



# UBISOFT

## ANNO 1800™ NEUER DLC LÄSST SPIELER GLORREICHE PALÄSTE BAUEN

**Düsseldorf, 24. März 2020** – Ubisoft® gab bekannt, dass heute mit *Paläste der Macht* der erste DLC des Season 2 Pass für *Anno 1800™* erscheint. Zusätzlich profitieren alle *Anno 1800* Spieler von dem kostenlosen Update 7, das unter anderem das Einflussssystem optimiert.

*Paläste der Macht* erlaubt Spielern den Bau eines glorreichen Palastes als Mittelpunkt ihres industriellen Imperiums. Der Palast hat einen großen Einfluss auf das Leben in der Hauptstadt. Das Gebäude kann mehrere Ministerien beherbergen, die Zugang zu passiven Boni und Maßnahmen zur weiteren Entwicklung der städtischen Wirtschaft bieten. Der Palast besteht aus dem Hauptgebäude und einer großen Auswahl von Modulen, sodass Spieler sich zwischen verschiedenen Stilen entscheiden können.

Zusätzlich wird heute das kostenlose Update 7 für alle *Anno 1800* Spieler veröffentlicht, das sich besonders auf das Einflussssystem auswirkt. Es werden drei separate Schwierigkeitsgrade zum System hinzugefügt, was bedeutet, dass Spieler jetzt wählen können, wieviel Einfluss sie erhalten wollen. Dies gilt auch für bereits begonnene Spielstände.

*Anno 1800* wurde von Ubisoft Mainz entwickelt und bietet den Spielern unzählige Möglichkeiten, ihre Fähigkeiten als Herrscher unter Beweis zu stellen. Die Spieler können riesige Metropolen errichten, effiziente Logistiknetzwerke planen, einen exotischen neuen Kontinent besiedeln, globale Expeditionen unternehmen und ihre Gegner durch Diplomatie, Handel oder Krieg dominieren. Seit der Veröffentlichung hat *Anno 1800* bereits mehr als 1 Million Spieler angezogen und ist damit das bisher am schnellsten sich verkaufende Spiel der Marke.

Seit mehr als zwei Jahren lädt **Anno 1800** die Spieler ein, an der Entwicklung des Spiels mitzuwirken, indem Feedback durch die Anno Union, einer spieleigenen Community-Plattform, gesammelt wird. Bisher wurden mehr als 200 Blog-Beiträge veröffentlicht, 18.000 Kommentare gesendet und 5 Community-Wettbewerbe organisiert. Diese Zusammenarbeit zwischen Spielern und dem Studio ermöglicht es dem Entwicklungsteam, das Spiel weiter zu gestalten und die gewünschten Community-Funktionen hinzuzufügen.

**Anno 1800, Paläste der Macht**, der Season 2 Pass und die Anno 1800 Königsedition\* sind zum digitalen Erwerb im Epic Games Store und im Ubisoft Store für den Windows PC verfügbar.

**Die neuesten Informationen zu Anno gibt es unter:** <https://annogame.com/>

**Um der Anno Union beizutreten, besuchen Sie:** <https://www.anno-union.com/>

\*Die Königsedition von Anno 1800 beinhaltet das Hauptspiel, die Season 1 und 2 Passes und das Digitale Deluxe Pack, welches einen KI Charakter enthält, den Anarchisten, zusammen mit dem Soundtrack vom Spiel, einem Buch mit den verschiedenen Artwork und exklusive Logos.

#### **Über Ubisoft Mainz**

Die Teams von Ubisoft Mainz arbeiten an Ubisofts größten Blockbustern. Angesiedelt in einer historischen Stadt im Herzen von Deutschland entwickelt das Studio Spiele wie das gefeierte und Genre-Grenzen auslotende Anno 1800 und bereichert AAA Ko-Entwicklungsprojekte wie Tom Clancy's Rainbow Six Siege und das kommende Beyond Good And Evil 2 durch Jahrzehnte an Erfahrung. Mehr Informationen unter [mainz.ubisoft.com](http://mainz.ubisoft.com).

#### **Über Ubisoft**

Ubisoft ist ein führender Entwickler, Publisher und Distribuent für interaktive Unterhaltungsprodukte und Services mit einem reichhaltigen Portfolio bekannter Marken, darunter Assassin's Creed, Just Dance, die Tom Clancy's Videospiele-Reihe, Rayman, Far Cry und Watch Dogs. Die Teams im weltumspannenden Verbund von Studios und Geschäftsstellen bei Ubisoft widmen sich der Produktion von originellen und unvergesslichen Spielerlebnissen auf allen verbreiteten Plattformen, wie Konsolen, Smartphones, Tablets und PCs. Im Geschäftsjahr 2018-2019 erzielte Ubisoft einen Umsatz von 2.029 Millionen Euro. Mehr Informationen unter <http://www.ubisoft.com>.

© 2020 Ubisoft Entertainment. All Rights Reserved. Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the US and/or other countries.

---

### **Pressekontakte:**

Norman Habakuck, Fon: 0211 540 834 84,  
E-Mail: [norman.habakuck@ubisoft.com](mailto:norman.habakuck@ubisoft.com)

Maik Bütetfür, Fon: 0211 540 834 28,  
E-Mail: [maik.buetefuer@ubisoft.com](mailto:maik.buetefuer@ubisoft.com)

Björn Dressel, Fon: 0211 540 834 31  
E-Mail: [bjoern.dressel@ubisoft.com](mailto:bjoern.dressel@ubisoft.com)

Veronika Stricker, Fon: 0211 540 834 29,  
E-Mail: [veronika.stricker@ubisoft.com](mailto:veronika.stricker@ubisoft.com)

Niko Meves, Fon: 0211 540 834 34  
E-Mail: [niko.meves@ubisoft.com](mailto:niko.meves@ubisoft.com)

Julien Jänsch, Fon: 0211 540 834 17  
E-Mail: [julien.jaensch@ubisoft.com](mailto:julien.jaensch@ubisoft.com)

Newsroom: [newsroom.ubisoft-press.com](https://newsroom.ubisoft-press.com) | PresseXtranet: [www.ubisoft-press.com](https://www.ubisoft-press.com) | YouTube: [UbisoftTV](https://www.youtube.com/UbisoftTV) | Twitter: [@UbisoftPR\\_DE](https://twitter.com/UbisoftPR_DE)

Geschäftsführer: Yves Guillemot | Sitz der Gesellschaft: Düsseldorf | Amtsgericht Düsseldorf HRB Nr. 60251  
Ubisoft GmbH | Luise-Rainer-Straße 7 | 40235 Düsseldorf