



# UBISOFT

## ANNO 1800 "REISEZEIT" ERWEITERUNG AB SOFORT VERFÜGBAR

*Mit einer neuen Bevölkerungsstufe, Restaurants, dem monumentalen eisernen Turm und vielem mehr*

**Düsseldorf, 25. Mai 2021** – Ab heute können die Touristen in **Anno 1800s** zweiten DLC der dritten Season neuentdeckt werden. Mit den neuen Inhalten können Touristen-Hotspots, mithilfe von neuen Gebäuden, öffentlichen Verkehrsmitteln, ein brandneues Monument und vielem mehr gebaut werden.

**Der Trailer zu "Reisezeit" kann unter folgendem Link gefunden werden:**

<https://youtu.be/8E2YMWJn7ig>

**Alternativ liegt das Video hier als [Direktdownload](#) bereit.**

**Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.**

Gerade erst angekommen, finden sich die Touristen in den luxuriösen Unterkünften der neuen Hotels wieder; neben Bars, Cafés und Restaurants, die den Bewohnern in der Nähe, Vorteile entsprechend des servierten Menüs geben. Die Spieler:innen können sich aussuchen, welche Gerichte sie basierend auf den produzierten Gütern ihrer Städte servieren wollen, wobei jede Auswahl Vorteile für Touristen und Bürger gleichermaßen bietet. Abseits von den köstlichen Gerichten müssen sich die Touristen für einen Besuch des eisernen Turms wappnen. Dies ist ein riesiges neues Monument, was von einem der berühmtesten Sehenswürdigkeiten der Welt inspiriert wurde.

Alle touristischen Gebäude und Sehenswürdigkeiten der Stadt, können schnell durch das neue Bus-System erreicht werden. Damit kann man auch kulturelle Stätte wie das Museum oder den Zoo miteinander verbinden. Alle Einzelheiten über das neue Bus-System können in diesem [Blogpost](#) gefunden werden.

Schlussendlich bringt "**Reisezeit**" außerdem mit der Chemiefabrik und dem modularen Obstgarten neue Produktionsketten für die Inseln. Beide Gebäude können jeweils darauf eingestellt werden, verschiedene Güter zu produzieren, was nochmal mehr Herausforderung und Flexibilität bietet.

Zeitgleich mit "**Reisezeit**", erscheint für **Anno 1800** ein neues kostenlose Spielupdate mit folgenden Inhalten:

- Bäume in zuvor abgeholzten Gebieten wachsen nun nach
- Die Spielgeschwindigkeit kann um 50 % verlangsamt werden
- Das Spielerprofil kann während eines Spiels bearbeitet werden
- Bodenplatten für Ornamente wurden überarbeitet
- Erstellen einer Warteschlange für das Forschungsinstitut
- Man kann nun Geld an andere Spieler im Mehrspielermodus senden

**Anno 1800** ist digital für Windows PC im offiziellen Ubisoft Store und im Epic Store erhältlich. "**Reisezeit**" ist im Season 3 Pass enthalten, kann aber auch separat erworben werden.

Die neuesten Informationen zu Anno gibt es unter: <https://annogame.com/>

Um der Anno Union beizutreten, besuchen Sie: <https://www.anno-union.com/>

#### **Über Ubisoft Mainz**

Die Teams von Ubisoft Mainz arbeiten an Ubisofts größten Blockbustern. Angesiedelt in einer historischen Stadt im Herzen von Deutschland entwickelt das Studio Spiele wie das gefeierte und Genre-Grenzen auslotende Anno 1800 und bereichert AAA Ko-Entwicklungsprojekte wie Tom Clancy's Rainbow Six Siege und das kommende Beyond Good And Evil 2 durch Jahrzehnte an Erfahrung. Mehr Informationen unter [mainz.ubisoft.com](http://mainz.ubisoft.com).

#### **ÜBER UBISOFT**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

## Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](http://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](http://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf