



UBISOFT

HYPER SCAPE™

UBISOFT PRÄSENTIERT NEUEN BATTLE ROYALE-SHOOTER

Spieler können das neue temporeiche Battle Royale während des zeitlich begrenzten Technical Tests anspielen

Düsseldorf, 02. Juli 2020 – Ubisoft® kündigte heute den temporeichen Free-To-Play Battle Royale-Shooter **Hyper Scape** an. **Hyper Scape** wurde von Ubisoft Montreal entwickelt und spielt in der fernen Zukunft des Jahres 2054. Bis zu einhundert Spieler tauchen in die virtuelle Stadt Neo-Arcadia ein und kämpfen in einem actionreichen, rasanten Match um die Krone des Champions. Ab heute kann **Hyper Scape** für eine begrenzte Zeit von Spielern aus bestimmten Regionen Nordamerikas und Europas* getestet werden. Der Zugang zum Technical Test ist beschränkt, jedoch können interessierte Spieler den Zugang zum Spiel in Form von Twitch Drops, die sie während der Streams auf ausgewählten Kanälen bekommen, erhalten. Die Liste der Streamer gibt es [hier](#).

Der 101-Trailer zu Hyper Scape kann unter folgendem Link gefunden werden:

youtu.be/HbZXWGP569I

Die Links zum Gamevision und Gameplay Trailer findet ihr hier:

https://youtu.be/v_hYJEdxNtM

https://youtu.be/WmpMKv_GqFY

Das Gameplay Video liegt [hier](#) als Direktdownload bereit.

Die AT-Version des Videos kann [hier](#) auf YouTube gefunden werden und das Gameplay Video steht ebenfalls zum [Direktdownload](#) bereit.

Hyper Scape ist von Grund auf als ein intensiver, vertikaler und schneller Battle Royale-Shooter konzipiert worden. Drei-Spieler-Squads und Solo-Spieler tauchen in die

futuristisch gestaltete, virtuelle Stadt Neo-Arcadia ein und bekämpfen sich in dynamischen Feuergefechten, während sie sich von schmalen Gassen bis hin zu offenen Dächern und tödlichen Räumen rasch hin und her bewegen.

Darüber hinaus führt **Hyper Scape** Hacks ein. Hacks sind spezielle Fähigkeiten, die auf der ganzen Karte verteilt sind und wie Waffen aufgesammelt werden können. Hacks ermöglichen offensive und defensive Fähigkeiten, die sich der individuellen Spieltaktik anpassen lassen. Das Legen einer Mauer, Scannen nach Gegnern, Beschützen des Squads mithilfe einer großen Mauer oder unsichtbar werden, um sich an Gegnern ranzuschleichen, sind ein paar Beispiele. Die Hacks können intuitiv kombiniert und ausgetauscht werden. Alle Hacks und Waffen können mithilfe des Fusion-Features in ihren Eigenschaften immer weiter verbessert werden.

Hyper Scape bringt zudem neue Innovationen und einen neuen Schwung in das Battle Royale-Genre. Dazu gehören Features wie der plötzliche Zerfall, bei dem sich die Welt von Neo-Arcadia in verschiedene Bereiche auflöst, oder das einzigartige Echo-Feature, womit die Spieler, nach dem sie eliminiert wurden, immer noch im Spiel bleiben können. Am Ende jedes Matches in **Hyper Scape** beginnt der Showdown, bei dem die Krone auf der Karte erscheint. Die Spieler können auf zwei verschiedene Wege gewinnen. Entweder sie ergattern die Krone und schaffen es diese mit ihrem Squad für 45 Sekunden zu tragen oder man ist der letzte überlebende Spieler oder Squad.

Hyper Scape bietet eine Menge Spielspaß und belohnt Spieler darüber hinaus beim Zuschauen von Livestreams. Zusammen mit Twitch wurde die Hyper Scape Crowncast-Twitch-Erweiterung entwickelt, womit die Zuschauer live das Spiel beeinflussen können, um eine noch nie dagewesene Interaktion zwischen Streamern und deren Fans zu schaffen. Die Zuschauer beeinflussen zeitgleich die Matches, indem sie für die verschiedenen Events abstimmen, beispielsweise „Geringe Schwerkraft“ oder „Unbegrenzte Munition“, und somit für alle Spieler im Match den Spielverlauf verändern.

„Wir haben etwas wirklich Einzigartiges und Neues geschaffen, indem wir die Erfahrungen so optimiert haben, dass Spielspaß und Intensität an erster Stelle stehen. Wir freuen uns riesig auf das Feedback und die ersten Eindrücke der Spieler, die es selbst sofort ausprobieren können“, sagte Graeme Jennings, Senior Producer für **Hyper Scape** bei Ubisoft Montreal. „Aber dies ist erst der Anfang. **Hyper Scape** gilt als Universum, das darauf basiert, sich weiter zu entwickeln, und unsere Spieler werden diese Ansätze sogar während des Technical Tests erleben können.“

„Das Echtzeit-Erlebnis zwischen unseren Streamern und ihren Fans ist das, was Twitch so einzigartig macht. Während es bei dieser Art von Interaktion bislang darum ging, das Gameplay zu kommentieren, versetzt **Hyper Scape** die Zuschauer selbst ins Spiel und lässt sie als aktive Teilnehmer am Spiel mitwirken“, sagt Sharmeen Browarek Chapp, Product Leader of Viewer Engagement bei Twitch. „Die Tatsache, dass Fans jetzt einen direkten Einfluss auf den Spielverlauf haben, schafft ein komplett neues Erlebnis.“

Hyper Scape ist vorerst für eine begrenzte Zeit während des Technical Tests auf PC von heute bis zum 7. Juli spielbar. Der Technical Test beinhaltet den Crown Rush-Modus im Drei-Spieler-Squad und zu einem späteren Zeitpunkt ebenfalls den begrenzten Dark Haze-Solo-Modus. Der Test bietet darüber hinaus einen kostenlosen 10-stufigen Battle Pass. Zudem werden der Spielfortschritt, sowie die Ausstattungsgegenstände in die kommenden Live-Phasen und in das finale Spiel übertragen.

Weitere Informationen zum Zugriff auf **Hyper Scape** gibt es unter: <https://hyperscape.com/TechTestFAQ>

Die neuesten News zu **Hyper Scape** gibt es unter: <https://hyperscape.com/>

*Komplette Liste der Länder für die Testphase: Österreich, Belgien, Kanada, Dänemark, Frankreich, Deutschland, Irland, Italien, Niederlande, Norwegen, Portugal, Spanien, Schweden, Schweiz, Großbritannien, USA

About Hyper Scape

Hyper Scape is an urban, fast-paced, free-to-play battle royale game developed by Ubisoft Montreal. Set in the virtual city of Neo-Arcadia, up to 100 players face each other to become champion of the Hyper Scape. Bringing a fresh take on the battle royale genre, Hyper Scape is a fast-paced experience that introduces innovative gameplay mechanics such as Hacks, the Fusion, the Decay, the Showdown and many others. Through Hyper Scape Crowncast, a Twitch extension developed in partnership with Twitch, Hyper Scape offers a unique viewing experience, but also offers new tools for streamers to interact with their community. Hyper Scape is currently in a closed technical test and is scheduled to release on consoles and PC.

ÜBER UBISOFT

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiel-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2019-2020 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.534 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf