



Tom Clancy's Rainbow Six® Siege Year 8 Season 1, Operation Commanding Force ist jetzt erhältlich

Die erste Season von Siege's Year 8 bringt einen neuen Operator mit der Fähigkeit, feindliche Technologie zu stören

Düsseldorf, 7. März 2023 – Ubisoft® gab bekannt, dass die erste Season von **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege's** Year 8, Operation Commanding Force, ab heute verfügbar ist. In dieser Season wird Brava eingeführt, eine neue brasilianische Angreiferin, sowie wichtige Gameplay-Updates, darunter ein realistischeres Nachlade-Update, das MouseTrap-Feature, das später in der Season eingeführt wird, um Spieler zu identifizieren, die Maus und Tastatur auf Konsolen verwenden, sowie weitere Maßnahmen gegen toxisches Verhalten.

Commanding Force entfesselt Brava, eine unschätzbar wertvolle neue Angreiferin, die mit der Kludge-Drohne ausgestattet ist. Diese Drohne bietet neue Möglichkeiten, feindliche Technologie zu sabotieren, indem sie die Kontrolle über deren Geräte übernimmt oder sie zerstört. Als extrem anpassungsfähiger Operator kann Brava sich in jeder Umgebung einen Vorteil verschaffen, indem sie auf die ihr zur Verfügung stehenden elektronischen Ressourcen zugreift. Brava ist ein Operator mit drei Geschwindigkeitspunkten und einem Gesundheitspunkt und ihre Ausrüstung besteht aus einer PARA-308 oder einer CAMRS als Primärwaffe und einer USP40 oder einer Super Shorty als Sekundärwaffe.

Wichtige Anti-Cheat-Updates, wie MouseTrap, werden in Operation Commanding Force eingeführt, um den Spielerschutz weiter zu verbessern. Einige Spieler:innen verwenden Maus und Tastatur anstelle eines Controllers auf den Konsolen, was ihnen einen unfairen Vorteil verschafft. MouseTrap wurde entwickelt, um diese Spieler:innen zu erkennen und für unfaires Verhalten zu bestrafen. Dabei wird die Strafe zusätzliche Latenz zu den Eingaben dieser Benutzer hinzufügen, was es schwieriger macht, mit ihrem Operator zu zielen und zu schießen. Wenn sich ein entdeckter

Benutzer dafür entscheidet, mit einem Controller zu spielen, wird die Strafe schrittweise reduziert und nach ein paar Spielen wieder auf den Normalzustand zurückgesetzt.

Zu weiteren Maßnahmen gegen nicht förderliches Verhalten gehört eine neue Rufstrafe für den Missbrauch des Sprachchats. Solange diese Strafe aktiv ist, werden Wiederholungstäter:innen standardmäßig stummgeschaltet, um hasserfüllte und störende Inhalte im Sprachchat zu verhindern. Stummgeschaltete Spieler:innen können den Voice-Chat weiterhin nutzen, werden aber nur von Spielern:innen gehört, die die Stummschaltung manuell aufheben.

In Year 8 konzentriert sich ***Tom Clancy's Rainbow Six Siege*** darauf, seine Position als intensiver taktischer Shooter zu festigen, in dem zielgerichtetes Handeln, Präzision und kreative Taktiken den Schlüssel zum Erfolg darstellen. Das neue immersive Nachladesystem zielt darauf ab, ein realistischeres Erlebnis zu schaffen, bei dem das Nachladen mehr Konsequenzen mit sich bringt. Wird die Animation des Nachladens unterbrochen, steht der Spieler ohne Magazin da, auch wenn er nachlädt, bevor es komplett leer ist. Bei Closed-Bolt-Waffen jedoch, verbleibt ein einziger Schuss im Magazin, der zu einem beliebigen Zeitpunkt während des Nachladens verwendet werden kann. Darüber hinaus bringt Commanding Force ein Balancing-Update für Zero, Änderungen am Balancing von Waffenaufsätzen, Verbesserungen an der Benutzeroberfläche des Spielabschnitts und mehr.

Außerdem gibt es in dieser Season neue Onboarding-Funktionen, die neuen Spieler:innen beim Einstieg in ***Tom Clancy's Rainbow Six Siege*** helfen: Anfänger-Herausforderungen und Operator-Spezialgebiete. Operator-Spezialgebiete beschreiben den Spielstil eines Operators im Spiel. Alle Operator haben ein bis zwei Operator-Spezialgebiete, die während der Planungsphase, im Operator-Bereich und in den Operator-Guides überprüft werden können. Die Operator-Spezialgebiete sollen Anfänger:innen helfen, diese zu erlernen und zu verstehen, was sie zum Kampf beitragen. Durch das Abschließen von Anfänger-Herausforderungen können Spieler:innen eine Reihe von Belohnungen verdienen. Wenn Spieler:innen alle Herausforderungen innerhalb eines Operator-Spezialgebiets abschließen, erhalten sie einen Operator des abgeschlossenen Spezialgebiets. Wenn der Operator bereits im Besitz ist, wird stattdessen dessen Wert in Form von Ansehen gutgeschrieben. Alle Spieler:innen können die Herausforderungen abschließen und alle Belohnungen erhalten, nicht nur Anfänger:innen.

Vom 20. Februar bis zum 20. März können Spieler den zeitlich begrenzten Year 8 Pass erwerben, um die vier saisonalen Battle Passes freizuschalten, einen 14-tägigen Vorabzugang zu neuen Operatoren, wenn diese veröffentlicht werden, exklusive exotische Waffenskins, einen 10% VIP-Rabatt im Shop, bis zu 2.400 R6 Credits und mehr. Der Premium-Year-Pass enthält alle zuvor genannten Vorteile sowie 20 zusätzliche Battle-Token pro Season, mit denen Belohnungen schneller freigeschaltet werden können.

Mit dem Battle Pass der ersten Season wird das Bravo-Pack-Ticket eingeführt, ein seltener Gegenstand, mit dem eine exklusive Belohnung aus der neuesten Bravo-Kollektion ausgewählt werden kann. Dieses Ticket erhalten Premium-Spieler:innen, die in dieser Season im Battle Pass Stufe 100 erreichen, als Belohnung für ihr Engagement.

Tom Clancy's Rainbow Six Siege ist jetzt für PlayStation®4, PlayStation®5, die Xbox One-Konsolenfamilie, Xbox Series X | S, Windows PC, einschließlich Ubisoft+, Ubisofts Abonnementdienst*, und Amazon Luna erhältlich.

Weitere Informationen zu ***Tom Clancy's Rainbow Six Siege*** gibt es unter: <https://rainbow6.ubisoft.com>.

*Ubisoft+ auf Luna erfordert eine Kontoverbindung und einen Multi-Access-Plan. Es gelten territoriale Beschränkungen.

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 80 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100

Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2021-22 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.129 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2023 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf