



## MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:  
Dennis Heinert

E-Mail:  
[dennis.heinert@innogames.com](mailto:dennis.heinert@innogames.com)

Telefon:  
(040) 78 89 33 5680

### **Bist du bereit für den Kampf? Tribal Wars 2 Closed Beta gestartet!**

**InnoGames lässt erste Spieler den Nachfolger vom legendären Die Stämme ausprobieren.**

**Hamburg, 24. Juni.** [InnoGames](#) hat heute die Closed Beta seines lang erwarteten Strategiespiels [Tribal Wars 2](#) gestartet. Der Nachfolger des legendären ersten Teils beginnt zunächst mit einer geringen Anzahl an Spielern, um die Serverstabilität zu testen. Jedoch wird InnoGames schon in den nächsten Tagen immer mehr Spielern den Zugang zur Closed Beta ermöglichen. Um als einer der ersten an der Closed Beta teilzunehmen, sollten vorregistrierte Spieler ab jetzt ihre E-Mails auf verschickte Beta Keys überprüfen. Daneben vergibt InnoGames weitere Keys auf sämtlichen Social Media Kanälen. Diese können dann auf [beta.tribalwars2.com](http://beta.tribalwars2.com) entweder durch eine Registrierung oder Einloggen aktiviert werden. Die Closed Beta startet zunächst mit der Browserversion von Tribal Wars. Die mobilen Versionen für iOS und Android werden zu einem späteren Zeitpunkt veröffentlicht. Der Produkt Manager von Tribal Wars 2 Nino heißt die ersten Spieler mit einem speziellen [Video](#) willkommen.

Bei Tribal Wars 2 starten die Spieler als Anführer eines kleinen mittelalterlichen Dorfes. Ihre Aufgabe ist es, dies zu einem mächtigen Imperium auszubauen. Dabei müssen sie sich in einer umkämpften Welt gegen eine Vielzahl von Feinden behaupten und mächtige Bündnisse abschließen. Das MMO stellt strategische Real-Time Schlachten in den Mittelpunkt des Geschehens. Dabei ist besonders das Team-Play in den einzelnen Stämmen ein wichtiger Erfolgsfaktor für die Spieler. Gegenüber seinem Vorgänger Die Stämme bietet Tribal Wars 2 nicht nur stark verbesserte Grafiken, sondern auch eine Vielzahl an neuen Features, 26 verschiedene Technologien, 13 Einheiten und 17 Gebäude.

Die Stämme wurde von den InnoGames-Gründern Hendrik Klindworth, Eike Klindworth sowie Michael Zillmer 2003 als Hobbyprojekt entwickelt. Heute hat Die Stämme mehr als 50 Millionen registrierte Spieler und ist eines der erfolgreichsten Browsergames aller Zeiten. Mit 120 Millionen registrierten Spielern gehört InnoGames zu den weltweit führenden Entwicklern und Publishern von Onlinespielen. Zu den erfolgreichsten zählen [Tribal Wars](#) (Deutsch: Die Stämme), [Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).