

Un jeu de société pour Noël? 1 Belge sur 2 est intéressé!

Asmodee Belgique lance 'Unbox Now' :

Une sélection de jeux 'feel good' qui rassemblent les gens.

Kortenbergh, 30 novembre 2022 – Plus de la moitié des Belges (53%) envisagent d'offrir un jeu de société comme cadeau pour la Noël. Et ils sont presque aussi nombreux (47%) à espérer trouver un jeu de société sous le sapin. C'est ce qui ressort d'une enquête d'Asmodee Belgique, leader du marché de la distribution et de la conception de jeux de société, auprès de 1000 Belges. Ces chiffres sont encore plus élevés auprès de parents d'enfants de moins de 12 ans: pas moins de 3 sur 4 d'entre eux souhaiteraient recevoir un jeu de société en cadeau. « *C'est compréhensible!* » déclare Bert De Smet, directeur d'Asmodee Belgique, « *Avec un jeu, vous offrez en réalité une infinité de moments de détente et de qualité* ». La même enquête montre que les Belges préfèrent les jeux de société aux jeux de cartes (54% contre 30%), qu'ils préfèrent jouer avec des amis (47%), des enfants (46%) ou leur partenaire (45%) et que leur configuration de jeu idéale comprend quatre joueurs. Avec la nouvelle sélection de jeux 'Unbox Now', Asmodee Belgique répond à leurs attentes: 13 classiques qu'ils ne devraient absolument pas manquer pour les listes de fin d'année.

Plus d'un Belge sur deux envisage d'offrir un jeu de société à l'occasion de la Saint-Nicolas ou de la Noël. C'est votre cas aussi? Offrir un jeu de société constitue toujours une bonne idée. Quand on sait que 8 Belges sur 10 s'installent régulièrement devant un jeu de société et que près de la moitié des Belges (47%) aimeraient en recevoir un en cadeau, on peut être certain qu'un tel présent atteindra son but au cours des prochaines semaines. C'est particulièrement le cas chez les moins de 34 ans et chez les parents d'enfants de moins de 12 ans: 65% des moins de 34 ans apprécieraient de recevoir un jeu de société en cadeau et, chez les parents d'enfants de moins de 12 ans, ce pourcentage atteint même 75%. Il est plus que probable que le jeu soit rapidement déballé et utilisé: plus de la moitié des répondants (53%) affirment qu'ils se retrouveront autour d'un jeu de société – neuf ou pas – durant la période des fêtes.

« C'est bien de voir que les Belges aiment toujours jouer, offrir des cadeaux et en recevoir », observe Bert De Smet, directeur d'Asmodee Belgique. « La période de fin d'année s'y prête parfaitement: avec une boîte de jeu, on donne beaucoup plus que quelque chose de matériel. On offre des moments de détente à l'infini et des moments de qualité, quelque chose que, depuis la pandémie, les Belges organisent plus consciemment. »

Selon l'enquête, les Belges jouent de préférence avec leurs amis (47%), leurs enfants (46%) ou leur partenaire (45%). Pour trois Belges sur cinq, la configuration de jeu idéale comprend quatre joueurs. Interrogés quant à la durée idéale d'un jeu de société, seuls 7% des personnes interrogées jugent qu'il doit durer moins d'une demi-heure. De façon générale, les Belges apprécient de prendre leur temps pour jouer. Un peu plus d'un quart des répondants (27%) considèrent qu'un jeu devrait les occuper au maximum pendant une heure. Et ils sont 23% à apprécier une durée de plus d'une heure et demie.

L'enquête a également mis en exergue le type de jeu que les Belges apprécieraient le plus de recevoir en cadeau. Les jeux de plateau, les jeux familiaux et les jeux de stratégie sont les plus souvent cités.

- 1) Jeux de plateau (54%)
- 2) Jeux familiaux (41%)
- 3) Jeux de réflexion/de stratégie (37%)
- 4) Jeux de cartes (30%)
- 5) Jeux créatifs (26%)

Unbox Now, LA sélection de jeux qui rassemblent les gens

Asmodee Belgique prend à cœur les résultats de l'enquête et, avec la nouvelle gamme Unbox Now, présente une sélection de jeux répondant aux attentes des Belges. Le label Unbox Now doit orienter les clients vers le jeu le plus adapté.

« Celui ou celle qui apprécie l'un des jeux d'Unbox Now a toutes les chances d'aimer jouer aux autres jeux de la gamme », explique Bert De Smet. « Les gens veulent jouer ensemble. Ils aiment prendre leur temps pour jouer à un jeu de société avec ceux qu'ils aiment. Les jeux Unbox Now sont des jeux avec lesquels vous vous installez volontiers autour de la table avec d'autres pendant une demi-heure ou davantage, des jeux amusants pour jouer en famille ou entre amis et des jeux qui demandent un peu de sens tactique sans être trop complexes. Unbox Now est synonyme de jeux accessibles et agréables que l'on a envie de découvrir tout de suite et auxquels on veut absolument jouer. Ces jeux devraient sans aucun doute figurer sur les listes de fin d'année. »

La gamme *Unbox Now* d'Asmodee comprend treize jeux de société: Les Aventuriers du Rail Europe, Les Aventuriers du Rail USA, Splendor, Concept, Dixit, Unlock!, 7 Wonders, 7 Wonders Duel, Pandemic, Azul, Carcassonne, Catan et Catan Duel. La description et les packshots des jeux se trouvent en pièces jointes. Pour plus d'info à propos de Unbox Now, surfez sur www.unboxnow.be ou www.asmodee.be.

Méthodologie de l'enquête

Enquête conduite en ligne par le bureau iVOX à la demande d'Asmodee entre le 6 et le 13 septembre 2022 auprès de 1.000 Belges, représentatifs en termes de sexe, de langue, d'âge et d'éducation. La marge d'erreur maximale pour 1000 Belges est de 3,02%.

À propos de Asmodee

Asmodee Belgique, qui fait partie du Asmodee Group et, par extension, du Embracer Group, est un éditeur et un distributeur de jeux de premier plan. Plusieurs marques propres comme Days of Wonder, Repos Productions, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games et Zygomatic sont distribuées parallèlement à des marques de distribution comme Ludonaute, Hurrican, Bioviva, Bombyx, Cocktail Games et Matagot. Le portefeuille de jeux emblématiques, dont Ticket to Ride, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up et Dobble, comprend plus de 2100 jeux qui garantissent des heures de plaisir de jeu en famille ou entre amis. En outre, Asmodee Belgique est aussi le distributeur exclusif des cartes Pokémon en Belgique. Plus d'info sur asmodee.be.

Pour plus d'informations (presse uniquement: merci de ne pas publier): Wavemakers PR – Nele De Klerck, nele@wavemakers.eu, 0479 59 00 42

Les Aventuriers du Rail USA

Dans ce jeu, replongez dans l'âge d'or du chemin de fer. Lancez-vous à la conquête du rail et tentez de prendre le contrôle du réseau ferroviaire américain en reliant un maximum de villes entre elles. Pour triompher de vos adversaires, vous devrez savoir utiliser vos cartes au bon moment et conserver des objectifs à votre portée. Prenez la main sur les voies de chemin de fer et bloquez les autres participants dans leur désir de conquête.

A partir de 8 ans, de 2 à 5 joueurs

Les Aventuriers du Rail Europe

Les Aventuriers du Rail vous embarque dans une aventure ferroviaire unique : reliez entre elles les villes d'Europe ! Réalisez vos objectifs et gardez un œil sur les chemins de fer de vos adversaires ! En voiture !

A partir de 8 ans, de 2 à 5 joueurs

Splendor

Un jeu tactique, rapide et addictif ! Splendor s'explique en cinq minutes et se joue en une demi-heure, aussi bien à deux qu'à trois ou quatre joueurs. Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands. À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres (les bonus). Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes. Chaque tour est rapide : une action et une seule ! Le premier joueur à parvenir à quinze points de prestige en cumulant nobles et développements déclenche la fin de la partie.

A partir de 8 ans, de 2 à 4 joueurs

Concept

Grâce à Concept, plus besoin de parler pour communiquer ! Faites deviner des centaines d'objets, de personnages, et de titres en combinant les icônes universelles ! Un jeu de communication et d'ambiance. Grâce aux nombreuses icônes et aux possibilités offertes par leurs interactions, il existe plusieurs façons de faire deviner chaque mot... mais ce ne sont pas les concepts les plus simples qui sont les plus faciles à faire deviner.

A partir de 10 ans, 4 joueurs et +

Dixit

Le principe de Dixit est simple : les joueurs doivent deviner et faire deviner des cartes illustrées. À chaque tour, un joueur devient le conteur qui choisit une carte et la décrit avec une phase, un mot ou un son. Mais attention, pour marquer des points, la carte doit être trouvée seulement par une partie des joueurs. Le message doit donc être à la fois clair et crypté. Un certain mystère doit planer. À vous d'être inventif et malin ! En plus de devoir trouver le bon dessin, les autres joueurs doivent également choisir une carte dans leur main proche de la description du conteur. Le but ici est d'induire les autres en erreur. Une fois toutes les cartes récupérées, elles sont dévoilées par le conteur. Les joueurs ont la tâche de débusquer l'image du conteur.

A partir de 8 ans, de 3 à 12 joueurs

Unlock, un jeu de cartes coopératif inspiré des Escape Rooms !

Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent être cachés ! Des

énigmes visuelles ou audio ralentissent votre progression. À vous de coopérer avec vos partenaires pour avancer et terminer dans les temps. Unlock! Combine matériel traditionnel et application mobile. Chaque boîte d'Unlock! vous offre 3 aventures !

A partir de 10 ans, de 1 à 6 joueur(s)

7 Wonders

Prenez les bonnes décisions pour mener votre civilisation à la prospérité! Dirigez l'une des sept plus grandes cités de l'Antiquité. Développez votre civilisation sur le plan militaire, scientifique, culturel et économique. 7 Wonders est le jeu le plus primé au monde !

A partir de 10 ans, de 3 à 7 joueurs

7 Wonders Duel

De bien des façons, 7 Wonders Duel ressemble à son grand-frère 7 Wonders. Les joueurs acquièrent des cartes au cours de trois âges, ces dernières fournissant des ressources ou faisant progresser leur développement militaire ou scientifique afin de développer leur civilisation ou bâtir des merveilles.

A partir de 10 ans, 2 joueurs

Pandemic

Vous et vos compagnons faites partie d'une équipe d'élite combattant quatre maladies mortelles. Votre équipe fera le tour du monde pour entraver la propagation des maladies et développer les ressources nécessaires pour découvrir les remèdes. Vous devrez coopérer et tirer profit de vos forces individuelles afin de contenir les maladies avant qu'elles n'affligent le monde entier. Le temps presse : épidémies et éclosions accélèrent la propagation du fléau. Trouverez-vous les remèdes à temps ?

A partir de 8 ans, de 2 à 4 joueurs

Azul

Dans Azul, vous incarnez un artisan au 16ème siècle chargé de décorer le Palais Royal de Evora, demeure somptueuse du Roi du Portugal. Pour cela, vous devrez faire parler votre fibre artiste et vos talents d'artisan afin de constituer la plus belle des mosaïques. La tâche s'annonce délicate et la concurrence sera rude. D'autres concurrents sont dans la course et ont bien d'intention de vous empêcher de remplir votre mission. Seule la plus belle fresque ornera les murs du palais. Devenez l'artisan le plus prestigieux de la royauté !

A partir de 8 ans, de 2 à 4 joueurs

Carcassonne

Replongez dans l'ambiance du Moyen-Âge du Sud de la France en partant à l'assaut de ses terres, chemins et villes. Développez la meilleure stratégie pour affirmer votre pouvoir. Déjouez les plans de vos adversaires et triomphez en contrôlant le plus de territoires. Carcassonne s'appuie sur la mécanique des dominos. Une partie se déroule autour d'un plateau sur lequel chaque joueur pose des tuiles représentant par exemple des villages, des églises, des routes ou des champs. Construisez un paysage et placez vos pions en suivant votre stratégie. Vous obtiendrez des points en fonction de la longueur des routes, de la grandeur des bourgs ou des champs que vous contrôlerez.

A partir de 8 ans, de 2 à 5 joueurs

Catan

Catan est un jeu où s'entremêlent différents aspects du jeu de société. Pour vous imposer, vous devrez être à la fois un bon gestionnaire et un excellent négociateur et un bâtisseur chevronné. Lancez les dés et récoltez les ressources qu'il vous faut pour mettre en place votre stratégie. Mais ce n'est pas tout, échangez vos ressources via le commerce avec vos concurrents ou le transport maritime. Puis utilisez les ressources nécessaires pour poser votre main sur l'île de Catane.

Vous serez immédiatement conquis par ce jeu dont la mécanique est fluide et bien pensée. Les règles sont simples et offrent des parties courtes. Ce jeu, vendu à des millions d'exemplaires à travers le monde, est le porte-étendard d'une nouvelle manière de jouer.

A partir de 10 ans, de 3 à 4 joueurs

Catan Duel

Construction et confrontation au sommet ! Plongez au cœur de Catan. Vous commencez avec une petite principauté de quelques cartes. Au hasard des dés, les terrains vous livrent des ressources, que vous devez utiliser judicieusement pour placer de nouvelles cartes. De la stratégie et un soupçon de chance feront la différence entre victoire et défaite !

A partir de 10 ans, 2 joueurs