



UBISOFT ENTREPRENEURS

Die Nominierten Indie-Teams für das Indie Camp 2022 stehen fest

Award-Show am 7. April 19:00 Uhr auf [twitch.tv/ubisoftbluebyte](https://www.twitch.tv/ubisoftbluebyte)

Düsseldorf – 24. März 2022 – Ubisoft gab heute die Nominierten Indie-Teams für das Indie Camp 2022 bekannt. Die Bekanntgabe des Gewinnerteams erfolgt am 7.4. ab 19:00 Uhr in einem Livestream auf <https://www.twitch.tv/ubisoftbluebyte>.

Das Indie Camp ist ein Acceleration Programm für kleinere bis mittelgroße Indie Studios aus Deutschland, Österreich und der Schweiz, welches im Rahmen der globalen Ubisoft Entrepreneurs-Initiative organisiert und durchgeführt wird. Das Indie Camp bietet den Teilnehmer:innen die einmalige Chance auf Unterstützung auf ihrem weiteren Karriereweg durch Wissensaustausch und praktischen Erfahrungen mit dem größten Entwicklungsnetzwerk im deutschsprachigen Raum.

Die Nominierten sind:

- **Pagotopia** – Lone Flower Games, Köln, Deutschland

loneflower.itch.io/pagotopia

Pagotopia ist ein farbenfrohes und unbeschwertes Spiel über Nachhaltigkeit. Die Spieler:innen bauen eine Stadt und versuchen, drei sich verschlechternden Werten ihrer Gesellschaft etwas entgegen zu setzen und diese auszugleichen: Wohlstand, Glück und Umwelt. Ziel ist es, einen unterhaltsamen und nicht predigenden Ansatz zu bieten, um Spieler:innen - insbesondere Jugendliche und Schüler:innen - an das Thema Nachhaltigkeit heranzuführen.

- **Unsteakables** – Anteater Games, Berlin, Deutschland

anteater-games.com/Unsteakables

Hilf Deinen kuscheligen Freunden, indem Du Rosenkohl, Chilisauce und Schlimmeres zur Abwehr einsetzt. Hungrige Eindringlinge sind darauf aus, dich und deine Freunde zu essen! Findest Du einen Weg die Essenspläne Deiner Gegner zu verhindern?

- **Upside Drown** – Rivers and Wine Studios, Köln, Deutschland

riversandwine.de

Das Geschwisterpaar Jasper und Nora ist unzertrennlich. Zumindest bis die Familie von einer Tragödie heimgesucht wird : Nora verwindet! Wir begeben uns auf eine Reise ins Jemandland in der Hoffnung, Nora zu retten.

Das Gewinnerteam wird in das Indie Camp aufgenommen. Dieses umfasst u.a.

- Workshops mit Ubisoft-Entwickler:innen
- Einen Playtest im User Research Lab bei Ubisoft Düsseldorf im Wert von 3.500 Euro
- Einen Stand auf der Indie Arena Booth auf der gamescom 2022
- Weitere Unterstützung und Promotion im Rahmen des Indies Camps und nach Möglichkeit darüber hinaus

Während der Liveshow am 7.4. werden u.a. die nominierten Projekte und die Entwickler:innen dahinter vorgestellt.

Ubisoft unterstützt mit Ubisoft Entrepreneurs kreative Start-Ups innerhalb der Gaming- und Unterhaltungsindustrie aus aller Welt. Das Programm startete 2017 und unterstützte bereits hunderte Indie-Studios bei Themen wie Wissensaustausch, Finanzierung und Zugang zu Ressourcen.

Mehr Informationen gibt es unter: <https://www.ubisoft.com/en-us/company/start-ups/index.aspx>

Über Ubisoft Entrepreneurs GSA

Ubisoft Entrepreneurs GSA richtet sich gezielt an Videospiele Start-ups aus Deutschland, Österreich und der Schweiz um unser lokales Ökosystem zu unterstützen und zu stärken, angetrieben durch das starke Netzwerk der drei deutschen Ubisoft Studios in Düsseldorf, Mainz und Berlin. Unsere Initiativen bieten einen einzigartigen Zugang um Kontakte zu Expert:innen von Ubisoft und unseren Partnern zu knüpfen, sich mit diesen durch Mentorings auszutauschen, auf lokalen Messen wie der gamescom in Kollaboration mit dem Indie Arena Booth vertreten zu sein, Erhöhung der medialen Visibilität und mehr.

Über Ubisoft Blue Byte

Mit mehr als 30 Jahren Erfahrung sind die deutschen Ubisoft Studios Pioniere der hiesigen Spieleindustrie. 1988 als Blue Byte gegründet, umfasst das Netzwerk mittlerweile Standorte in drei deutschen Städten: Düsseldorf, Mainz und Berlin. In allen drei Städten stehen die Studios für erstklassige Spieleentwicklung. Ubisoft Mainz und Düsseldorf sind leitende Studios für die Titel Anno 1800, Die Siedler sowie für das Virtual Reality Escape-Spiel Prince of Persia: The Dagger of Time. Außerdem unterstützen die Teams als Co-Entwicklungsstudios Titel wie Tom Clancy's Rainbow Six Siege oder Beyond Good and Evil 2. Bei Ubisoft Berlin liegt der Fokus auf Co-Entwicklung von Spielen wie Far Cry 6 und zukünftigen Titeln wie Skull & Bones. Mehr Informationen unter <https://bluebyte.ubisoft.com>.