**За дополнительной информацией обращайтесь к следующим контактным лицам:**

|  |  |
| --- | --- |
| Дмитрий Лазарев,  Менеджер по связям с общественностью (Россия)  +31 06 11 04 69 21  [dlazarev@blizzard.com](mailto:dlazarev@blizzard.com) |  |

**Приготовьтесь отправиться в царство мертвых в дополнении World of Warcraft®:Shadowlands**

*Потусторонние чудеса и испытания ждут игроков, исследующих царство мертвых и получающих новые силы, заключая сделки с правящими там ковенантами.*

*Бросьте вызов опасностям Торгаста, Башни Проклятых, постоянно меняющегося и преподносящего новые сюрпризы подземелья, которое можно проходить в одиночку или в составе группы из пяти игроков, чтобы получить легендарные сокровища.*

*Предзаказ можно оформить в магазине Blizzard уже сегодня, выбрав одно из нескольких изданий с разными дополнительными бонусами.*

**ИРВАЙН, Калифорния — 1 ноября 2019 г.** — Сильвана Ветрокрылая, бывший вождь Орды, пронзила покров, отделяющий Азерот от царства мертвых, тем самым запустив цепочку событий, которая может нарушить космическое равновесие между силами жизни и смерти. Сегодня компания Blizzard Entertainment объявила о выходе **World of Warcraft**®:Shadowlands, нового дополнения для знаменитой MMORPG, в которой герои Азерота столкнутся с чудесами и ужасами загробного мира, пытаясь предотвратить последствия действий Сильваны.

Игроки в World of Warcraft попадут в овеянные легендами **Темные земли** и узнают, что в загробном мире творится неладное. Раньше души мертвецов попадали в разные царства, где им воздавалось по заслугам, но теперь все души затягивает **Утроба,** где должны вечно страдать самые страшные злодеи. Пытаясь восстановить круг жизни и смерти и узнать, что задумала Сильвана, игроки заключат союзы с **ковенантами,** которые правят разными царствами в Темных землях.

* Стойкие **кирии из** Бастиона — дисциплинированные хранители, которые считают своим долгом защищать души смертных, прибывающих в Темные земли.
* Таинственный **ночной народец** из Арденвельда, яростно защищающий духов природы от тех, кто хочет помешать им возродиться в мире живых.
* Хитроумные **вентиры** из Ревендрета**,** которые питаются душами гордецов и спесивцев в мрачном царстве декадентской роскоши и изощренных мучений.
* Воинственные **некролорды** из Малдраксуса, которые собирают армии нежити для защиты Темных земель и чтят тех, кто стремится обрести честь и могущество в бою.

Исследуя Темные земли, игроки также встретятся с давно погибшими легендами вселенной Warcraft®, такими как Утер Светоносный, который борется против темных сил, что пытаются превратить его в символ воздаяния, и Кель'тас, который заключен в Ревендрет за совершенные при жизни преступления и мечтает отомстить старому врагу.

«В дополнении Shadowlands мы отправимся в далекие пределы мира Warcraft, увидеть которые мы прежде даже не мечтали, — сказал Джей Аллен Брэк, президент Blizzard Entertainment. — Мы с нетерпением ждем этой возможности исследовать неизвестность по ту сторону бытия, снова увидеть старых, покинувших нас друзей и сотворить новую главу саги Warcraft совместно с нашими игроками».

**Особенности дополнения World of Warcraft: Shadowlands**

В дополнении World of Warcraft: Shadowlands Shadowlands. игроков ждет много новых особенностей и возможностей.

* **Исследуйте царство мертвых!** Впервые за всю историю World of Warcraft игроки шагнут в Темные земли и испытают чудеса и ужасы загробной жизни в **пяти новых зонах:** на залитых светом полях **Бастиона,** в истерзанных сражениями землях **Малдраксуса**, в вечных сумерках **Арденвельда**, в роскошных цитаделях **Ревендрета** и в жуткой **Утробе.**
* **Получите силу ковенанта:** игроки смогут заключить союз с одним из четырех ковенантов, что правят в новых зонах дополнения Shadowlands, и это решение задаст тон всей **кампании ковенанта,** сюжетной линии дополнения. Развивая своих персонажей, игроки будут получать новые способности в зависимости от сделанного выбора, в том числе классовые способности каждого ковенанта, и образуют связь с **медиумами** ковенантов, которые наделят героев своими чертами и бонусами.
* **Поднимитесь на Башню проклятых:** далеко в Утробе находится **Торгаст, Башня Проклятых.** Потусторонняя тюрьма, где томятся души самых страшных злодеев из разных миров. Герои могут бесконечно исследовать залы и коридоры этого постоянно меняющегося подземелья, созданного под влиянием игр жанра roguelike, и сражаться с прислужниками **Тюремщика —** ужасного владыки Торгаста. Те, что справятся с испытаниями, получат легендарные сокровища и помогут освободить души героев, которых несправедливо заключили в Торгаст.
* **Важен каждый уровень:** в дополнении Shadowlands будет введена новая система развития персонажей, благодаря которой каждый полученный уровень будет важен для героев.Персонажи, достигшие максимального уровня в текущем дополнении, начнут свой путь в Shadowlands с 50-го уровня и смогут достичь 60-го уровня.
* **Поднимается новая армия мертвецов:** чтобы дать отпор Сильване, атакующей Ледяную Корону, Болвар Фордрагон — бывший паладин и герой армии Света, принявший бремя Короля-лича, чтобы спасти мир от Плети — воскресил героев всех рас Азерота, чтобы пополнить ряды рыцарей смерти Акеруса. В дополнении Shadowlands пандарены и представители всех союзных рас также смогут быть рыцарями смерти.
* **Расширенные возможности персонализации:** игрокам будет доступно много новых вариантов внешности для всех рас при создании новых персонажей (а также при изменении внешности уже созданных героев в парикмахерской).

