



Rocksmith™+ ist ab sofort auf PC verfügbar

Abonnement bietet unbegrenzten Zugang, um Gitarre-Spielen zu lernen

Düsseldorf, 7. September 2022 – Ubisoft® gab bekannt, dass **Rocksmith™+**, der neue Musik-Lern-Abonnement-Service, mit dem Anwender:innen das Spielen von Akustik-, Elektro- und Bassgitarre anhand ihrer Lieblingssong erlernen können, ab sofort für Windows PC im [Ubisoft Store](#) erhältlich ist. Ein 1-Monat-Abonnement von Rocksmith+ gibt es für 14,99 €, ein 3-Monats-Abonnement für 39,99 € und ein 12-Monats-Abonnement für 99,99 €. Der Abonnement-Dienst läuft auf allen Computern mit Windows 10, selbst auf zehn Jahre alten Geräten*, und wird später in diesem Jahr auch auf Mobil-Geräten verfügbar sein.

Bis heute haben mit der preisgekrönten Rocksmith-Methode mehr als fünf Millionen Menschen** das Gitarrenspiel erlernt. Aufbauend auf einer zehnjährigen Erfahrung im Gitarren-Unterricht*** wurde **Rocksmith+** von einem Team aus Musiker:innen, Musikpädagog:innen und Videospiele-Entwickler:innen bei Ubisoft San Francisco**** entwickelt. Der Abo-Service bietet ein unterhaltsames und personalisiertes Erlebnis für Spieler:innen aller Fähigkeitsstufen mit Funktionen wie:

- Eine wachsende Bibliothek mit mehr als 5.000 Songs von Chartstürmern und Indie-Songs sowie Songs von aufstrebenden Künstler:innen, zu der jede Woche neue hinzugefügt werden. Spieler:innen können anhand von Master-Aufnahmen ihrer Lieblingssongs Gitarre spielen lernen und neue Musik entdecken. Rocksmith+ bietet Musik verschiedenster Genres aus Ländern auf der ganzen Welt. Die Song-Bibliothek kann unter folgendem Link eingesehen werden: <https://www.ubisoft.com/en-ca/game/rocksmith/plus/song-library>
- **Rocksmith+** bietet eine Reihe von neuen und verbesserten Übungs-Tools, um den Spieler:innen ein unterhaltsames, personalisiertes Erlebnis für jedes Lernniveau zu liefern. Dank des adaptiven Schwierigkeitsgrads-Features passt sich Rocksmith+ beim Spielen dynamisch an die Fähigkeiten der Spieler:innen an und führt neue Noten und Akkorde ein,

wenn sie Fortschritte machen. Mit dem Riff Repeater lassen sich zudem bestimmte Riffs gezielt üben. Diese Übungstools sind darauf ausgelegt, den Anwendenden Kontrolle über ihre eigene musikalische Lernreise zu geben.

- **Rocksmith+** stellt die kostenlose Rocksmith+ Connect App für iOS und Android vor, mit der das Smartphone als Mikrofon verwendet werden kann. Die Spieler:innen profitieren von der Notenerkennung und dem Echtzeit-Feedback von **Rocksmith+**, ohne dass weitere Peripheriegeräte benötigt werden. Die App funktioniert mit akustischen Instrumenten oder elektrischen Gitarren, die über einen Verstärker gespielt werden. Alternativ können elektrischen Instrumente mit dem separat erhältlichen Rocksmith+ Real Tone-Kabel angeschlossen werden. Außerdem funktioniert die Rocksmith+ Connect App auch als präzises, professionelles Gitarren-Stimmgerät. Weitere Informationen zu der Rocksmith Connect App gibt es unter: rocksmith.com/tuner
- Dank interaktiven Lektionen und Übungsempfehlungen, die der Service auf Grundlage individueller Ziele, des vorhandenen Fähigkeitsniveaus und der Fortschritte erstellt, können die eigenen Fähigkeiten weiter verbessert werden. Zusätzlich zum Erlernen und Verbessern der Spielmechanik, kann die Lern-Erfahrung über Rocksmith Discover fortgesetzt werden. Hier werden Videolektionen zur Verfügung gestellt, die sich mit der richtigen Technik, der Ausrüstung, der Pflege des Instruments, dem Verständnis von Musik und vielem mehr befassen.

„Egal, ob man noch nie Gitarre gespielt hat, sein ganzes Leben lang gespielt hat oder lernen möchte, wie man seinen Lieblingssong spielt, Rocksmith+ ist der perfekte Begleiter für jede musikalische Reise“, sagt Jay Cohen, Vice President, Executive Publisher bei Ubisoft. "Wir kuratieren die umfangreichste Song-Bibliothek mit großen Künstlern und aufstrebenden Stars aus allen Genres der Welt. Rocksmith+ ist ein bewährtes, revolutionäres Lerntool, das Spaß macht und einfach zu bedienen ist. Mit Rocksmith+ kann man so viele Stunden verbringen, wie man möchte, um seine Lieblingssongs so oft zu spielen, wie man möchte und wo und wann man möchte. Das ist erst der Anfang, und wir können es kaum erwarten, unsere Community spielen zu sehen."

Rocksmith+ arbeitet außerdem mit den führenden Musikinstrumentenherstellern Gibson, Epiphone, Kramer, Ibanez, Ernie Ball, Ernie Ball Music Man, Marshall, Orange, Mesa/Boogie, Roland, Boss und Electro-Harmonix zusammen.

Rocksmith+ bietet zudem ein Treueangebot an für alle, die Rocksmith 2014 besitzen oder an der Closed Beta teilgenommen haben. Wenn sie ein **Rocksmith+**-Abonnement für 3 oder 12 Monate erwerben, erhalten diese Spieler:innen im ersten Abrechnungszeitraum eine zusätzliche Bonuszeit - einen Monat kostenlos für diejenigen, die ein 3-Monats-Abonnement erwerben und drei Monate kostenlos für diejenigen, die ein 12-Monats-Abonnement erwerben.

Weitere Informationen zu **Rocksmith+** gibt es unter: rocksmith.com.

Die neusten Informationen zu **Rocksmith+** und weiteren Ubisoft Titeln gibt es unter: news.ubisoft.com.

*Detaillierte PC-Mindestsystemanforderungen unter: rocksmith.com/info.

**5 Millionen verkaufte Exemplare von Rocksmith und Rocksmith 2014.

***Laut einer nationalen Studie, die von C&C Market Research durchgeführt wurde.

****In Zusammenarbeit mit Ubisoft Osaka, Ubisoft Pune und Ubisoft Bukarest.

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

About Rocksmith+

Rocksmith+ is the future of interactive music learning; a new subscription service which teaches players how to play guitar and bass through their favorite songs. It builds upon the award-winning Rocksmith method and innovative practice tools developed by Ubisoft San Francisco. With improved state-of-the-art note detection, real-time feedback, practice tools designed to give guitar players control, all-new personalized recommendations, and the only ever-growing library with master recordings, Rocksmith+ is the premiere music-learning software.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2021-22 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.129 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2022 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf