



## Asmodee rassemble écoliers et seniors autour de tables de jeu dans 7 maisons de repos

*“Les jeux de société rapprochent les générations”*

Kortenberg, 22 novembre 2024 – Trois Belges sur cinq (61%) aiment les jeux de société. En revanche, ils sont un sur cinq (17%) à ne jamais jouer à un jeu de plateau ou de cartes, une proportion qui grimpe même à 25% parmi les 55+. Pour le tiers de ces ‘non-joueurs’, l’absence de partenaire de jeu est la raison principale de leur abstinence. Voilà ce que révèle une étude d’Asmodee, le plus grand éditeur et distributeur de jeux de société en Belgique. Comme le plaisir du jeu est indépendant de l’âge et que tout le monde mérite d’avoir des partenaires de jeu, Asmodee organise des séances de jeu dans 7 maisons de repos de Belgique, selon une formule inédite : des élèves de primaire se rendent en effet dans ces établissements pour y jouer avec les résidents. « *Les jeux de société sont le trait d’union idéal pour rapprocher les générations. Ils sont aussi un remède très efficace à la solitude ressentie par les seniors en maison de repos* », explique Bert De Smet, Directeur d’Asmodee Belgique. Le jeu intergénérationnel va-t-il se généraliser ? En tout cas, près d’un Belge sur cinq (18%) se déclare prêt à jouer sur base bénévole avec des seniors.

**En votre qualité de journaliste, nous avons le plaisir de vous inviter à une de ces 7 séances de jeu :**

- Le 26/11 à 14h30 à Mons: École Libre de la Sainte-Union Solre-sur-Sambre – Maison de repos Seniorissim
- Le 22/11 à 14h à Liège: École fondamentale Notre Dame de Lourdes – Maison de repos CHC Mativa
- Le 18/11 à 14h30 à Lede: Basisschool De Wonderster - WZC Markizaat
- Le 19/11 à 10h à Edegem: Basisschool De Link - WZC Immaculata
- Le 22/11 à 14h à Sint-Niklaas: Basisschool SJKS - WZC Het Hof
- Le 22/11 à 14h à Maldegem: Basisschool De Ark - WZC Warmhof
- Le 21/11 à 14h à Kruibeke: Basisschool Katholieke School aan de Schelde - WZC Poldervliet

Vous aurez bien sûr la possibilité de prendre des photos et d’interviewer les élèves, les seniors, le personnel, les enseignants et les animateurs d’Asmodee.

**Vous souhaitez être présent-e ? Faites-le savoir:**

Nele De Klerck: [nele@wavemakers.eu](mailto:nele@wavemakers.eu) of +32 479 59 00 42

(ces informations sont réservées à la presse et ne sont pas destinées à être publiées)

### Les Belges préfèrent mélanger les âges autour de la table de jeu

Les jeux de société rapprochent les gens, que vous ayez 7 ou 77 ans. Selon l’étude d’Asmodee\*, les Belges jouent essentiellement en famille (53%), avec leur conjoint (30%) ou avec des membres de la famille (23%). Plus de la moitié (56%) des moins de 34 ans organisent aussi des soirées-jeu entre amis,



une proportion qui chute à 22% chez les plus de 55 ans. Fait étonnant, l'âge des partenaires de jeu n'est pas considéré comme important. Seulement une personne sur sept (14%) préfère jouer avec quelqu'un du même âge, tandis que deux personnes sur trois (66%) estiment au contraire qu'il est plus cool de jouer avec des partenaires d'âges différents. Une observation qui ravit Asmodee :

*Bert De Smet: "Grâce au jeu intergénérationnel, les personnes de tous les âges peuvent découvrir l'univers des autres. On rit ensemble, on s'amuse et tout le monde passe un bon moment. Autre atout non négligeable, le jeu aiguisé les capacités cognitives des jeunes et des moins jeunes. Jouer est excellent pour la mémoire, pour la réflexion stratégique et pour la capacité à résoudre des problèmes. Et pour les enfants, le jeu est idéal pour entraîner la capacité de réflexion, la créativité et la concentration. »*

### **Des jeux pour tous**

Asmodee joint le geste à la parole et profite de la Semaine des Seniors pour rassembler autour de tables de jeu des écoliers et des seniors dans 8 maisons de repos. Sans surprise, ce sont les jeux Orbito, Dixit, Dobble Belgique, Concept Kids et Chromino qui ont été choisis pour ces séances de jeu intergénérationnelles :

*« Dans notre vaste ludothèque, nous avons soigneusement choisi les titres qui se prêtent au jeu intergénérationnel. Ces jeux s'expliquent en deux minutes, ne durent pas trop longtemps et peuvent se jouer à tous les âges », souligne Bert De Smet.*

Plusieurs jeux de la collection Asmodee, tels que Dixit, Dobble, Cortex et Timeline, font aussi partie de la gamme Access+. C'est en 2022 qu'Asmodee a lancé cette collection inclusive de jeux de plateau. Son objectif ? Faire découvrir au plus grand nombre le plaisir du jeu, tout en stimulant les fonctions cognitives, la positivité émotionnelle et l'interaction sociale.

*« Dans le cadre de la collection Access+, nous adaptons des jeux existants pour qu'ils puissent être joués par un maximum de personnes. Comment ? En agrandissant les cartes et/ou les illustrations, ou encore en simplifiant les règles pour qu'ils puissent être joués par tous les âges. »*

### **À refaire ? Et comment !**

Si tant les écoles que les maisons de repos sont enthousiasmées par cette initiative, il n'est malheureusement pas possible de permettre aux élèves de jouer toutes les semaines pendant les heures de classe. Comme les maisons de repos souhaitent donner un prolongement à cette initiative, elles lancent un appel aux amateurs de jeux :

Natasja Van Bijlen, directrice de la maison de repos **Markizaat** à **Lede**: *« Merci à Asmodee, qui nous offre tous les jeux. Toutes les personnes qui souhaitent jouer sur base régulière avec nos résidents sont les bienvenues. Les parents, amis et autres bénévoles qui sont adeptes de jeux de plateau ou de cartes trouveront ici d'agréables partenaires de jeu. Rien de tel pour apprendre à connaître nos résidents en passant une excellente matinée ou après-midi. »*

\* Méthodologie de l'enquête : enquête online réalisée par le bureau d'études iVOX pour le compte d'Asmodee entre le 13 et le 20 mai 2024 auprès d'un panel de 1.000 Belges représentatif en termes de langue, de genre, d'âge et de niveau de formation. La marge d'erreur maximale est de 3,02%.

## Ces jeux inclusifs font le plaisir des jeunes et des moins jeunes

### Dixit Universe Access+

Âge : 6+ | Joueurs : 1-4 | Durée : 10 minutes | Prix de vente conseillé: 39,99 €

Dixit Access+ est inspiré de deux jeux très populaires, *Dixit* et *Stella*. Les cartes sont illustrées dans le même style onirique et *fantasy* que la version originale de Dixit. Le jeu se joue individuellement ou en équipe. Après avoir tiré une carte-mot, les joueurs doivent choisir l'illustration qui correspond le mieux à ce mot. Dixit Access+ stimule les aptitudes langagières, la création d'images mentales et la mémoire à court terme. Ce titre peut être joué en mode collaboratif ou les uns contre les autres.



### **Dobble Access+**

Âge: 6+ | Joueurs: 1-4 | Durée: <15 min | Prix de vente conseillé: 24,99 €

La taille des cartes et des symboles a été augmentée pour en faciliter la manipulation, et des niveaux de difficulté progressifs sont proposés dans les règles pour les rendre accessibles au plus grand nombre. Dobble Access+ reste fidèle à la version originale du jeu : le joueur doit repérer le symbole identique sur sa carte et sur celle de la pioche. Cela permet de jouer avec ses proches et que chacun y prenne du plaisir. Dobble Access+ sollicite particulièrement l'attention, l'observation, la rapidité, la mémoire et la motricité.



### Cortex Access+

Âge: 8+ | Joueurs: 1-4 | Durée: 15-30 min | Prix de vente conseillé: 24,99 €

La taille des cartes a été augmentée pour en faciliter la manipulation, les défis ont été soigneusement sélectionnés pour les rendre accessibles au plus grand nombre, un livret de solutions a été ajouté pour faciliter le travail des aidants, et deux niveaux de difficulté sont désormais proposés dans les règles. Le principe reste le même que celui du jeu original: remporter les défis pour gagner la partie. Cela permet de jouer avec ses proches et que chacun y prenne du plaisir. Le jeu inclut également les analyses des experts scientifiques, pour informer les praticiens, les aidants et les patients des bienfaits du jeu et des aspects cognitifs sollicités. Cortex Access+ sollicite particulièrement l'attention, la mémoire, la réflexion et le calcul.



### Timeline Access+

Âge: 8+ | Joueurs: 1-4 | Durée: <15 min | Prix de vente conseillé: 24,99 €

Les cartes sont plus grandes pour une manipulation plus facile, les événements ont été soigneusement sélectionnés pour les rendre accessibles au plus grand nombre et un paquet de cartes d'expériences personnelles a été créé spécifiquement pour la version Access+ afin que les joueurs puissent se remémorer des événements de leur propre vie. Des analyses d'experts scientifiques sont incluses, afin d'informer les praticiens, les soignants et les patients des bénéfices du jeu et des fonctions cognitives qu'il stimule. Timeline Access+ stimule la mémoire, la réflexion, l'attention et la planification, entre autres fonctions.



### Dobble Belgium

Âge : 6+ | Joueurs : 2-8 | Durée : <15 minutes | Prix de vente conseillé: 15,99 €

Un jeu de cartes sur le thème de la Belgique. Dans ce jeu distribué en exclusivité dans notre pays par Asmodee, vous découvrirez soixante nouveaux symboles noir-jaune-rouge, comme l'Atomium, la Grand-Place de Bruxelles ou Manneken Pis. À vous de tester votre réactivité et votre sens de l'observation. Le jeu contient 55 cartes rondes sur lesquelles figurent à chaque fois 8 illustrations. Chaque carte a un symbole commun avec une autre carte. Le but est simple : identifier le symbole identique sur les deux cartes et l'annoncer à haute voix avant les autres !



### Concept Kids

Âge : 4+ | Joueurs : 2-12 | Durée : 15-30 minutes | Prix de vente conseillé: 24,99 €

Concept Kids Animaux fait découvrir aux enfants le monde des animaux. Chaque joueur doit faire deviner son animal favori. Mais chut ! Pas question de parler, on ne peut communiquer qu'avec des images.



### Chromino

Âge : 6+ | Joueurs : 1-8 | Durée : 30-45 minutes | Prix de vente conseillé: 29,99 €

Une alternative aux dominos. Entraînez vos cellules grises de manière originale, en utilisant des couleurs au lieu de chiffres. À chaque tour de jeu, un Chromino doit être déposé sur le plateau, en contact avec une autre pièce déjà posée. Au moins deux couleurs doivent être identiques. Le premier joueur à poser tous ses Chrominos a gagné !

### **Orbito**

Âge : 7+ | Joueurs : 2 | Durée : <15 minutes | Prix de vente conseillé: 24,99 €

Gardez la tête froide et alignez 4 billes ! Orbito est un jeu stratégique amusant et rapide pour 2 personnes. En 2023, il a été nommé 'Toys & Games of the Year'. Ce jeu aiguisé la planification stratégique, ainsi que 6 autres aptitudes FlexiQ. Le principe consiste à déposer à tour de rôle une bille sur le plateau pour former un alignement (horizontal, vertical ou diagonal) de 4 billes de même couleur. Mais attention, le plateau n'est pas fixe, il tourne ! De ce fait, toutes les billes évoluent d'une position dans leur 'orbite' à chaque tour de jeu. Par son concept, Orbito met à l'épreuve la capacité d'adaptation des joueurs les plus chevronnés !



---

### **À propos d'Asmodee**

Asmodee Belgium, qui fait partie du groupe français Asmodee, et par extension du groupe Embracer, est le leader du marché belge en tant qu'éditeur et distributeur de jeux. Plusieurs marques des studios Asmodee, telles que Days of Wonder, Repos Production, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games et Zygomatic, ainsi que des marques en distribution telles que Ludonaute, Hurrican, Bombyx, Cocktail Games et Matagot, etc. sont distribuées. Le catalogue est composé de plus de 1 000 jeux qui garantissent des heures de plaisir entre amis et en famille, dont des jeux emblématiques comme Les Aventuriers du Rail, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up et Dobble. De plus, Asmodee Belgium est également le distributeur exclusif des cartes Pokémon en Belgique. Plus d'infos sur <https://www.asmodee.be>.

---