**За дополнительной информацией обращайтесь к следующим лицам:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Дмитрий Лазарев  Менеджер по связям с общественностью (Россия)  +31 06 11 04 69 21  dlazarev@blizzard.com |  |  |  |  |  |

# Встречайте новое дополнение Hearthstone® «Натиск драконов»™

*Оформите предзаказ комплектов карт дополнения «Натиск драконов», чтобы получить золотую легендарную карту и героя-воина Смертокрыла, а также открыть дополнительные возможности на «Полях сражений» в Hearthstone — новом режиме, рассчитанном на восемь игроков.*

*Получите все пять вариантов Галакронда — могущественнейшего дракона в истории вселенной Warcraft® — в подарок с выходом свежего дополнения для бесплатной карточной стратегии от Blizzard Entertainment, запланированным на 10 декабря.*

**ГААГА, Нидерланды — 1 ноября 2019 г., года Дракона.** Сегодня компания Blizzard Entertainment анонсировала выход нового дополнения «Натиск драконов»™ для популярной бесплатной карточной игры Hearthstone®, включающего 135 новых карт и новые игровые механики. Потрясающая кульминация первой в истории Hearthstone серии дополнений, выходивших на протяжении всего года и объединенных общим сюжетом, наделит игроков мощью драконов и позволит превратиться в Галакронда — самого могущественного дракона вселенной Warcraft®.

Год Дракона начался с дополнения «Возмездие теней»™, в котором игроки познакомились с Лигой ЗЛА, таинственной организацией под началом известного суперзлодея Рафаама. В дополнении «Спасители Ульдума»™ злодеи грозились обрушить на весь мир ужасную кару, но игроки, вовремя объединившие силы с Лигой исследователей, смогли спасти ситуацию. Теперь же, в дополнении «Натиск драконов», силы добра и зла расставят все точки над i, прибегнув к помощи драконов... Огромного числа драконов!

Лига ЗЛА намеревается погубить Азерот, воскресив отца всех драконов Галакронда, различные воплощения которого будут представлены в Hearthstone в виде пяти новых карт героя. Галакронда смогут использовать все пять «злых» классов — жрец, разбойник, шаман, чернокнижник и воин. Он будет принимать форму, соответствующую выбранному классу, и использовать специфические боевой клич и силу героя.

Существа и заклинания с новым свойством **«Воззвание»** вызывают срабатывание силы героя Галакронда. Многократные «Воззвания» к Галакронду позволяют ему со временем принять две новые формы, увеличивая его силу. При переходе в самую мощную его форму — Галакронд, погибель Азерота — он издает усиленный вчетверо боевой клич и совершает мощную атаку когтями. При первом входе в Hearthstone после прилета дополнения «Натиск драконов» игроки получат все пять карт героя Галакронда бесплатно.

Героические друиды, охотники, маги и паладины могут устрашиться мощи Галакронда, а могут и отважно устремиться навстречу с судьбой, выполняя новые **дополнительные задания**, которые обеспечат их достижимыми целями и наградами в начале игры.

«Мы обожаем реализовывать в Hearthstone новые идеи — от создания цельной истории, с которой знакомим игроков на протяжении целого года, до внедрения новых игровых режимов, — говорит Джей Аллен Брэк, президент Blizzard Entertainment. — «Натиск драконов» воплощает в себе наш подход, и мы думаем, что игрокам понравятся новые карты и элементы механики, которые появятся в свежем дополнении».

До выхода дополнения игроки могут оформить предзаказ пакета карт «Натиска драконов», выбрав один из двух вариантов: пакет из 60 комплектов карт, содержащий случайную золотую легендарную карту дополнения «Натиск драконов» и рубашку для карт «Раскол», и мегапакет из 100 комплектов карт, содержащий все вышеперечисленные бонусы, а также нового героя-воина Смертокрыла. Эти пакеты можно приобрести за 2 799 руб. и 4 399 руб. (PC, Mac, Android) / 3 790 и 5 990 руб. (iOS) соответственно; не более одного пакета на учетную запись.

**Готовьтесь ступить на «Поля сражений»**

На выставке BlizzCon® 2019 компания Blizzard представила «Поля сражений» в Hearthstone — совершенно новый игровой режим. «Поля сражений» в Hearthstone представляют собой увлекательные автошахматы для восьми игроков с 24 уникальными героями. В этом режиме игроки будут нанимать существ, выбирать для них тактически выгодные позиции и следить за тем, как они сражаются за превосходство на игровом поле.

Новый игровой режим является самостоятельным и основывается на механике Hearthstone, но не подразумевает создание и пополнение коллекции карт. Режим «Поля сражений» в Hearthstone будет доступен всем с момента начала его бета-тестирования 12 ноября. Период раннего доступа продлится с 5 по 11 ноября, и поиграть в новом режиме смогут все гости BlizzCon, обладатели [виртуальных билетов](https://blizzcon.com/ru-ru/event-info/tickets/virtual), а также все оформившие предзаказ любого из пакетов дополнения «Натиск драконов».

Начиная с «Натиска драконов» все игроки получат возможность играть в режиме «Поля сражений» в Hearthstone. Хотя для успешной игры в новом режиме комплекты карт не нужны, игроки в Hearthstone смогут открыть дополнительные возможности, приобретая комплекты свежих дополнений (начиная с «Натиска драконов»). Это касается и бесплатных комплектов карт, и тех, что игроки приобретают за золото или настоящие деньги. Получив 10 комплектов, игроки откроют функцию отслеживания статистики в режиме «Поля сражений» в Hearthstone (она появится в игре после завершения бета-тестирования); получив 20 комплектов, игрокам на выбор будет предлагаться больше боссов в начале матча (а не только 2); получив 30 комплектов, игрок открывает возможность весело общаться с оппонентами с помощью визуализированных реплик.

Чтобы узнать подробности о дополнении «Натиск драконов», посетите сайт [www.descentofdragons.com](http://www.descentofdragons.com). Следите за новостями — в скором времени мы опубликуем свежие подробности о «Полях сражений».

**О Hearthstone**

Hearthstone — это бесплатная цифровая карточная игра от Blizzard Entertainment, объединившая более 100 миллионов игроков со всего мира и предназначенная как для новичков, так и для ветеранов карточных баталий. Игроки могут выбирать героев из представленных 9 могучих классов и создавать собственные колоды из карт с существами, заклинаниями и оружием из уникальной вселенной Warcraft®. Разнообразные режимы — от эпических дуэлей между игроками до одиночных приключений, каждое из которых рассказывает свою историю — создают неповторимую атмосферу с захватывающим игровым процессом, где можно в полной мере проявить свое мастерство стратега. Hearthstone доступна во всем мире на PC (Windows® и Mac®) и планшетах/смартфонах (Windows, iOS и Android).

**О компании Blizzard Entertainment**

Среди разработок компании — всемирно известные игры World of Warcraft®, Hearthstone®, Overwatch®, популярные серии Warcraft®, StarCraft® и Diablo®, а также игра Heroes of the Storm®, объединившая в себе игровые вселенные Blizzard. Компания Blizzard Entertainment, Inc. (www.blizzard.com) входит в корпорацию Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI) и славится как разработчик и издатель первоклассного развлекательного программного обеспечения. На счету Blizzard 22 игровых бестселлера\* и множество наград «Игра года». Приложение Battle.net насчитывает несколько миллионов пользователей и является одной из крупнейших игровых сетей в мире.

*\*Статистика составлена на основе внутреннего реестра компании и по отчетам основных распространителей.*

**Предупредительное замечание относительно заявлений о предстоящих событиях**

В данном пресс-релизе содержится информация об ожиданиях, намерениях и стратегических планах компании Blizzard Entertainment, относящихся к событиям будущего, включая информацию о контенте Hearthstone, выход которого запланирован в 2019 г., предполагаемой стоимости, рекламных акциях, дате выхода, особенностях и функциях дополнения «Натиск драконов» и режима «Поля сражений» в Hearthstone. Эти события не являются свершившимися фактами и сопряжены с известным риском и неопределенностью. К факторам, могущим повлечь за собой несоответствие реальных финансовых результатов компании тем, о которых было объявлено (в частности, в данном пресс-релизе) как об ожидаемых, относятся, в числе прочего, незапланированные задержки поставок и другие факторы, перечисленные в разделе факторов риска в годовом отчете Activision Blizzard по форме 10-K и любом из последующих квартальных отчетов по форме 10-Q. Содержащиеся в данном пресс-релизе заявления относительно предстоящих событий основаны на информации, которой располагают компании Blizzard Entertainment и Activision Blizzard на момент публикации пресс-релиза. Ни Blizzard Entertainment, ни Activision Blizzard не обязаны публиковать сообщения о каких-либо изменениях, касающихся этих предстоящих событий. Заявления об этих событиях содержат верную информацию на момент публикации, однако впоследствии она может оказаться неполной или неточной. Данные заявления не являются обязательствами и не служат гарантией состоятельности Blizzard Entertainment или Activision Blizzard в будущем; верность содержащейся в них информации сопряжена с риском и неопределенностью и зависит от ряда факторов, которые могут выходить за пределы контроля компании. Под влиянием этих факторов реальные финансовые результаты компании могут отличаться от ожидаемых в настоящее время.