



Ubisoft enthüllt während der Ubisoft Forward neue Details zu kommenden Assassins' Creed® Titeln

Neues Gameplay und ein tiefer Einblick in die Geschichte von Assassin's Creed Mirage, Ankündigungstrailer und Details zu Assassin's Creed Nexus VR sowie neue Szenen aus Assassin's Creed Codename Jade

Düsseldorf, 12. Juni 2023 – Ubisoft® hat heute während des Ubisoft Forward Live Showcase viele neue Details zu den kommenden **Assassin's Creed**-Titeln **Assassin's Creed Mirage**, **Assassin's Creed Nexus VR** und **Assassin's Creed Codename Jade** enthüllt. Jedes Spiel trägt die **Assassin's Creed**-Marke in neue Bereiche und gibt mehr Spieler:innen die Möglichkeit, in abwechslungsreiche Umgebungen und fesselnde Spielerlebnisse einzutauchen.

Assassin's Creed Mirage

Assassin's Creed Mirage wird von Ubisoft Bordeaux entwickelt* und stellt eine Hommage an die Serie dar, insbesondere an das erste **Assassin's Creed**. **Assassin's Creed Mirage** lädt dazu ein, in das prachtvolle Bagdad des neunten Jahrhunderts einzutauchen, auf dem Höhepunkt seines Goldenen Zeitalters und bietet ein konzentriertes, narrativ getriebenes Action-Adventure-Erlebnis mit einer modernen Interpretation der Parkour-, Stealth- und Attentats-Gameplay-Elemente, jene Aspekte, die die **Assassin's Creed**-Marke seit über fünfzehn Jahren auszeichnen. Während der Ubisoft Forward wurden zwei neue Trailer gezeigt, die einen eindrucksvollen Einblick in die ikonische **Assassin's Creed**-Erfahrung geben, die das Spiel bieten wird. Während die Spieler:innen die Geschichte von Basim verfolgen, der sich vom Straßendieb zum Meisterassassinen entwickelt, werden sie gegen den Orden der Alten kämpfen und mehr über die alpträumhaften Visionen erfahren, die ihn heimsuchen.

Assassin's Creed Mirage erscheint am 12. Oktober 2023 für PlayStation®5, PlayStation®4, Xbox Series X | S, Xbox One, Amazon Luna sowie für Windows PC über den Epic Games Store und den

Ubisoft Store. Spieler:innen können auch Ubisoft+ auf Xbox, Amazon Luna und PC über Ubisoft Connect abonnieren, um am Erscheinungstag Zugriff auf das Spiel zu erhalten.

Die Launch-Edition von ***Assassin's Creed Mirage*** kann exklusiv bei [Amazon](#) vorbestellt werden und enthält neben dem Hauptspiel eine Karte von Bagdad und drei Lithografien. Fans, die *Assassin's Creed Mirage* vorbestellen, erhalten zum Start des Spiels eine Bonus-Quest namens „Die vierzig Räuber“, in der die Spieler:innen die Geheimnisse der legendären Höhle von Ali Baba aufdecken.

Direkt zum Start kann man Dank des Features "History of Baghdad" mehr historische Informationen erhalten und Bilder aus den Sammlungen renommierter Museen und Institutionen entdecken.

Mit 66 historischen Stätten in der Spielwelt von ***Assassin's Creed Mirage*** ermöglicht "History of Baghdad" eine forschungsbasierte Perspektive auf den Schauplatz und die Ära des Spiels. Alle Einträge werden im Codex des Spiels verfügbar sein.

Assassin's Creed Nexus VR

Assassin's Creed Nexus VR wird von Ubisoft Red Storm** entwickelt und wird im Winter 2023 erscheinen. Es ist der erste AAA-VR-Titel der Reihe, der es den Spieler:innen ermöglicht, in die Rolle eines legendären Meister-Assassinen zu schlüpfen und dessen Assassinen-typische Handlungen in diesem vollwertigen Spiel physisch auszuführen. Das Spiel wird auf der Meta Quest-Plattform erhältlich sein, welche Meta Quest 2, Meta Quest 3 und Meta Quest Pro umfasst. In ***Assassin's Creed Nexus VR*** sind Fanlieblinge wie Ezio Auditore da Firenze im Italien der Renaissance, Cassandra im antiken Griechenland und Connor im kolonialen Amerika spielbar, und zwar in einer jeweils völlig neuen Geschichte, die von Grund auf für VR entwickelt wurde.

Der Trailer zu Assassin's Creed Nexus VR kann unter folgendem Link gefunden werden:

[YOUTUBE LINK](#)

Abstergo hat einen Weg gefunden, mächtige, mit der Zeit verschollene Artefakte zu bergen, die ein Profil von jedem Menschen anhand seiner lebenslangen Erinnerungen erstellen. Diese Profile sollen dazu genutzt werden, den Glauben der Menschen zu manipulieren. Die Spieler:innen

arbeiten daran, den Plan von Abstergo zu sabotieren und entdecken dabei neue Kapitel in der Geschichte dieser Assassinen.

Die Spieler:innen tauchen in die Welt von ***Assassin's Creed*** ein und verwenden reale, physische Bewegungen, um mit ihrer Klinge zu kämpfen, ihre Axt zu werfen und ihren Bogen im Kampf gegen eine Vielzahl von Feinden zu spannen. Sie müssen sich geschickt bewegen, sich in der Umgebung verstecken oder unter die Zivilbevölkerung mischen. Die Spieler:innen erkunden berühmte historische Städte wie Venedig, Athen und das koloniale Boston. Jede Umgebung verfügt über eine 360-Grad-Navigation, die es ermöglicht, frei zu klettern und über die Dächer zu manövrieren, während sie auf Zivilisten und historische Figuren treffen, die alle auf die VR-Aktionen der Spieler:innen reagieren.

Sie werden den Rausch der Luft-Attentate spüren und den Atem beim Todessprung anhalten, während sie entscheiden, wie sie ihre Ziele taktisch erreichen wollen. Jahre der Entwicklung haben dazu geführt, dass ***Assassin's Creed Nexus VR*** mit einer umfassenden Reihe von Komfortfunktionen ausgestattet ist, um Spieler:innen aller Art mit VR-Sensibilität entgegenzukommen. Spieler:innen können ***Assassin's Creed Nexus VR*** auf der Meta Quest Store-Seite [Assassin's Creed Nexus VR auf Oculus Quest 2 | Oculus](#) zu ihrer Wunschliste hinzufügen.

Assassin's Creed Codename Jade

Außerdem hat Ubisoft heute seine Partnerschaft mit Level Infinite bekannt gegeben, einer Spielmarke, die sich darauf spezialisiert hat, qualitativ hochwertige Spiele für ein weltweites Publikum zu veröffentlichen. Aus dieser Partnerschaft entsteht ***Assassin's Creed Codename Jade***.

Die Spieler:innen erhalten Zugang zu einer riesigen offenen Welt, die im alten China des dritten Jahrhunderts v. Chr. angesiedelt ist und die klassischen ***Assassin's Creed***-Gameplay-Elemente enthält: Erkundung, Parkour, Kampf und Attentate. Zum ersten Mal können die Spieler:innen das Aussehen ihres Charakters anpassen und ihn zu ihrem eigenen machen, bevor sie sich auf eine Reise begeben, die voller alter Geschichte und versteckter Gefahren ist. Während dieser entscheidenden Ära vereinte die Qin-Dynastie China und sicherte die Handelsroute in den Westen. Die Spieler:innen müssen es mit Wüstenräubern aufnehmen, Verschwörungen aufdecken,

große Verantwortung übernehmen und sich neuen Herausforderungen stellen, all das von der Chinesischen Mauer bis zur kaiserlichen Hauptstadt Xianyang. Um ein möglichst fesselndes Spielerlebnis zu gewährleisten, wird das Feedback der Spieler:innen in verschiedenen Betaphasen gesammelt, von denen die erste noch in diesem Sommer beginnt.

Vorregistrierungen für die nächste öffentliche Betaphase von ***Assassin's Creed Codename Jade*** sind ab sofort unter <http://www.assassinscreedcodenamejade.com> möglich.

Weitere Informationen über ***Assassin's Creed Mirage*** gibt es unter assassinscreed.com.
Vorbestellungen können im [Ubisoft Store](#) getätigt werden.

Die neuesten Nachrichten zu ***Assassin's Creed*** und anderen Ubisoft-Spielen gibt es unter news.ubisoft.com.

*in Zusammenarbeit mit Ubisoft Belgrad, Ubisoft Bukarest, Ubisoft Craiova, Ubisoft Kyiv, Ubisoft Montréal, Ubisoft Montpellier, Ubisoft Odessa, Ubisoft Philippines, Ubisoft Quebec, Ubisoft Shanghai, Ubisoft Singapore und Ubisoft Sofia

**in Zusammenarbeit mit Ubisoft Düsseldorf, Reflections, Mumbai, Pune, Montreal, Belgrad und Berlin

About Assassin's Creed

Since it first launched in 2007, the Assassin's Creed series has sold more than 200 million games worldwide. The franchise is now established as one of the best-selling series in video game history. Recognized for having some of the richest, most engrossing storytelling in the industry, Assassin's Creed transcends video games, branching out into numerous other entertainment media.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2022-23 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.739 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

© 2023 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütefür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf