



UBISOFT

BRAWLHALLA® NEUESTE LEGENDE RENO VERFOLGT ALS KOPFGELDJÄGER SEINE ZIELE

Düsseldorf, 14. April 2021 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Reno, der weltbeste Space-Cowboy-Tracker, heute als *Brawlhallas* 53ste Legende hinzukommen wird. Er hat bereits die berüchtigtsten Verbrecher mit seinen vier Laserblastern und seinem Roboterbegleiter Orbot gefangen. Nun kämpft er für das Preisgeld in Valhalla, um sich genug Geld für eine kleine Ranch an dem Ifing Fluss anzusparen.

Der Trailer zu Reno kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/KTdONCexMWA>

Alternativ liegt das Video [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann hier als [Direktdownload](#) gefunden werden.

Reno bekämpft seine Feinde mit den folgenden mächtigen Signaturangriffen:

Blaster-Signaturangriffe:

- Neutraler Angriff – Reno stürmt mit seinen vier Blastern nach vorne und schießt vier Energiegeschosse in die Luft.
- Seitlicher Angriff – Reno fliegt vorwärts und schießt durchgängig riesige Energiegeschosse.
- Niedriger Angriff – Reno fliegt in die Luft und schwebt auf der Stelle, wobei er ständig um sich herum schießt und versucht, Gegner in seinen Energiegeschossen zu fangen.

Orb-Signaturangriffe:

- Neutraler Angriff – Reno benutzt sein Energielasso, um seine Feinde zu treffen, woraufhin der Orb mit einem Energiestrahler Schaden anrichtet.
- Seitlicher Angriff – Reno schwingt den Orb mit seinem Energielasso herum und fliegt nach vorne.
- Niedriger Angriff – Reno springt und schnell nach vorne, während er mit dem Energiegeschoss des Orbs nach unten schießt. Wenn er Gegner abseits der Stage trifft, werden diese aufgespießt.

Reno ist für 7200 Gold erhältlich und bietet beim Launch drei Skins, mit jeweils zwei passenden Waffenskins:

- Fährmotte Reno
- Witwenmacher Reno
- Desperado Reno

Brawlhalla wurde von Blue Mammoth entwickelt und ist ein Free-to-Play Plattform-Kampfspiel, mit mittlerweile über 65 Millionen Spielenden. Es führt die Spieler:innen in einen Kampf um Ruhm und Ehre in den Hallen von Walhalla. Man kann aus über 50 einzigartigen Charakteren wählen und im Einzel- oder Koop-Modus online und lokal gegen Andere antreten. **Brawlhalla** unterstützt plattformübergreifendes Spielen zwischen Xbox One, Nintendo Switch™, PlayStation®4, PC, iOS und Android Geräten. Die Spieler:innen können alle Online-Matchmaking-Aktivitäten gemeinsam spielen und individuell anpassen.

Weitere Informationen zu **Brawlhalla** gibt es unter: brawlhalla.com

Die neuesten News zu **Brawlhalla** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

About Blue Mammoth

Founded in 2009 and acquired by Ubisoft in 2018, Blue Mammoth Games is a development studio based in Atlanta, Georgia. The experienced team specializes in online multiplayer games with large player bases.

Blue Mammoth develops Brawlhalla, a Free-To-Play fighting game on Xbox One, Nintendo Switch, Windows PC, PlayStation® 4 system, iOS, and Android devices. Brawlhalla has over 50 million players and is currently the most played fighting game on Steam.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion

von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

© 2020 Blue Mammoth Games. All Rights Reserved. Brawlhalla is a registered or unregistered trademark of Blue Mammoth Games in the US and/or other countries. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered or unregistered trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries. Blue Mammoth Games is a Ubisoft Entertainment company.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf