



## MEDIENINFO

Ihr Ansprechpartner:  
Dennis Heinert

E-Mail:  
[dennis.heinert@innogames.com](mailto:dennis.heinert@innogames.com)

Telefon:  
(040) 78 89 33 5680

### **Dschungelkämpfe und Raumfahrten: Forge of Empires läutet die Postmoderne ein.**

**Hamburg, 28. Mai.** [InnoGames](#) hat heute die Veröffentlichung der Postmoderne, des neuesten Zeitalters für das Online-Strategiespiel Forge of Empires begonnen. Die Postmoderne, die ab heute auf englischsprachigen Welten spielbar ist, wird am 3. Juni für alle anderen Sprachversionen, inklusive Deutsch, veröffentlicht. Das neue Zeitalter bringt die ereignisreichen 1970er und 80er ins Spiel. Questhungrige Spieler dürfen sich auf eine neue Storyline freuen, die noch stärker auf den eigenen Spielfortschritt zugeschnitten ist als jemals zuvor. Neue Technologien stehen zur Erforschung bereit, wie z.B. „Industriestahl“ oder „Raumfahrt“. Außerdem werden zahlreiche Gebäude des Postmodernen Zeitalters die Vor- und Nachteile des technischen Fortschritts darstellen – Schrottplätze produzieren sehr viele Vorräte, machen die Bevölkerung jedoch unglücklich, während Spielzeugfabriken ebenfalls Vorräte herstellen, aber gleichzeitig das Wohlbefinden der Stadtbevölkerung steigen lassen. Im neuen Video erklärt Game Designer Peer viele Features der Postmoderne.

Die Postmoderne wird eine Vielzahl neuer Gebäude und Technologien in Forge of Empires einführen – moderne Elektronik und kulturelle Entwicklungen zeigen die steigende Komplexität des Zeitalters. Spezialisierte Gebäude wie Autofabriken und Stahlgießereien unterstützen den steigenden Bedarf nach Rohstoffen, während die Unterhaltung der Bürger mit Zoos, Schwimmbädern und Musikfestivals sichergestellt wird. Zwei neue Legendäre Gebäude werden die Skyline der Stadt noch weiter verändern: Cape Canaveral, Houstons ikonischer Raumflughafen, und The Habitat, eines der berühmtesten Wohngebäude der Welt. Fleißige Blaupausensammler können diese schon bald in ihrer Stadt errichten.

Forge of Empires ist ein browserbasiertes Strategiespiel, in dem Spieler ihre ganz eigene Stadt erschaffen und über die Jahrhunderte begleiten. Kulturelle Bauwerke wie Schulen und Kirchen steigern das Wohlbefinden der Einwohner, die Erforschung von Technologien sorgt für den nötigen Fortschritt. Forge of Empires gewann im vergangenen Jahr den Deutschen Computerspielpreis als bestes Browserspiel.

Mit über 120 Millionen registrierten Mitspielern gehört InnoGames zu den weltweit führenden Anbietern von Browsergames. Zu den erfolgreichsten Spielen zählen neben Forge of Empires, [Die Stämme](#), [The West](#) und [Grepolis](#).