



HALLOWEEN EROBERT FOR HONOR® IM EVENT „MONSTER DER ANDERWELT“

*Das neue Halloween-Event bringt eine gruselige Atmosphäre, einen neuen
PvP-Modus und Belohnungen*

Düsseldorf, 22. Oktober 2020 – Ubisoft® kündigte heute das Halloween-In-Game-Event **"Monster der Anderwelt"** für *For Honor* an, das für alle Spieler auf PlayStation®4, der Xbox One-Gerätefamilie, einschließlich Xbox One X, Windows PC sowie UPLAY+, den Ubisoft-Abonnementdienst* kostenlos verfügbar ist.

Der Trailer zu dem Halloween Event kann unter folgendem Link gefunden werden:

<https://youtu.be/aVQ9Lil2D2A>

Alternativ liegt das Video hier als [Direktdownload](#) bereit.

Die AT-Version des Videos kann hier auf [YouTube](#) gefunden werden und steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Das Event **„Monster der Anderwelt“** startet heute und dauert drei Wochen. Inspiriert vom Dominion-Modus sind zusätzlich zwei furchteinflößende PvP-Modi spielbar. Vom 22. Oktober bis 5. November können die Spieler den „Endlosen Marsch“ erleben und gegen Minions kämpfen, die durch mächtige Skelette ersetzt wurden. Dies stellt eine besondere Herausforderung für die Spieler dar, um gute Belohnungen zu ergattern. Vom 5. bis 12. November können Spieler im „Geisterjäger“-Modus Zonen erobern, um besondere Boosts zu erhalten und Dämonen zu eliminieren, die auf der Karte lauern. Die Gefahr lauert hinter jeder Ecke und die Spieler müssen mutig sein und dürfen keine Gnade zeigen.

Die Spieler haben die Möglichkeit, während der drei Wochen neue exklusive Belohnungen, wie Waffen und Ornamente, sowie Belohnungen aus vergangenen Halloween-Events zu ergattern. Neue Gegenstände wie glorreiche Outfits, Masken und Exekutionen werden ebenfalls im In-Game-Store erhältlich sein.

Das "**Monsters der Anderwelt**" -Event ist Teil von ***For Honor's Year 4 Season 3 Resistance***, das die Geschichte der Rebellen erzählt, die sich zusammenschließen, um einen gemeinsamen Feind zu besiegen: Die Kriegstreiber und ihr Regime des Terrors. Resistance brachte ein neues Event, eine neue Karte, einen neuen Battle Pass, ein neues Battle-Paket, neue saisonale Anpassungen und andere aufregende Updates.

Weitere Informationen zur aktuellen Season gibt es unter: forhonor.ubisoft.com/game/resistance

Mehr Informationen über ***For Honor*** gibt es auf [Facebook](#) unter und auf [Twitter](#).

Neues zu ***For Honor*** und anderen Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com

Alle Angebote im Ubisoft Store unter <https://store.ubi.com/de/home>

*Jederzeit kündbar. Mehr Informationen unter uplayplus.com

About For Honor

Developed by Ubisoft Montreal in collaboration with other Ubisoft studios,** For Honor offers an engaging campaign and thrilling multiplayer modes. Players embody warriors of the four great factions – the bold Knights, the brutal Vikings, the deadly Samurai and the fearsome Wu Lin – fighting to the death on intense and believable melee battlefields. The Art of Battle, the game's innovative combat system that puts players in total control of their warriors, allows them to utilize the unique skills and combat style of each hero to vanquish all enemies who stand in their way.

An upcoming update will allow current-gen For Honor owners to play on Xbox Series S in 1080p resolution and on PlayStation®5 and Xbox Series X in 4K resolution for free through next-gen backward compatibility.

**Associate Ubisoft studios include Quebec, Toronto and Blue Byte. Additional development from Studio Gobo.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf