



ASSASSIN'S CREED® NEXUS VR – NEUES VIDEO LIEFERT ÜBERSICHT ÜBER DAS GAMEPLAY

Das Entwicklerteam spricht zudem über seine Vision, das intensivste Assassin's Creed®-Erlebnis erstmals für VR zu entwickeln

Düsseldorf, 17. Oktober 2023 – Ubisoft® veröffentlicht heute ein neues Video zu **Assassin's Creed® Nexus**, das neue Gameplay-Einblicke bietet und zudem erklärt, wie das Entwicklerteam für die fünfzehn Jahre alte Marke mit diesem Spiel ein höchst immersives-Erlebnis in VR entwickelt, welches exklusiv auf Meta Quest 2, Meta Quest 3 und Meta Quest Pro erscheint.

Der neue Trailer zur Assassin's Creed Nexus VR Gameplay-Übersicht kann unter folgendem Link gefunden werden: <https://www.youtube.com/watch?v=oQuCy8nfCq0>

Zum ersten Mal in der *Assassin's Creed*-Reihe können Spieler:innen in der Ego-Perspektive drei verschiedene Assassinen aus drei verschiedenen Zeitepochen verkörpern und ikonische *Assassin's Creed*-Aktionen ausführen, indem sie die verborgenen Klinge nutzen, Städte per Parkour erkunden, sich in Kämpfe stürzen oder meisterhaft schleichend fortbewegen. In **Assassin's Creed Nexus VR** schlüpft man in die Rolle eines Elite-Hackers, der undercover für die Bruderschaft agiert und bei Abstergo arbeitet. Dabei taucht man in die Erinnerungen dreier bekannter Assassinen ein – Ezio, Connor und Cassandra –, deren Wege sich mit den Artefakten gekreuzt haben, die Abstergo nun sucht.

Das Entwicklerteam hat bei der Parkour-Mechanik außerordentlich viel Wert auf Details gelegt und große, offene Stadtumgebungen, so genannte Open-Maps, geschaffen, die in VR zum Leben erwachen. Die Spieler:innen können sie ganz intuitiv durchqueren und erleben dabei ein Gefühl von Freiheit und Realismus wie nie zuvor in der Serie.

Stealth steht im Mittelpunkt des **Assassin's Creed Nexus VR**-Erlebnisses und ermöglicht es den Spieler:innen, sich physisch anzuschleichen oder in der Menge unterzutauchen, um sich zu tarnen und ein Ziel unentdeckt zu verfolgen. Die interaktive Umgebung bietet endlose Möglichkeiten,

einzigartige Infiltrationsszenarien zu erstellen. Um Wachen abzulenken, können die Spielenden die Pfeiffunktion nutzen oder mit Hilfe von Wurfobjekten ihre Umgebung manipulieren und ihre Feinde mit Geschick ausmanövrieren, indem sie intuitive physische Aktionen mit den Meta Quest-Controllern ausführen.

Assassin's Creed Nexus VR führt innovative physische Gesten ein, mit denen man blockt, pariert oder Attentate ausführt, und welche ein fesselndes und leistungsfähiges Kampfsystem mit spezifischen Waffensätzen für die jeweiligen Assassinen ermöglicht. So können Spieler:innen beispielsweise Connors Tomahawk auf Feinde werfen, Kassandras Bogen in der Luft spannen oder mit Ezios versteckten Klingen Luftattentate ausführen.

Jahre der Entwicklung haben dazu geführt, dass ***Assassin's Creed Nexus VR*** mit einer Vielzahl an Komfortfunktionen ausgestattet ist, um Spieler:innen, die auf verschiedene Weise empfindlich auf VR reagieren, entgegenzukommen und die Fortbewegung in der Welt angenehm zu gestalten. Spieler:innen können die Fortbewegung durch den Raum teilweise oder ganz abschalten, die Höhenangst-Funktion nutzen, um Schwindelgefühle zu reduzieren, und auf viele weitere Optionen zurückgreifen, die vollständig an die Bedürfnisse der Spieler:innen angepasst werden können.

Assassin's Creed Nexus VR ist der erste AAA-VR-Titel der Reihe, der es Spielenden ermöglicht, drei Meister-Assassinen zu verkörpern und ihre charakteristischen Bewegungen selbst auszuführen. Das Spiel erscheint am 16. November 2023 für 39,99 € für Meta Quest 2, Meta Quest 3 und Meta Quest Pro.

Assassin's Creed Nexus VR wird unter der Leitung von Ubisoft Red Storm* entwickelt und lässt den Spieler:innen die Wahl, wie sie ihre Ziele erreichen, während sie sich ihren Weg durch offene Gebiete bahnen und ihre Hände zum Blocken, Parieren, Kontern und zum Duell gegen eine Vielzahl an Gegnern einsetzen. ***Assassin's Creed Nexus VR*** ist ein vollwertiges *Assassin's Creed*-Spiel, das mit dem gesamten ikonischen Gameplay der Serie aufwartet, einschließlich Parkour, Kampf, Stealth und dem Todessprung, und das eine völlig neue Geschichte bietet, die nur in VR verfügbar ist.

Assassin's Creed Nexus VR kann auf der Meta Quest Store-Seite zur Wunschliste hinzugefügt werden:

[Assassin's Creed Nexus VR on Meta Quest 2 | Meta.](#)

Weitere Informationen über **Assassin's Creed Nexus VR** gibt es hier:

<https://www.ubisoft.com/de-de/game/assassins-creed/nexus-vr>

Die neuesten Nachrichten zu **Assassin's Creed** und anderen Ubisoft-Spielen sind hier zu finden:

<https://news.ubisoft.com/de-de/>

Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter:

<https://store.ubisoft.com/de/home>

*in Zusammenarbeit mit Ubisoft Düsseldorf, Reflections, Mumbai, Pune, Montréal, Belgrad und Berlin.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2022-23 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.739 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

Über Assassin's Creed

Seit ihrer Erstveröffentlichung im Jahr 2007 hat sich die Assassin's Creed-Reihe weltweit mehr als 200 Millionen Mal verkauft. Die Marke zählt heute zu einer der meistverkauften Spielereihen in der Geschichte der Videospiele. Assassin's Creed ist in der Branche bekannt für seine vielfältigen und fesselnden Geschichten, die weit über Videospiele hinausgeht, da die Marke in viele andere Unterhaltungsmedien einfließt.

© 2023 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjorn.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf