



DOSSIER DE PRESSE
"TOURISME LUDIQUE"



KID EXPERIENCES
ENQUÊTES, DÉFIS...

BELGIQUE

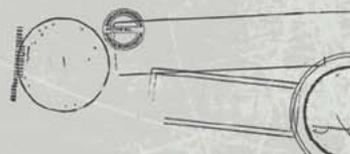
Dinant

FRANCE

Bourg-en-Bresse

UNE PARENTHÈSE LUDIQUE EN FAMILLE
GRÂCE AUX JEUX ET AVENTURES

du Bassin de Bourg-en-Bresse (France) et
de la Maison du Tourisme de Dinant et la Haute-Meuse (Belgique)



UNE AVENTURE DONT VOUS ALLEZ ÊTRE LE HÉROS !



Vous, hommes et femmes d'information, allez être plongés dans une grande aventure franco-belge dont la finalité est de permettre aux familles de s'amuser tout en découvrant deux régions riches en divertissement ! Cette mission, si vous l'acceptez, vous amènera sur les traces de personnages hauts en couleurs et énigmatiques, qui sauront vous prendre au jeu et vous guider au cœur de nos cités touristiques.

Découvrir une région en partant en quête d'aventures, de jeux, d'énigmes tout en s'amusant, tel est l'objectif porté par cette initiative commune France et Belgique des régions de Bourg-en-Bresse et de la Haute-Meuse Dinantaise.

Au travers d'un sac « Aventure jeu », d'un jeu « Transmedia », disponibles dans les offices de tourisme concernés, et de jeux numériques, les enfants de 6 à 14 ans, accompagnés de leur famille, vont s'immerger dans des histoires imaginaires et mener à bien une enquête, tout en découvrant le territoire.

Les 2 régions partenaires ont décidé de mettre les technologies au service du divertissement touristique.

Etes-vous prêts à découvrir cette variété de divertissement dans ce « road book » ?

À VOUS DE JOUER !

VOTRE ROAD TRIP :

- P. 3 Le sac d'Aventure jeu
- P. 4-5 Les Aventures jeux de Fifrelin (France)
- P. 6-7 Les Aventures Légendaires (Belgique)
- P. 8 La coopération touristique franco-belge
- P. 9-10 Cartes postales – Votre pass Tourisme Ludique
- P. 11 Dépliez, découvrez, jouez ! (plan et contacts des aventures)
- P. 12 Contacts presse



UN SAC AVENTURE JEU

pour une enquête en famille !

Ces aventures ont pour objectif de permettre aux familles de retrouver, ensemble, des moments de complicité lors d'un court séjour touristique. Une manière ludique de découvrir les territoires en profitant des attraits architecturaux, culturels ou historiques des régions concernées.

DÉCOUVRIR, dans chaque sac, UNE HISTOIRE IMAGINAIRE

peuplée de personnages illustrés d'un univers fantastique.

S'AIDER

des objets fournis dans le sac : boussole, jeu de cartes, lampe...

Vivre une Aventure jeu, c'est :



Exemple du contenu du sac Aventure jeu : « Fifrelin et le vol des cigognes ».

SE REPÉRER

dans les différentes communes grâce au plan fourni.

OBSERVER, CHERCHER, RÉCOLTER, JOUER...

De nombreuses activités composent chaque aventure, pour environ 2 heures de divertissement en famille.

TENIR LE RÔLE DU HÉROS !

Chaque participant choisit son rôle dans l'aventure pour une immersion complète et interactive. L'aventure est valorisante pour l'enfant, qui se dépensera et s'épanouira en relevant les défis de ses missions.

À chaque aventure, une nouvelle histoire et de nouveaux objets pour mener à bien votre enquête.

Bruno Tamailleon (Tam's Consultants) est le créateur du concept déposé des « Aventures Jeux », et les illustrations sont réalisées par l'illustrateur indépendant Hugo Tartaux.

UTILISEZ VOTRE SMARTPHONE ! ASSOCIÉ AU JEU «SERMENT DES 7 PIERRES», LE SMARTPHONE PERMETTRA DE VIVRE UNE NOUVELLE EXPÉRIENCE DE JEU OU DE NOUVELLES ACTIVITÉS AU CŒUR DES TERRITOIRES.

En week-end ou en vacances dans le Bassin de Vie de Bourg-en-Bresse, au cœur de l'Ain, les familles pourront découvrir les 6 Aventures jeux de Fifrelin et l'application smartphone Explorabourg+. L'occasion de rendre la balade créative, interactive et riche en activités !

1 DESTINATION, 6 TERRAINS DE JEU GRANDEUR NATURE POUR TOUTE LA FAMILLE.



À SANDRANS : "Fifrelin et le vol des cigognes"

Synopsis : la famille Gertrud s'aperçoit de la disparition de Volo, le dernier né des cigogneaux. En compagnie de Costa, Rica, Porto et Rico, la famille part à sa recherche au cœur des étangs de la Dombes.

Contenu du sac Fifrelin : plan, herbier de Porto, jeu du "Kikèrik", doudou de Volo...

Sac Aventure jeu disponible à l'Office de Tourisme Intercommunal Chalaronne Centre, au prix de 12 € pour la famille.



À BOURG-EN-BRESSE : "Fifrelin sauve la planète Apol2"



Synopsis : En l'an 3000, les habitants de la planète Apol 2 sont en danger ! L'objectif de l'aventure est de rechercher la molécule qui guérira la population. Biolo le savant, Géotif reporter de l'espace, Sportivo acrobate des étoiles et le Grand Sage : des rôles captivants pour réussir cette mission.

Contenu de l'Astrobag : plan, jeux de carte, puzzle, livre de contes, lampe merveilleuse, vaisseau-réponses.

Sac Aventure jeu disponible à l'Office de Tourisme de Bourg-en-Bresse Agglomération, au prix de 9 € pour la famille.



À CHATILLON-SUR-CHALARONNE : "Fifrelin détective de la cité médiévale"

Synopsis : Au cœur de la cité médiévale, la famille aidera à sauver l'amour de Claudon et Norbert. Elle mènera l'enquête pour découvrir l'arme de Jehan.

Contenu du Sac de détective : plan, parchemin secret, loupe, lampe, boussole.

Sac Aventure jeu disponible à l'Office de Tourisme Intercommunal Chalaronne Centre, au prix de 10 € pour la famille.

Visionnez la présentation vidéo de l'aventure jeu de Chatillon-sur-Chalaronne en flashant ce code :



À CERDON : "Fifrelin Maître de l'eau"

Synopsis : Dans le village de Cerdon aux 20 fontaines, l'une d'elles ne coule plus. La famille devra trouver 6 fontaines magiques, résoudre des énigmes et découvrir la formule secrète pour faire couler de nouveau la vingtième fontaine !

Contenu du Sac de Sourcier : plan, étiquettes et gourde graduée.

Sac Aventure jeu disponible à l'Office de Tourisme Pays du Cerdon - Vallée de l'Ain, au prix de 8 € pour la famille.



À MONTREVEL-EN-BRESSE : "Fifrelin connaît la musique"

Synopsis : C'est la fête du printemps. Goliath, Lolita et Moufie font danser toute la forêt ! Mais Moufie a disparu... La famille devra la retrouver à travers un jeu de piste tout en découvrant le bocage bressant.

Contenu de sac : baguette, réglette, gommettes...

Sac Aventure jeu disponible à l'Office de Tourisme Cantonal Montrevel-en-Bresse, au prix de 9,50 € pour la famille.



À ST ETIENNE DU BOIS : "Fifrelin et le message des pierres"

Synopsis : Sur le chemin des pierres sculptées souffle l'esprit de Narra, la fée immortelle de l'écriture. Narra a un secret : le parchemin aux 10 messages. Mais le lutin malicieux a dispersé le 10^{ème} message. Dans l'univers du sentier "Mémoire de Pierre", la famille devra résoudre des énigmes pour retrouver le code secret.

Contenu du Sac de Narra : plan, livret, parchemin, spirale magique.

Sac Aventure jeu disponible à l'Office de Tourisme Bresse-Revermont, au prix de 7 € pour la famille.

LA RÉALITÉ AUGMENTÉE POUR RÉCOLTER LES BONS PLANS

L'application Explorabourg+ propose 4 jeux qui permettent aux habitants, touristes, enfants ou adultes de découvrir le Bourg-en-Bresse et ses environs tout en s'amusant.

Le principe est simple : capturer des personnages virtuels avec le smartphone, les convertir en pièces d'or puis échanger ce butin contre des bons-plans ! Places de concert, vols en montgolfière, sorties en famille, réductions, nuits d'hôtel... il suffit de jouer pour gagner !

Pour visionner la présentation de l'application Explorabourg+, flashez ce code :



Ou <http://vimeo.com/92080291>



LES AVENTURES LÉGENDAIRES À DINANT ET DANS LA HAUTE-MEUSE

Au cœur de la Belgique, les familles plongeront dans un monde enchanté où de nombreux défis et enquêtes les attendront. Grâce à l'aventure du Serment des 7 Pierres (sac de jeu et complément possible avec le smartphone) et aux jeux numériques (Le Fantôme de Dinant + 4 autres applications à venir cet été), petits et grands vivront des aventures fantastiques le temps de quelques heures.

L'AVENTURE DU SERMENT DES 7 PIERRES

La légende raconte que Dame Mosa, reine des fées du fleuve, a remis à 7 enfants un coffre magique qui peut garantir une paix durable en Haute-Meuse. Une fois l'an, à la lune de Saint Jean, ils devaient reconstituer le bijou et prononcer le serment pour ouvrir le coffre.

En famille, aidez les enfants à mener à bien leur mission dans 5 lieux légendaires. Ouvrez le coffre magique à Dinant, libérez le chant de Dame Mosa et apportez enfin la paix dans tout le pays !

Contenu du sac : plan, crayon, fiole, palet, balle, cuillère, ruban, mistigri/puzzle...

Le sac *Aventure jeu* est disponible à la Maison du Tourisme de Dinant, au prix de 13 € pour la famille.

● MONT :

🗡️ "La forêt du Serment"

Au carrefour des Etoiles, reconstituez le code des galaxies.



● BOUVIGNES :

🦁 "Le blason perdu"

Sauvez Bouvignes en retrouvant son blason.

● SOSOYE :

⚔️ "Le mystère des 2 épées"

Lig et Nim ont caché les deux épées d'or, retrouvez-les !

● SERVILLE :

💧 "La magie de l'eau bleue"

Apprenez la magie de l'eau bleue et le chant des arbres à la grand-mère de Salixanne, faites couler l'eau bleue et vous purifierez ainsi la Terre !

● WAULSORT :

🏰 "Le secret de Magallan"

Magallan l'explorateur des mondes n'est plus des nôtres... Découvrez vite qui l'a tué, a volé le coffre et a rompu le pacte de Dame Mosa et des 7 enfants.

Une application gratuite
comme complément de jeu

Relevez de nouveaux défis en téléchargeant l'application gratuite du Serment des 7 Pierres. Découvrez l'univers de Maniwatta, la fée du mensonge, et décuplez votre aventure en suivant ses ordres. Attention... ne la laissez pas vous envoûter !



5 APPLICATIONS POUR ENQUÊTER ET RELEVER DES DÉFIS



LE FANTÔME DE DINANT: UNE ENQUÊTE FASCINANTE AU CŒUR DE LA VILLE

Quentin de la Marck, le célèbre fantôme dinantais, a besoin de vous pour retrouver son meurtrier ! Ce jeu permettra à la famille au travers d'une enquête de découvrir le patrimoine et l'histoire de Dinant en se rendant sur 10 points d'intérêt de la ville.



4 NOUVELLES APPLICATIONS DISPONIBLES CET ÉTÉ.



UNE ALLIANCE FRANCO-BELGE POUR UNE NOUVELLE EXPÉRIENCE DE TOURISME EN FAMILLE !

Dans le cadre du programme de coopération LEADER, Cap 3B (France) et la Maison du Tourisme Haute-Meuse (Belgique) ont souhaité travailler ensemble au développement de jeux pour la promotion touristique de leurs territoires respectifs.

Intitulé « Innovation et ludisme au service du développement touristique franco-belge », ce projet a vocation de mieux faire connaître ces deux régions au grand public (que ce soit aux habitants ou aux touristes) par l'intermédiaire de jeux de piste et de jeux numériques, à découvrir en famille.

Cap 3B INVITATION AU VOYAGE DANS LE BASSIN DE BOURG-EN-BRESSE :

Nature : un paysage souriant avec ses villages fleuris, ses rivières, ses étangs, et ses carrés de verdure.

Histoire et Patrimoine : des fermes bressanes surprises avec leurs mystérieuses cheminées sarrazines ; des églises romanes et leurs porches remarquables ou le Monastère Royal de Brou, joyau de l'art gothique flamboyant.

Artisanat et Tradition : des ateliers de meubles bressans, de ferronnerie d'art, ou d'émaux bressans à visiter.

Gastronomie : le célèbre Poulet de Bresse, à déguster dans une ferme auberge ou un restaurant gastronomique.



Maison du Tourisme Dinant Haute-Meuse INVITATION AU VOYAGE À DINANT ET EN HAUTE-MEUSE :

Histoire : un patrimoine culturel très riche avec ses châteaux, ruines et forteresses, véritables sentinelles de la Meuse.

Nature : un environnement naturel exceptionnel avec ses rochers à pic et ses jardins, ses 2.000 kilomètres de balades à pied, en vélo, à cheval ... dans ses vallées pittoresques.

Activités sportives : sensations fortes garanties avec ses parcs aventures, sa descente de la Lesse en kayak, les draines de la Molignée, ses nombreuses activités nautiques et de plein air.

Gastronomie : de l'entrée au dessert, en passant par ses célèbres bières, la région porte haut la gastronomie du terroir.



À propos du programme de coopération LEADER.

LEADER est un programme européen qui a pour objectif d'inciter et d'aider les acteurs ruraux à agir pour mettre en valeur leur potentiel de développement économique, social et environnemental.

À propos de Cap 3B (France).

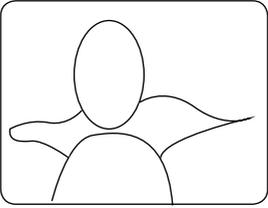
Créé en 2006, Cap 3B est un Syndicat mixte de développement territorial. Cette structure publique a pour vocation de développer le bassin de Bourg-en-Bresse, selon un plan d'actions quinquennal. Le développement du tourisme et des loisirs a une place importante et le travail s'organise en étroite collaboration avec les offices du tourisme et les acteurs du territoire.

À propos de la Maison du Tourisme Haute-Meuse (Belgique).

Depuis 1998, La Maison du Tourisme de Dinant et la Haute-Meuse, projet pilote pour la Wallonie, a pour mission : l'information, la promotion et la coordination des opérateurs touristiques de son territoire. Un seul objectif : la valorisation de la Haute-Meuse à travers des actions professionnelles et innovantes, soutenue par divers axes stratégiques, notamment le jeu et le numérique.



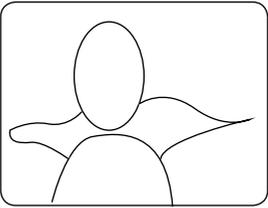
 **Monastère royal de Brou**



© photo T. Moiroux


 Pour toute présentation de cette carte postale auprès d'un office de tourisme référent, un sac Aventure jeu vous sera offert.

 **Dinant et la vallée de la Haute-Meuse**



© OPT - Alessandra Petrosino


 Pour toute présentation de cette carte postale auprès d'un office de tourisme référent, un sac Aventure jeu vous sera offert.

DÉPLIEZ...
DÉCOUVREZ...
JOUEZ !



LES DIFFÉRENTES AVENTURES ET JEUX NUMÉRIQUES S'ADRESSENT AUX ENFANTS
DE 6 À 14 ANS ET À TOUTE LA FAMILLE.

LES APPLICATIONS SONT GRATUITES ET TÉLÉCHARGEABLES SUR APP STORE OU GOOGLE PLAY.
LES SACS AVENTURES JEUX SONT DISPONIBLES À LA VENTE, DANS LES OFFICES DE TOURISME.



**Les Aventures Jeux de Fifrelin
autour de Bourg-en-Bresse**
www.aupaysdefifrelin.fr
Office de Tourisme de Bourg-en-Bresse
Agglomération
Tél. : +33(0)4 74 22 49 40
accueil@bourgenbressetourisme.fr

**Les Aventures Légendaires à Dinant
et en Haute-Meuse**

www.dinant-tourisme.com
Maison du Tourisme de Dinant et la Haute-Meuse
Tél. : +32(0)82 22 28 70
info@dinant-tourisme.be



**Pour toute demande de visuels HD, de visites de sites ou de sac
Adventure jeu, n'hésitez pas à nous contacter directement :**

VOS CONTACTS PRESSE

Sophie LAMBERT
sophie@bluechilli.be
+32 (0) 477 91 45 72
www.bluechilli.be

www.communeenfants.fr