



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® SIEGE UBISOFT® SUCHT NEUEN GSA CHAMPION IN REGIONALER E-SPORT-LIGA

*GSA League beerbt GSA Nationals und bietet 8 Teams die
Chance auf mehr als 30.000 € Preisgeld*

Düsseldorf, 16. April 2020 – Ubisoft kündigte heute eine neue regionale E-Sport-Liga für **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege** an – die **GSA League 2020**. Unter diesem Namen und den Flaggen Deutschlands, Österreichs und der Schweiz finden sich in diesem Jahr acht Teams zusammen, um das beste Team der DACH-Region auszuspielen.

Tom Clancy's Rainbow Six Siege begeistert über 55 Millionen Spieler weltweit und auch die globale E-Sport-Szene erfährt stets großes Wachstum. Durch das neue Regionalisierungsprogramm werden die nationalen europäischen Programme im Rainbow Six E-Sport weiter gefördert, wodurch auch für lokale Rainbow Six Siege Teams eine starke Plattform entsteht. Die **GSA League 2020** wird darüber hinaus in das regionale und internationale Rainbow Six E-Sport-Programm integriert.

„Wie die GSA Nationals gezeigt haben, ist das Interesse und die Begeisterung an Rainbow Six E-Sport in der DACH-Region riesengroß“, sagt Alexander Steiner, E-Sport Manager bei Ubisoft. „Umso mehr freuen wir uns mit der **GSA League 2020** auf ein neues Format, zu dem wir in Kürze weitere Details bekanntgeben werden.“

Die **GSA League 2020** wird insgesamt acht Teams die Möglichkeit geben, in einem geschlossenen Ligasystem über 14 Spieltage um den Titel des GSA Champions und einen Preispool von mehr als 30.000 € anzutreten. Sechs dieser Teams erhalten eine direkte Einladung – die beiden verbleibenden Teams werden in vier Open Qualifiern und anschließenden Playoffs

ermittelt. E-Sport-Fans können alle Matches der Open Qualifier sowie alle Spieltage der **GSA League 2020** live im Stream auf [Twitch.tv/rainbow6de](https://www.twitch.tv/rainbow6de) verfolgen.

Beginn des 1. Open Qualifiers ist am 25. April. Der offizielle Spielbetrieb der **GSA League 2020** startet mit dem ersten Playday am 14. Mai.

Die Anmeldung für die Open Qualifier sind ab sofort auf GSA-League.gg/anmeldung geöffnet.

Weitere Informationen sowie aktuelles zur **GSA League 2020** gibt es auf GSA-League.gg/ oder in den sozialen Netzwerken unter twitter.com/RainbowSixDE, [instagram.com/rainbowsixde](https://www.instagram.com/rainbowsixde) sowie unter dem #R6GSA.

Mehr Informationen zu **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** gibt es unter www.rainbow6.ubisoft.com

Alle Versionen von **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** gibt es im Ubisoft Store unter <https://store.ubi.com/de/rainbow-six-siege-all-games>

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 40 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf