

 **Football****KONAMI VERKÜNDET TURNIERSTRUKTUR eFootball 2019/20 MIT FC BAYERN MÜNCHEN UND NEUN WEITEREN PROFIKLUBS**

Manchester United FC, Juventus, Arsenal FC und weitere Vereine werden in der Saison 2019/20 an eFootball.Pro teilnehmen und für eFootball.Open zur Verfügung stehen

Konami Digital Entertainment B.V. verkündet die zehn professionellen Fußballklubs, die in der Saison 2019/20 in der **eFootball**-Liga teilnehmen werden. Die neue Turnierstruktur vereint dabei sowohl **eFootball.Pro** als auch **eFootball.Open** sowie das neue **eFootball Saisonprogramm**. Alle Informationen zur **eFootball**-Liga gibt es unter: <https://efootballpro.konami.net>

eFootball.Pro

Die folgenden zehn renommierten Fußballvereine werden an **eFootball.Pro**, dem internationalen eSports-Wettbewerb für professionelle Klubs, teilnehmen:

- FC Bayern
- FC Barcelona
- Manchester United FC
- Juventus
- Arsenal FC
- Celtic FC
- AS Monaco
- FC Schalke 04
- Boavista FC
- FC Nantes

Alle zehn teilnehmenden Vereine stellen ein eigenes eSports-Team, das 3v3-Koop-Matches in **eFootball PES 2020** von KONAMI bestreiten wird. Der erste Spieltag beginnt bereits am Samstag, den 14. Dezember in Barcelona, Spanien.

Über neun Spieltage hinweg spielen die zehn Mannschaften jeweils gegeneinander im Rahmen der ersten Ligaphase, die von Dezember bis April andauert. Jedes Duell wird in zwei Partien ausgetragen – jede gewonnene Partie bedeutet dabei drei Punkte für den Sieger, ein Unentschieden bringt beiden Mannschaften einen Punkt. Die besten sechs Mannschaften der regulären Saison qualifizieren sich für die KO-Phase im Mai. Dort wird dann der Champion der Saison ausgespielt.

Jonas Lygaard, Senior Director Brand & Business Development bei Konami Digital Entertainment B.V., kommentierte: "Dies ist ein unglaublich aufregender Moment für die Zukunft des eSports und eFootball im Besonderen. Die Teilnahme von zehn der bekanntesten Fußballvereine der Welt, ist ein Beweis für die Qualität von **eFootball PES 2020** und die Fähigkeit, Vereine auf neue und dynamische Weise mit ihren Fans zu verbinden. Mit authentischen Mannschaften und Profispielern wird **eFootball.Pro** ein Highlight für Zuschauer sein."

eFootball.Open

Dieselben zehn Fußballvereine aus **eFootball.Pro** werden auch im **eFootball.Open**-Turnier vertreten sein, das für alle Spieler aller Leistungsklassen offen ist. Im neuen **Matchday**-Modus von **eFootball PES 2020** und **eFootball PES 2020 LITE** wählen die Spieler während der Anmeldung einen der zehn Vereine aus, mit dem sie das komplette Turnier bestreiten. Die Anmeldephase für **eFootball.Open** beginnt ab sofort über die offizielle Webseite. Dort sind darüber hinaus auch weitere Informationen zum Turnier verfügbar: <https://e-football.konami.net/open/2020/eu/de/entry/input/>

Um den eSport mit **eFootball.Open** möglichst vielen Gelegenheitsspielern zugänglich zu machen, wird es insgesamt drei unterschiedliche Spielklassen geben, die auf den Ergebnissen der Online-Divisionen basieren. Die Spiele werden alle zwei Wochen ausgetragen.

Nur Spieler der höchsten Spielklasse haben die Chance, sich zunächst für die Regional Finals und später für die World Finals zu qualifizieren. Dort gibt es Preisgelder zu gewinnen, sowie auch die Aufmerksamkeit der besten Fußballklubs der Welt, die auf der Suche nach ihrem nächsten eFootball-Profi sind.

eFootball Saisonprogramm

Um die Spieler für die Teilnahme an **eFootball** zu belohnen, haben Nutzer auf PC, Konsole und mobilen Endgeräten im Matchday-Modus die Chance, In-game-Gegenstände für ihren ausgewählten Verein zu gewinnen.

Abhängig von den verdienten Punkten im Matchday-Modus gibt es in dem eFootball-Saisonprogramm zahlreiche In-game-Preise wie myClub-Münzen und Spezialagenten zu gewinnen. Klub-spezifische Gegenstände für den ausgewählten **eFootball.Open**-Verein werden zudem verlost. Weitere Informationen wird es über die offizielle Webseite geben.

eFootball PES 2020 ist auf PlayStation®4, Xbox One™ und PC STEAM erhältlich.

Die aktuellsten Meldungen zu **eFootball PES 2020** sowie alle weiteren Informationen gibt es unter:

- www.konami.com/wepes
- www.twitter.com/officialpes
- www.facebook.com/PES
- www.instagram.com/officialpes
- www.youtube.com/officialpes

MEDIENKONTAKT:

Wolfgang Ebert

Konami Digital Entertainment B.V.
Senior Manager Brand & Communications Central Europe
Telefon: +49 (0) 6196 / 777 05 24
E-Mail: wede10@konami.com

PR Agentur

ToLL Relations GmbH & Co. KG
Ansprechpartner: Pierre Magel
Telefon: +49 (0) 69 678 3142 17
E-Mail: magel@toll-r.com

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as PES, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/