



## **Tom Clancy's Rainbow Six® Siege: Year 8 Season 2, Dread Factor, ist gestartet**

*Operation Dread Factor bringt einen schwedischen Operator, ein großes Map-Rework und wichtige Gameplay-Updates*

**Düsseldorf, 1. Juli 2023** – Ubisoft® gab den Start der zweiten Season von Rainbow Six Siege Year 8, Operation Dread Factor, bekannt. Diese führt Fenrir ein, einen neuen schwedischen Operator, eine komplette Überarbeitung der Karte Konsulat sowie wichtige Gameplay-Updates, darunter eine Erweiterung des Schießstandes, um den Zerstörungsschaden zu testen, eine neue permanente Arcade-Playlist voller Spielmodi und einiges mehr.

Operation Dread Factor ruft Fenrir, einen neuen taktischen Verteidiger, mit seinem F-NATT Dread Mine Gadget auf den Plan. Dieses schattenhafte Gadget setzt ein Angst-Gas frei, das das Sichtfeld der Gegner:innen vorübergehend einschränkt. Durch die strategische Platzierung des Geräts kann ein Angriff unterbrochen werden, die Spieler:innen können Einfallspunkte beobachten und ihre Flanken vorübergehend abdecken. Fenrir ist ein Operator mit zwei Geschwindigkeits- und zwei Lebenspunkten, und seine Ausrüstung besteht aus einer MP7 oder einer SASG-12 als Primärwaffe und einer BAILIFF 410 als Sekundärwaffe.

Die Überarbeitung der Karte Konsulat bietet den Spieler:innen ein völlig neues Spielerlebnis, indem alle Etagen und Schauplätze umgestaltet wurden, um sie ausgewogener, komplexer und attraktiver zu machen. Die Änderungen an den Angreifer-Spawns zielen darauf ab, Frustration zu reduzieren und die Sicherheit zu erhöhen, so dass es weniger taktisch ungünstige Stellen im Freien gibt und die Angreifer es leichter vom Spawnort zum Gebäude schaffen können. Die überarbeitete Konsulatskarte bringt Abwechslung in jedes Match, von einer kompletten Überarbeitung des Garagenbereichs bis hin zum zweiten Stockwerk, was die Spieler:innen anregt, neue Taktiken zu entwickeln, um ihr Vorgehen zu meistern.

Neue Verbesserungen am Schießstand machen ihn zum ultimativen Test- und Trainingsgelände, in dem eine neue Bahn zur Ziel-Übung eingeführt wird. Diese ermöglicht es, jede Waffe mit individuellem Training zu meistern, einschließlich verschiedener Zieltypen, Bewegungsgeschwindigkeiten, Entfernungen und mehr. Außerdem enthält dieses Update eine zerbrechliche Wand, mit der der Zerstörungsschaden verschiedener Waffen getestet werden kann. Year 8 Season 2 bringt auch eine neue permanente Spielliste, die es ermöglicht, in den Arcade-Modus zu wechseln, um schnelle und einzigartige Matches zu spielen. Die neue Wiedergabeliste führt auch einen brandneuen Spielmodus namens "Frei für alle" ein.

Zu den Balancing-Updates, die in dieser Season erscheinen, gehört ein neues Gadget, der Observationsblocker. Dieses Gadget zur Abwehr von Spionage projiziert eine digitale Barriere, die die Sichtlinie gegnerischer Drohnen und Beobachtungswerkzeuge blockiert, sodass sie Operator und Geräte auf der anderen Seite nicht entdecken können. Diese Barriere ist nur von einer Drohne oder einem Beobachtungsgerät aus sichtbar, nicht aber für die Operator.

Ebenfalls in dieser Season kommt der erste Teil des Balancings für Grim. Es zielt darauf ab, sein Loadout und sein Gadget, den Kawan Hive Launcher, zu verbessern: Er lässt seine Hives ihre Schwarmladung schneller freisetzen und erhöht die Chance, dass sie einen Verteidiger in der Nähe erwischt. Die Schwärme sind jetzt größer und bleiben länger bestehen, aber sie verfolgen einen Verteidiger weniger lange, nachdem er den Schwarm verlassen hat.

Operation Dread Factor fügt zudem neue Controller-Layouts mit alternativen Eingaben für Schießen, Hocken und Neigen hinzu, um Siege beim Spielen mit dem Controller zu einem komfortableren Spielerlebnis zu machen. Ebenfalls neu in dieser Season ist die freie Kamera in der Matchwiederholung, die es den Spieler:innen erlaubt, eine freie Kamera zu benutzen, während sie ihre Wiederholungen ansehen und es ihnen ermöglicht, aufgezeichnetes Material zu betrachten und Inhalte aus jedem Winkel zu erstellen. Außerdem können Squad-Mitglieder dem Squad-Leader jetzt mitteilen, wann sie spielbereit sind, so dass sie den verbleibenden Timer überspringen und mit dem Matchmaking beginnen können.

Rainbow Six Siege ist für PlayStation®4, PlayStation®5, die Xbox One-Konsolenfamilie, Xbox Series X | S, Windows PC, einschließlich Ubisoft+, Ubisofts Abonnementdienst\*, und Amazon Luna erhältlich.

Weitere Informationen über Rainbow Six Siege gibt es unter: <https://rainbow6.ubisoft.com>.

Alle Angebote zu Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store unter: <https://store.ubi.com/de/home>

### **Ubisoft-Affiliate-Programm**

Das Ubisoft-Affiliate-Programm bietet die Möglichkeit nach Anmeldung und Freischaltung zu dem Programm durch Verlinkungen in den Ubisoft Store 5 % des finalen Einkaufswerts zu verdienen: <https://store.ubisoft.com/de/home>

\*Ubisoft+ auf Luna erfordert eine Kontoverbindung und einen Multi-Access-Plan. Es gelten territoriale Beschränkungen

#### **About Tom Clancy's Rainbow Six Siege**

Alongside a thriving professional esports scene and a community of over 80 million registered players, Tom Clancy's Rainbow Six Siege puts players in the middle of a fast-paced, ever-evolving multiplayer experience grounded in the selection of unique Operators. Using the right mix of tactics and destruction, Rainbow Six teams engage their enemies in sieges, where both sides have exclusive skills and gadgets at their disposal. Defenders prepare by transforming the environments around them into modern strongholds, while attackers use recon drones to gain intel for carefully planning their assault. With access to dozens of Operators inspired by real world counter-intelligence agents from around the globe, players can choose exactly how they want to approach each challenge they encounter. Through the constant addition of new Operators and maps that add to the depth of both strategy and combat, the unpredictability of each round of Rainbow Six Siege sets a new bar for intensity and competition in gaming.

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids®, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2022-23 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 1.739 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: [www.ubisoftgroup.com](http://www.ubisoftgroup.com)

© 2023 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

---

### **Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjorn.dressel@ubisoft.com](mailto:bjorn.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](https://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](https://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf