



TOM CLANCY'S RAINBOW SIX® SIEGE: PLÄNE ZU CROSSPLAY UND STADIA SOWIE STARTDATUM DER NEUEN SEASON NORTH STAR ENTHÜLLT

Crossplay zwischen Cloud-Gaming-Plattformen und PC wird nach dem Start auf Stadia am 30. Juni verfügbar sein, Konsolen-Crossplay und Cross-Progression über alle Plattformen hinweg folgen Anfang 2022

Düsseldorf, 12. Juni 2021 – Ubisoft® gab heute im Zuge von Ubisoft Forward bekannt, dass **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege** ab dem 30. Juni auf Stadia verfügbar sein wird. Ab diesem Datum werden PC, Stadia und Amazon Luna die Möglichkeit haben, einheitliches Matchmaking und Progression zu nutzen. Crossplay zwischen Konsolenspielern und Cross-Progression für alle Plattformen wird Anfang 2022 verfügbar sein. Darüber hinaus erscheint am 14. Juni North Star, die zweite Season von **Rainbow Six Siege** im Jahr 6, die neben vielen Updates den neuen Operator Thunderbird und die überarbeitete Karte Favela einführt.

Während Crossplay zwischen Konsolen der gleichen Familie bereits möglich ist, wird Crossplay zwischen Xbox-Spielern und PlayStation® Anfang 2022 möglich sein, ebenso wie Cross-Progression zwischen allen Plattformen.

In North Star gibt es eine brandneue Verteidigerin zu entdecken: Thunderbird. Sie kann ihre Kóna-Heilungsstationen einsetzen, die jede Person - Verbündete oder Feinde - in der Nähe dieses Geräts heilen, selbst wenn sie zu Boden gegangen sind. Die Kóna-Station hat eine Abklingzeit zwischen jeder Aufladung. Thunderbird ist ein niedrig gepanzerter, schneller Operator, die mit

einer SPEAR .308 oder SPAS-15 als Primärwaffe und einer BEARING 9 oder Q-929 als Sekundärwaffe ausgerüstet ist.

North Star führt die neu gestaltete Favela-Karte mit besserer Kartenübersicht und verbesserter Navigation ein. Diese Änderungen bieten mehr Übersicht und sorgen dafür, dass die Spieler:innen immer wissen, wo sie sind und wohin sie gehen, wenn sie auf Favela spielen.

Weitere Updates, die mit North Star kommen, sind:

- Scoreboard 2.0
- Neue Leichensymbole
- Anpassung von Einschusslöchern
- Operator-Balancing (Melusi, Mira und Maestro wurden angepasst und Smokes Gasausbreitung wurde überarbeitet)

Diese Season kommt mit einem neuen 100-Stufen-Battle Pass, einschließlich einer Premium- und einer kostenlosen Variante. Besitzende eines Premium Battle Passes erhalten die Möglichkeit, Thunderbird ab dem 14. Juni zu spielen, während alle anderen sie ab dem 28. Juni mit Ansehen oder R6-Credits freischalten können.

Weitere Informationen zu **Tom Clancy's Rainbow Six Siege** gibt es unter: ubisoft.com/game/rainbow-six/siege

Derzeit findet im Ubisoft Store der **Ubisoft Forward Sale** statt. Dieser bietet bis zum 22. Juni 17.00 Uhr Rabatte bis zu 75 % auf eine große Auswahl an Games. Mit dem Code „FORWARD“ können sogar noch weitere 10 € auf den Einkauf gespart werden*. Alle Angebote im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

*Gültig ab einem Einkaufswert von 15 €. Gilt auch für rabattierte Produkte. Gilt nicht für Ingame-Währungen, Vorbestellungen, das Ubisoft+ Abonnement und physische Produkte (Bücher, Comics u.Ä.). Der Rabatt ist nicht kombinierbar mit dem Treueprogramm.

About Tom Clancy's Rainbow Six Siege

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 70 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

Über Ubisoft

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2020-2021 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2,241 Millionen Euro. Mehr Informationen unter www.ubisoftgroup.com

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf