



FOR HONOR YEAR 4 SEASON 1 HOPE IST AB SOFORT VERFÜGBAR

Düsseldorf, 6. Februar 2020 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass *Hope*, die erste Season in Year 4 von *For Honor*®, ab sofort auf PlayStation®4, der Xbox One-Gerätefamilie einschließlich Xbox One X und Windows PC verfügbar ist. *For Honor* ist ab sofort auch auf Uplay+*, dem Abo-Service von Ubisoft, erhältlich.

Season 1 startet nachdem sich die Katastrophe, die die Welt von *For Honor* heimsuchte, dem Ende nähert. Mit *Hope* startet Year 4 Season 1 inmitten des Chaos, und nach Jahren des unerbittlichen Krieges werden die Helden von *For Honor* einen neuen Grund zum Kämpfen brauchen.

Der Trailer kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/yoikeEIW3EO>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Year 4 – Season 1 *Hope* bringt neue Waffen und Rüstungen, die erbeutet werden können, neue Ingame-Events und Inhalte, die die Wendungen in der Welt von *For Honor* thematisieren. Die neue Season führt mit dem Battle Pass außerdem ein neues Belohnungssystem ein. Mit dem Battle Pass können Spieler besondere kosmetische Gegenstände freischalten. Für mehr Informationen zu dem neuen Battle Pass besuchen Sie bitte: <https://forhonorgame.com/battlepass-FAQ>

Mehr Informationen zu *For Honor* gibt es unter <https://forhonor.ubisoft.com/game/de-de/home/> sowie auf [Facebook](#) und [Twitter](#).

Alle Neuigkeiten rund um **For Honor** und andere Titel von Ubisoft gibt es unter <http://blog.ubi.com/de-DE/>

*Es gelten die Bedingungen und Konditionen, einschließlich Plattform-, Alters- und Gebietsbeschränkungen.

ABOUT FOR HONOR

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,** For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game’s innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each Hero to vanquish all enemies who stand in their way.

**Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin’s Creed, Just Dance, die Tom Clancy’s Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf