

12. November 2020

 **Football League****KONAMI STARTET SAISON 2020/21
DER eFootball.League AM 7. DEZEMBER**

eFootball.Open, die zugänglichste E-Sport-Herausforderung, und eFootball.Pro, das Elite-Turnier für professionelle Fußballklubs, sind zurück

Konami Digital Entertainment B.V. verkündet die Rückkehr der **eFootball.League** in der Saison 2020/21 und nennt erste Details. Der Starttermin ist der 7. Dezember 2020.

eFootball.League ist ein E-Sport-Turnier, das Wettkämpfer aller Leistungsklassen willkommen heißt. Wie schon in der letzten Saison ist die Serie in zwei Divisionen geteilt: **eFootball.Pro**, dem Wettkampf exklusiv für professionelle Fußballklubs sowie **eFootball.Open**, das Turnier für alle Spieler unabhängig der Fähigkeiten.

Neben dem FC Barcelona, Juventus, FC Arsenal, Celtic FC, FC Schalke 04 und AS Monaco – Klubs, die bereits in der letzten Saison Teilnehmer waren – enthüllt KONAMI AS Rom als neuen Klub der Saison 2020/21. Weitere teilnehmende Klubs der Saison werden schon bald verkündet.

eFootball.Open – 7. Dezember 2020

Die letzte Saison der **eFootball.Open** war mit über 1.4 Millionen Teilnehmern weltweit ein herausragender Erfolg. Am 7. Dezember können alle Spieler von **eFootball PES 2021 SEASON UPDATE**, auf Konsole und mobilem Endgerät, bei den startenden Online Club Qualifiers mitmachen.

eFootball.Open ist für jeden Spieler offen und wird in bestimmten Matchday-Events mit voreingestellten Teams stattfinden. Wer die Bedingungen zu den verschiedenen Abschnitten des Turniers erfüllt, kann die kürzlich vorgestellten eFootball Points gewinnen, die eine neue Währung darstellen und für zahlreiche Ingame-Boni genutzt werden können.

Die besten Teilnehmer jedes Turnierabschnitts kommen eine Runde weiter und schaffen es vielleicht sogar bis in die World Finals im Juli 2021.

Mehr Informationen zum Turnier sowie alle weiteren Details dazu gibt es auf der offiziellen Webseite - [LINK](#)

eFootball.Pro – 12. Dezember

Mehr als 15 Millionen Aufrufe auf YouTube in der Saison 2019/20 konnte eFootball.Pro erreichen. Nun ist das Turnierformat ab dem 12. Dezember wieder da und ist immer noch vollgepackt mit professionellen E-Sportlern, die einige der weltgrößten Fußballvereine repräsentieren.

Wie schon zur Mitte der letzten Saison durchgesetzt werden musste, werden durch die anhaltende Pandemie alle **eFootball.Pro**-Spieltage der Saison 2020/21 als Online-3vs3-Koop-Spiele ausgetragen. Alle teilnehmenden E-Sportler der Fußballklubs wurden bereits ausgewählt. Weitere Informationen dazu folgen zeitnah.

Wie in der letzten Saison auch werden die **eFootball.Pro**-Klubs dieselben sein, die auch in **eFootball.Open** zur Verfügung stehen werden. Das gibt jedem Spieler die Möglichkeit, sich durch gute Leistungen für einen der Vereine zu empfehlen und sich dem professionellen E-Sport-Team anzuschließen.

Der allererste **eFootball.Pro**-Spieltag der neuen Saison wird am 12. Dezember als Stream präsentiert werden. Alle weiteren Informationen gibt es auf der Webseite zu **eFootball.Pro**: <https://efootballpro.konami.net/open/overview/efootball-open/>

Naoki Morita, Präsident von Konami Digital Entertainment B.V. kommentierte: *“Nach dem bahnbrechenden Erfolg der ersten **eFootball.League**-Saison bin ich stolz darauf, die ersten Details vor dem Anpfiff der neuen Saison am 7. Dezember bekannt zu geben. Dank der harten Arbeit unserer Teams auf der ganzen Welt werden wir bald die talentiertesten eFootball-Spieler präsentieren und die nächste Generation von Athleten entdecken.”*

eFootball PES 2021 SEASON UPDATE ist verfügbar für PlayStation®4, Xbox One™ und PC via STEAM, zudem dank Abwärtskompatibilität auch erhältlich auf PlayStation®5 and Xbox Series X/S. Die globalen PES-Botschafter Lionel Messi, Cristiano Ronaldo, Marcus Rashford und Alphonso Davies bilden gemeinsam das Cover der Standard Edition.

Alle aktuellen Informationen und weitere Details über die PES-Reihe gibt es unter:

- www.konami.com/wepes/2021/eu/en/all/
- www.twitter.com/officialpes
- www.facebook.com/PES
- www.instagram.com/officialpes
- www.youtube.com/officialpes

About Konami Group

Konami Group was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI HOLDINGS CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as PES, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/