**Варианты предзаказа**

Предзаказ цифровой версии дополнения World of Warcraft: Shadowlands можно оформить в магазине Blizzardуже сегодня. Доступно три издания, которые подойдут разным категориям игроков. Издание Shadowlands Base Edition можно приобрести за 1699 р.: минимальная цена снижена по сравнению с предыдущими дополнениями. В комплект Heroic Edition (2349 р.) входит само дополнение, услуга повышения уровня персонажа до 120-го и **транспорт «Заколдованный вечный змей»**, позволяющий начать цепочку заданий на получение **комплекта для трансмогрификации «Одеяния вечного путника».** В комплект Epic Edition (2999 р.) входят **питомец «Змееныш анимы»,** иллюзия чар для оружия **«Призрачный хлад»,** уникальный графический эффект **для камня возвращения «Вечный путник»** и **30 дней игрового времени**, а также все бонусы издания Heroic Edition.

Все бонусы изданий Heroic Edition и Epic Edition открываются сразу после оформления предзаказа. Кроме того, игроки, оформившие предзаказ на любое издание World of Warcraft: Shadowlands, получат доступ к классу рыцарей смерти для союзных рас и пандаренов с выходом обновления «Видения Н'Зота» в текущем дополнении Battle for Azeroth™ (выход обновления состоится в ближайшие месяцы).

Чтобы узнать больше о дополнении World of Warcraft: Shadowlands, посетите сайт [www.worldofwarcraft.com](https://worldofwarcraft.com/ru-ru/)**.**

Дополнительные материалы доступны на сайте [blizzard.gamespress.com/World-of-Warcraft](https://blizzard.gamespress.com/ru/World-of-Warcraft). Выход дополнения World of Warcraft: Shadowlands состоится не позднее 31 декабря 2020 г.

**О компании Blizzard Entertainment**

Среди разработок компании — всемирно известные игры World of Warcraft®, Hearthstone®, Overwatch®, популярные серии Warcraft®, StarCraft® и Diablo®, а также игра Heroes of the Storm®, объединившая в себе игровые вселенные Blizzard. Компания Blizzard Entertainment, Inc. ([www.blizzard.com](http://eu.blizzard.com/ru-ru/)) входит в корпорацию Activision Blizzard (NASDAQ: ATVI) и славится как разработчик и издатель первоклассного развлекательного программного обеспечения. На счету Blizzard 22 игровых бестселлера\* и множество наград «Игра года». Игровая служба Battle.net®, принадлежащая компании, насчитывает несколько миллионов пользователей и является одной из крупнейших игровых сетей в мире.

\**Статистика составлена на основе внутреннего реестра компании и по отчетам распространителей.*

Предупредительное замечание относительно заявлений о предстоящих событиях: в данном пресс-релизе содержится информация об ожиданиях, намерениях и стратегических планах компании Blizzard Entertainment, относящихся к событиям будущего. Любые сведения о методах распространения, стоимости, особенностях предзаказа, игровом процессе, возможностях и функциях дополнения World of Warcraft®: Shadowlands, а также контенте и способах продажи World of Warcraft: Battle for Azeroth™ не являются свершившимися фактами и сопряжены с известным риском и неопределенностью. К факторам, могущим повлечь за собой несоответствие фактических результатов компании тем, о которых было объявлено (в частности, в данном пресс-релизе) как об ожидаемых, относятся, в числе прочего, незапланированные задержки поставок и другие факторы, перечисленные в разделе факторов риска в годовом отчете Activision Blizzard по форме 10-K и любом из последующих квартальных отчетов по форме 10-Q. Содержащиеся в данном пресс-релизе заявления относительно предстоящих событий основаны на информации, которой располагают компании Blizzard Entertainment и Activision Blizzard на момент публикации пресс-релиза. Ни Blizzard Entertainment, ни Activision Blizzard не обязаны публиковать сообщения о каких-либо изменениях, касающихся этих предстоящих событий. Заявления об этих событиях содержат верную информацию на момент публикации, однако впоследствии она может оказаться неполной или неточной. Данные заявления не являются обязательствами и не служат гарантией состоятельности Blizzard Entertainment или Activision Blizzard в будущем; верность содержащейся в них информации сопряжена с риском и неопределенностью и зависит от ряда факторов, которые могут выходить за пределы контроля компании. Под влиянием этих факторов реальные финансовые результаты компании могут отличаться от ожидаемых в настоящее время.