

6. Januar 2022



KONAMI FEIERT 35 JAHRE CASTLEVANIA MIT DER VERÖFFENTLICHUNG VON NFTs

Enthält 14 Artworks wie Spielszenen, Musik und neu gezeichnetes Bildmaterial aus der Castlevania-Serie

Konami Digital Entertainment, B.V. kündigte heute die bevorstehende Veröffentlichung der *KONAMI MEMORIAL NFT-Kollektion* an, die 14 einzigartige Artworks aus der Castlevania-Serie enthält und das 35-jährige Jubiläum der Kultmarke feiert.

Die Artworks bestehen aus Spielszenen, Hintergrundmusik (BGM) und neu gezeichnetem Bildmaterial aus der gesamten Geschichte der Serie. Die vollständige Sammlung wird ab dem 12. Januar, 22:00 Uhr (UTC)* weltweit auf dem beliebten Marktplatz [OpenSea](https://www.konami.com/games/memorial-nft/) versteigert. Details zu allen 14 Artworks und der Auktion selbst werden in Kürze auf der offiziellen Website veröffentlicht: <https://www.konami.com/games/memorial-nft/>

*ungefähre Startzeit

KONAMI MEMORIAL NFT ist eine neue Initiative zum Austausch von Inhalten, die von Spielern auf der ganzen Welt seit vielen Jahren beliebt sind. Da es sich um das erste Projekt des Unternehmens in diesem Bereich handelt und NFTs und die Blockchain-Technologie noch im Anfangsstadium stehen, wird KONAMI nach dieser ersten Sammlung weiterhin neue Entwicklungen erforschen und auf das Feedback der Spieler eingehen.

In Anerkennung von 35 Jahren Peitschenknallen und Vampirjagd hat KONAMI kürzlich die *Castlevania Advance Collection* für PC und Konsolen veröffentlicht, die drei klassische Game Boy Advance-Titel enthält, sowie *Castlevania: Grimoire of Souls*, ein actiongeladener Streifzug durch vergangene Geschichten, für Apple Arcade veröffentlicht.

Mit Blick auf die Zukunft der *Castlevania*-Reihe werden wir die derzeit erhältlichen Titel weiterhin unterstützen, aber auch neue Möglichkeiten für Titel prüfen, die die Erwartungen der Spieler erfüllen und übertreffen werden.

Auswahl von *KONAMI MEMORIAL NFT* Artwork:

Castlevania – Draculas Schloss Pixelkunst

Original-Pixelgrafik, die speziell für diese Sammlung gezeichnet wurde. Die Grafik basiert auf der Karte von Draculas Schloss, die im Original-Castlevania-Spiel vorkommt, und wurde um die entsprechenden Abschnitte und Kreaturen ergänzt, um die Action wieder aufleben zu lassen.



Castlevania – Vampire Killer

Der kultige Musiktitel aus dem Eröffnungslevel (Block 1) des originalen Castlevania, präsentiert als Video mit zahlreichen Szenen aus dem Spiel.



Castlevania – Highlights

Ein Highlight-Film, der aus verschiedenen Gameplay-Aufnahmen zusammengeschnitten wurde und sich auf die Szenen konzentriert, die den Castlevania-Fans am besten in Erinnerung geblieben sind. Der Film fasst die Aufzeichnungen des legendären Vampirjägers Simon Belmont und seinen Angriff auf Draculas Schloss auf 3 Minuten und 34 Sekunden zusammen.





- ENDE -

EDITOR'S NOTES:

Game assets, including imagery and videos, can be found here: <https://assets.konami.com>

MEDIA CONTACTS:

Owen Adkins

Communications Manager, EMEA

Email: ao.87018@konami.com

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/