



Assassin's Creed® Valhallas nächste große Erweiterung *Die Zeichen Ragnaröks* erscheint am 10. März 2022

Ebenfalls angekündigt: Assassin's Creed Verwobene Geschichten, welche ab dem 14. Dezember in zwei Storysträngen Eivor und Cassandra aufeinandertreffen lassen

Düsseldorf, 13. Dezember 2021 – Ubisoft® gab heute bekannt, dass Assassin's Creed® Valhallas nächste große Erweiterung ***Die Zeichen Ragnaröks*** am 10. März erscheint. ***Die Zeichen Ragnaröks*** kann einzeln von allen erworben werden, die im Besitz des Hauptspiels sind. Außerdem kündigte Ubisoft ***Assassin's Creed Verwobene Geschichten*** an, welche ab morgen, dem 14. Dezember zwei Geschichten mit Eivor und Cassandra bieten. In Assassin's Creed Valhalla treffen Eivor und Cassandra aufeinander, während die zweite Geschichte für Assassin's Creed Odyssey verfügbar ist und Cassandra oder Alexios behandelt. Beide Geschichten gibt es kostenlos für Besitzer:innen der jeweiligen Hauptspiele.

Die Zeichen Ragnaröks wird von Ubisoft Sofia entwickelt und ist die nächste große Erweiterung, die den Support nach der Veröffentlichung für Assassin's Creed Valhalla im Jahr 2 fortsetzt. In dieser Erweiterung muss Eivor sich seinem/ihrer Schicksal als Odin, dem nordischen Gott der Schlacht und der Weisheit, stellen. Das Zwergenkönigreich Svartalfheim zerfällt, und inmitten des Chaos wurde Odins geliebter Sohn Baldr von dem unbesiegbaren Feuerriesen Surt gefangen genommen. In ***Die Zeichen Ragnaröks*** können Spieler:innen neue göttliche Kräfte entfesseln, um ihre legendäre Wikingersaga fortzusetzen. Dazu begeben sie sich auf eine verzweifelte Rettungsaktion durch eine mythologische Welt voller Gegensätze.

Alle Spieler:innen, die ***Die Zeichen Ragnaröks*** zwischen dem 13. Dezember 2021 und dem 9. April 2022 erwerben, erhalten das Zwielficht-Paket und haben sofortigen Zugriff auf das Hauptspiel.*

Dieser exklusive Bonus enthält den Raben „Dellings Gesandter“, das Reittier „Havard“ (Luchs), die Ausrüstung „Zwielicht-Satz“ und die Axt „Algurnir“.**

Außerdem wurden ***Assassin's Creed Verwobene Geschichten*** angekündigt, das erste spielübergreifende Projekt der Reihe. Dieses wird von Ubisoft Quebec in enger Zusammenarbeit mit Ubisoft Montreal geleitet. Der Inhalt zielt darauf ab, die Frage „Was passiert, wenn zwei Assassin's Creed-Helden aufeinandertreffen?“ zu beantworten. Er erforscht die Verbindungen in Raum und Zeit zwischen diesen Assassin's Creed-Helden, um den Spieler:innen ein einzigartiges erzählerisches Erlebnis zu bieten.

Assassin's Creed Verwobene Geschichten werden ab dem 14. Dezember für alle, die im Besitz der jeweiligen Hauptspiele sind, kostenlos verfügbar sein. Eine Geschichte wird in Assassin's Creed Valhalla und eine in Assassin's Creed Odyssey spielbar sein. Die Geschichten erforschen die Verbindungen zwischen den Helden der beiden Spiele und bieten neue Umgebungen, die es zu erkunden gilt, sowie eine reichhaltige Storyline. Für die Assassin's Creed Valhalla-Geschichte *Eine Schicksalsbegegnung* muss die Siedlungsstufe 4 erreicht worden und die Aufgabe *Eine weise Freundin* abgeschlossen worden sein, in der Eivor Valka hilft, sich in Hraefnathorp niederzulassen. Für die Geschichte von Assassin's Creed Odyssey *Die uns am Herzen liegen* müssen Spieler:innen Kapitel 1 abgeschlossen und Megaris erreicht haben, um auf den Inhalt zugreifen zu können. Jedoch empfiehlt es sich, die drei Handlungsstränge des Hauptspiels (Familie, Kult des Kosmos und Mythologie) abzuschließen, um Spoiler zu vermeiden.

Entwickelt unter der Leitung von Ubisoft Montreal***, bietet ***Assassin's Creed Valhalla*** Spieler:innen die fesselnde Erfahrung als Eivor, einem legendären Wikinger-Räuber/einer legendären Wikinger-Räuberin, in einer wunderschönen, geheimnisvollen und offenen Welt vor der Kulisse des mittelalterlichen Englands zu spielen. Die Spieler:innen können die Vorteile neuer Features nutzen, darunter Raubzüge, Kampf mit zwei Waffen und Siedlungsbau, sowie ein überarbeitetes Fortschritts- und Ausrüstungs-Upgrade-System. Politische Bündnisse, Kampf- und Dialogentscheidungen können die Welt von ***Assassin's Creed Valhalla*** beeinflussen. Daher muss mit Bedacht gewählt werden, um das Heim des Clans und dessen Zukunft zu schützen.

Assassin's Creed Valhalla ist auf Xbox Series X | S, Xbox One, PlayStation®5, PlayStation®4, Stadia sowie dem Ubisoft Store und Epic Game Store auf Windows PC, Amazon Luna und

Ubisoft+****, dem Abonnement-Service von Ubisoft, verfügbar.

Weitere Informationen zu **Assassin's Creed Valhalla** gibt es unter: ubisoft.com/assassins-creed/valhalla

Weitere Informationen zu **Assassin's Creed Valhalla** und weiteren Ubisoft Spielen gibt es unter: news.ubisoft.com/de

[Angebote zu Assassin's Creed Valhalla und allen Ubisoft Spielen gibt es im offiziellen Ubisoft Store.](#)

* Die Unmittelbarkeit gilt nur bei Vorbestellung oder Kauf der digitalen Version. Das Angebot endet am 9. April 2022.

** Das Zwielight-Paket kann sofort in ACV von allen Spieler:innen freigeschaltet werden, die die digitale Version der neuen Erweiterung vorbestellen oder kaufen. Für Spieler:innen, die die physische Version vorbestellt oder gekauft haben, wird das Zwielight-Paket ab dem 10. März 2022 mit der Veröffentlichung der Erweiterung Die Zeichen Ragnaröks verfügbar sein.

*** Beteiligte Studios sind Ubisoft Sofia, Ubisoft Singapur, Ubisoft Montpellier, Ubisoft Barcelona, Ubisoft Kyiv, Ubisoft Bordeaux, Ubisoft Shanghai, Ubisoft Chengdu, Ubisoft Philippines, Ubisoft Quebec, Ubisoft Bucharest, Ubisoft Saguenay, Ubisoft Winnipeg und Ubisoft Pune, mit zusätzlicher Unterstützung von externen Partner Sperasoft.

**** 14,99 € im Monat. Kann jederzeit gekündigt werden. Die Gold- und Ultimate-Edition sind im Ubisoft+-Abonnement enthalten. Weitere Informationen auf ubisoftplus.com. Ubisoft+ auf Stadia und Luna setzen den Multi Access-Plan und eine Account-Verbindung voraus. Regionale Restriktionen gelten.

Über Ubisoft

Ubisoft kreiert Welten mit dem Ziel, das Leben der Spieler:innen mit originellen und unvergesslichen Unterhaltungserlebnissen zu bereichern. Die globalen Teams von Ubisoft erschaffen und entwickeln ein umfassendes und vielfältiges Portfolio an Spielen, darunter Marken wie Assassin's Creed®, Brawlhalla®, For Honor®, Far Cry®, Tom Clancy's Ghost Recon®, Just Dance®, Rabbids, Tom Clancy's Rainbow Six®, The Crew®, Tom Clancy's The Division® und Watch Dogs®. Über Ubisoft Connect können Spieler:innen ein

Ökosystem von Diensten nutzen, um ihr Spielerlebnis zu verbessern, Belohnungen zu erhalten und plattformübergreifend mit Freund:innen in Kontakt zu treten. Mit Ubisoft+, dem Abonnementdienst, können sie auf einen wachsenden Katalog von mehr als 100 Ubisoft-Spielen und DLCs zugreifen. Für das Geschäftsjahr 2020-21 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.241 Millionen Euro. Um mehr zu erfahren, besuchen Sie bitte: www.ubisoftgroup.com

About Assassin's Creed

Since it first launched in 2007, the Assassin's Creed series has sold more than 155 million games worldwide. The franchise is now established as one of the best-selling series in video game history. Recognized for having some of the richest, most engrossing storytelling in the industry, Assassin's Creed transcends video games, branching out into numerous other entertainment media.

© 2021 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft and the Ubisoft logo are registered trademarks in the US and/or other countries.

Pressekontakte:

Norman Habakuck, Fon 0211 540 834 84,
E-Mail: norman.habakuck@ubisoft.com

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,
E-Mail: maik.buetefuer@ubisoft.com

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31
E-Mail: bjoern.dressel@ubisoft.com

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,
E-Mail: veronika.stricker@ubisoft.com

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34
E-Mail: niko.meves@ubisoft.com

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17
E-Mail: julien.jaensch@ubisoft.com

Newsroom: newsroom.ubisoft-press.com | PresseXtranet: www.ubisoft-press.com | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf