



MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:
Dennis Heinert

E-Mail:
dennis.heinert@innogames.com

Telefon:
(040) 78 89 33 5680

Betretet eine verzauberte Welt: InnoGames kündigt Fantasy-Strategiespiel Elvenar an

Neuer Online-Titel bietet Städtebau in fantastischem Setting und strategische 3D-Kämpfe

Hamburg, 11. November. [InnoGames](#) gibt Spielern mit seinem neuesten Titel die Möglichkeit, eine exotische Fantasy-Welt zu erforschen: Heute kündigte der Hamburger Onlinespieleanbieter das Strategie-MMO [Elvenar](#) an und veröffentlichte erste Details zum Spiel. InnoGames betritt mit Elvenar ungewohntes Terrain, denn Spieler entscheiden sich zu Beginn, ob sie mit Elfen oder Menschen eine florierende Metropole aufbauen und erweitern wollen. Der Schwerpunkt des Spiels liegt auf dem Städtebau, erfolgreiche Herrscher sollten jedoch ebenfalls Handel treiben, die Multiplayer-Weltkarte erforschen oder strategische, rundenbasierte Kämpfe ausfechten. Elvenar startet zunächst im Browser, mobile Versionen sind bereits in Planung. Die Closed Beta soll im Januar 2015 starten.

Die Wahl zwischen Elfen und Menschen beeinflusst das Aussehen der Städte und ihrer Einwohner, sowie die zur Verfügung stehenden Technologien und Einheiten. Die Elfen leben inmitten magischer Wesen und in Einklang mit der Natur, während Menschen strebsame Baumeister und Ingenieure sind. „Die Elfen wohnen mit einer Menge fantastischer Kreaturen, wie Golems und Ents friedlich zusammen, und man kann viele der Gebäude richtig zum Leben erwachen sehen“, erklärt Ulrike Kunkel, Producer von Elvenar. „Menschen wiederum sind eine mehr technisch orientierte Gesellschaft, sie konzentrieren sich auf Ingenieurskunst, um erfolgreich zu wachsen. Unser Ziel war es, Spielern mit den Unterschieden in Design und Spielweise einen Anreiz zu geben, beide Völker irgendwann auszuprobieren“, fügt Kunkel hinzu.

Während die Spieler in Elvenar Rohstoffe verwalten, Gebäude aufleveln und neue Technologien freischalten, sollten sie auch die Multiplayer-Karte nicht aus den Augen lassen. Hier interagieren sie mit Nachbarn, erforschen neue Provinzen und schalten eine Vielzahl mächtiger Relikte im Kampf mit NPCs frei. Die strategischen Kämpfe finden auf immer wieder unterschiedlich aufgebauten Schlachtfeldern statt und sind 3D-animiert. Über 20 verschiedene Einheiten- und Monstertypen machen jeden Kampf einzigartig und taktisch anspruchsvoll.

Mit 130 Millionen registrierten Spielern ist InnoGames einer der führenden Anbieter von Onlinespielen. Das Unternehmen mit Sitz in Hamburg beschäftigt 350 Mitarbeiter aus 25 Nationen. Zu den erfolgreichsten Spielen zählen [Tribal Wars](#) (Deutsch: Die Stämme), [Grepolis](#) und [Forge of Empires](#).