **Assassin's Creed Valhalla, Zorn der Druiden**, ab morgen auf allen Plattformen verfügbar sein wird. Eivor reist zu neuen Abenteuern in das verwunschene und wunderschöne Irland und lüftet die Geheimnisse des uralten Druidenkults der Kinder der Danu. Spieler:innen tauchen in gälische Mythen und Folklore ein, während sie den gälischen Königen bei der Vereinigung Irlands helfen und sich durch düstere Wälder und atemberaubenden Landschaften kämpfen.

Der Trailer zu Zorn der Druiden kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/EGQKZoChalk>

Die AT-Version ist alternativ [hier](#) zu finden.

Die Geschichte beginnt mit dem verschollenen Cousin Barid, der Eivor nach Irland beruft. Schon bald wird Eivor vom Großkönig von Irland, Flann Sinna, auf eine gefährvolle Reise geschickt, um die kriegführenden Fraktionen Irlands zu vereinen. Spieler:innen erkunden mit Eivor das faszinierende, aber auch gefährliche keltische Reich, darunter drei Provinzen und die Stadt Dublin. Zudem bietet die Erweiterung berühmte historische Wahrzeichen Irlands, wie den Giant's Causeway, Tara Hill, Black Pig's Dyke, Ben Bulbin und viele mehr.

Zorn der Druiden wurde von Ubisoft Bordeaux* entwickelt und erweitert das Hauptspiel mit folgenden neuen Funktionen und Inhalten:

- Mit königlichen Aufträgen können Ressourcen aufgestockt werden
- Eroberung von Ringbefestigungen und das Gründen von Allianzen verschafft Handelsrouten, um den Reichtum Dublins zu vergrößern und die Stadt als Handelshauptsitz zu entwickeln
- Handeln von seltenen Ressourcen und exotischen Belohnungen mit Übersee-Nationen trägt zur Entwicklung Dublins bei
- Ein brandneuer Waffentyp kann gemeistert werden: die Sichel, eine schnelle und tödliche Klinge, die doppelt geführt werden kann
- Neue Fähigkeiten und Fertigkeiten wie der Wikingergruß, der Rauchbombenpfeil, die Beschwörung des irischen Hundes, sowie die Sichel-Kombo
- Kämpfe gegen neue mächtige Gegner, darunter die Kinder der Danu, ein mysteriöser Druidenkult, neue Drengir, irische Fraktionen und Fabelwesen
- Eine Vielzahl neuer Ausrüstungsgegenstände und Waffen sowie weitere Anpassungsmöglichkeiten für Eivors Langschiff, Reittier, Raben, Tattoos, Haare und Siedlungsdekorationen.

Um die Erweiterung zu spielen, muss der Handlungsbogen des Hauptspiels nicht abgeschlossen sein. **Zorn der Druiden** ist spielbar, sobald England erreicht und eines der ersten Hauptmissionen abgeschlossen wurde – entweder Grantegridgescire oder Ledecestrescire. Beide werden nach der Ankunft aus Norwegen freigeschaltet.

Assassin's Creed Valhalla ist für Xbox Series X | S, Xbox One-Konsolen, PlayStation 5, PlayStation 4, Epic Game Store und Ubisoft Store auf Windows PC sowie auf Stadia, Amazon Luna und Ubisoft +**, dem Abbonement-Service von Ubisoft, verfügbar. Die Erweiterung **Zorn der Druiden** kann separat erworben werden. Spieler:innen können die Erweiterung ebenfalls als Teil des Season Passes oder der **Assassin's Creed Valhalla** Gold-, Ultimate- und Collector-Edition erwerben.

Weitere Informationen zu **Assassin's Creed Valhalla** gibt es unter: ubisoft.com/assassins-creed/valhalla

Die neuesten Informationen zu **Assassin's Creed Valhalla** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es

unter: news.ubisoft.com/de-de/

Aktuell ist die Standard Version von **Assassin's Creed Valhalla** im Ubisoft Store reduziert. Dies und weitere Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im Ubisoft Store unter: store.ubi.com/de/home

*Associate Ubisoft studios are Sofia, Singapore, Montpellier, Barcelona, Kyiv, Bordeaux, Shanghai, Chengdu, Philippines, Quebec, Bucharest, Saguenay, Winnipeg and Pune. Additional help provided by external partner Sperasoft.

**14.99€ per month. Cancel anytime. More information at ubisoft-plus.com.

About Assassin's Creed

Since it first launched in 2007, the Assassin's Creed series has sold more than 155 million games worldwide. The franchise is now established as one of the best-selling series in video game history. Recognized for having some of the richest, most engrossing storytelling in the industry, Assassin's Creed transcends video games, branching out into numerous other entertainment media.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter ubisoftgroup.com.

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf