

SWORDSMAN

INFORMATIONSBLATT

Herausgeber	Perfect World Entertainment / Perfect World Europe
Studio	Perfect World
Genre	Martial Arts-MMORPG
Geschäftsmodell	Free-to-Play

Informationen über Swordsman

Swordsman ist ein client-basiertes free-to-play Action-MMORPG. Es findet in einer reichhaltigen virtuellen Welt von Jin Yong statt, einer der berühmtesten zeitgenössischen Schriftstellern Chinas. Spieler erkunden eine prachtvolle virtuelle Welt der Jianghu-Kultur während einer besonders intensiven Ära der Ming-Dynastie, in der Kampfkunst, Ritterlichkeit, Ruhm und Ehre regieren.

Swordsman wird mit Perfect Worlds jüngster Spiele-Engine – Angelica III – Leben eingehaucht, die imstande ist, hochdetaillierte Charakter-Modelle, flüssige Animationen und realistische Veränderungen in der Umgebung darzustellen.



Einzigartiges gildenbasiertes Gameplay

Das Gründen oder Beitreten einer Gilde gibt euch die Gelegenheit, an packenden und faszinierenden Endgame-Aktivitäten teilzunehmen. Zusammen könnt ihr Gildenbasen errichten, adelige Persönlichkeiten beschützen, Mordfälle und andere Verbrechen aufklären, und vieles mehr! Kämpft nicht nur an der Seite eurer Freunde, sondern habt echten Einfluss auf die Umgebung!

Detaillierte Charakter-Erstellung

Im Bereich der Charakter-Erstellung habt ihr eine riesige Auswahl an unterschiedlichen Features, um euch ein einzigartiges Aussehen zu verschaffen. Besorgt euch ausgefallene Mode-Accessoires, um euren Charakter von anderen Spielern zu unterscheiden. Erschafft euren Krieger und macht aus ihm oder ihr den Martial Arts-Helden, den ihr euch schon immer vorgestellt habt!

Eine traumhafte neue MMO-Engine - Angelica III

Angelica III ist eine firmenintern entwickelte MMO-Engine, die mit Hilfe der neuesten Technologie hochqualitative Grafik darstellt. Ihre Anpassbarkeit macht es möglich, auf vielen unterschiedlichen Hardware-Setups zu glänzen. Die Engine unterstützt einen Tag-und-Nacht-Zyklus, den Wetterwechsel, realistische Rüstungsspiegelungen, hochmoderne Wassereffekte und zerstörbare Objekte.

Dynamisches Kung-Fu-Erlebnis

Swordsman ist ein Action-MMORPG, das Martial Arts-Kämpfe in Echtzeit präsentiert und amüsante Action Features wie Wurftechniken, Gegenangriffe und schnelles Ausweichen bietet, um ein dynamisches, virtuelles Kung-Fu-Erlebnis zu erzielen. Kämpft an Land, springt über Hausdächer, läuft über Wasser und besiegt eure Gegner bei spannenden Duellen!

Zehn dynamische Charakter-Klassen

Als Mitglied einer der 10 Kampfkunstschulen, die gleichzeitig die Klassen definieren, meistert ihr legendäre Kampfkunstkünste, um an erbitterten Echtzeitkämpfen gegen Mitglieder von konkurrierenden Schulen oder anderen bedrohlichen Gruppen teilzunehmen. Perfektioniert einen der drei flexiblen Fähigkeitsätze einer Klasse, um euch einen einzigartigen Kampfstil anzueignen.

Ein umfassendes Jianghu-Erlebnis

Swordsman bietet ein weites Spektrum an Inhalten für Einzel-, Gruppen- oder Gildenaktivitäten. Erkundet eine große virtuelle Spiele-Welt, taucht in viele ihrer Instanzen, schmiedet überlegene Waffen und nehmt am vielseitigen Gildensystem teil. Testet eure Fähigkeiten in der Arena oder messt euch mit anderen Spielern in täglichen PvP-Ereignissen!

