



MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:
Dennis Heinert

E-Mail:
dennis.heinert@innogames.com

Telefon:
(040) 78 89 33 5680

Action Non-Stop: InnoGames veröffentlicht Rising Generals Gameplay-Video

Hamburg, 11. August. [InnoGames](#) hat heute zusätzliche Informationen zum Gameplay seines strategischen Cross-Platform MMO [Rising Generals](#) angekündigt. Ein neues Video stellt die direkte Spielweise des PvP-Titels vor. Im Gegensatz zu anderen Online-Strategiespielen arbeitet Rising Generals mit Cooldowns, was Spielern erlaubt, direkt zu agieren und effizient in die Schlacht einzugreifen – auch in kurzen Spielsessions. Ein komplexes Spionagesystem und über 20 Einheitentypen mit unterschiedlichen Stärken und Schwächen sorgen für zusätzliche Spieltiefe. Das Video zeigt den Spielern die wichtigsten Aktionen im Spiel und erläutert taktische Grundlagen. Rising Generals mit einem Account auf iOS, Android und dem Browser spielbar sein. Die Closed Beta für den Browser ist bereits gestartet. Spieler können sich auf www.risinggenerals.com registrieren und so der Verlosung für einen Beta Key beitreten.

Rising Generals hat ein Modern Warfare Setting und konzentriert sich auf PvP-Schlachten in Spielwelten, die jeweils bis zu 40.000 Spieler beherbergen. Die Spieler übernehmen das Kommando einer Militärbasis, die schnellstmöglich aufgerüstet und mit Truppen bemannt werden muss, um sich gegen andere Spieler zu verteidigen und diese auch angreifen zu können. Freischaltbare Technologien sowie Offiziere und Generäle sorgen für hilfreiche Fähigkeiten und Boni. Neben strategischem Gameplay für einzelne Spieler und große Allianzen (sogenannte Battle Groups) stehen schnelle, actionreiche Kämpfe in möglichst kurzen Sessions im Fokus. Die 3D-Animationen der Schlachten in Echtzeit beeindruckend nicht nur mit ihrer Grafik, sondern versorgen den Spieler auch mit wertvollen Informationen über den Kampfverlauf. Diese helfen ihm bei der Auswahl und Zusammenstellung von mehr als 20 verschiedenen Einheiten.

In der Entwicklung von Rising Generals wurde InnoGames von der Game Design-Legende Bruce Shelley unterstützt, der mit seiner Arbeit an Civilization und der Age of Empires-Serie bekannt wurde. Mit mehr als 130 Millionen registrierten Spielern ist InnoGames einer der führenden Anbieter von Onlinespielen. Zu den erfolgreichsten Spielen zählen [Tribal Wars](#) (Deutsch: Die Stämme), [Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).