

Les jeux de société Access+ : amusants et captivants pour les joueurs avec et sans troubles cognitifs

**En proposant des jeux sur mesure,
Asmodee rassemble tout le monde autour de la table de jeu**

Kortenbergh, 8 mars 2023 – Asmodee, le plus grand concepteur et distributeur de jeux de Belgique, lance une nouvelle gamme de jeux, conçus sur mesure pour les personnes avec des troubles cognitifs, souffrant de démence (juvénile) ou de troubles psychiques. La gamme Access+ se compose pour l'instant de 3 grands classiques de la collection Asmodee : Dobble, Cortex et Timeline. Ces trois jeux – qui se distinguent par des cartes plus grandes, une gradation dans la difficulté, et des défis sur mesure – ont été créés, testés et approuvés par des patients et leurs soignants. Outre le défi cognitif qu'ils proposent, ces jeux ont avant tout pour ambition de rassembler tout le monde autour de la table, à savoir les personnes avec et sans troubles cognitifs. La collection Access+ (provisoirement disponible uniquement en français) sera également bientôt disponible en néerlandais.

Pourquoi les Belges jouent-ils à des jeux de société ? Dans 58,3% des cas, c'est pour 'être ensemble' et 'passer un moment agréable en famille ou entre amis'. Or, pour plus de 350.000 compatriotes souffrant de démence, d'un trouble psychique ou cognitifs, il n'était pas simple – jusqu'à présent – de jouer à un jeu de société. Grâce à sa nouvelle collection Access+, Asmodee Belgique leur permet désormais de goûter aussi aux plaisirs du jeu, en compagnie de leur famille et amis. Cette nouvelle gamme convient tant aux enfants qu'aux adultes. Il s'agit d'une gamme complémentaire, dont le but premier est de stimuler cognitivement les personnes avec des troubles cognitifs, mais qui a aussi pour objectif majeur de favoriser l'inclusion : les titres Access+ sont conçus pour être joués tous ensemble, que l'on ait ou non une limitation.

« Jouer à des jeux de société, c'est partager un merveilleux moment en famille ou entre amis. Or, la ludothèque accessible aux joueurs atteints de démence ou de troubles cognitifs était très restreinte. Grâce à Access+, nous souhaitons permettre à toutes et tous, indépendamment de l'âge, du genre ou d'une éventuelle limitation, de passer des moments agréables et instructifs autour d'une table de jeu », explique Bert De Smet, directeur d'Asmodee Belgique. « Le plaisir du jeu pour tout le monde, absolument tout le monde, voilà l'ambition d'Asmodee Belgique pour aujourd'hui et pour l'avenir ! »

Les titres de la collection Access+ ont été choisis avec soin. Ils doivent non seulement stimuler cognitivement les joueurs avec différents niveaux de difficulté, ils doivent de préférence, être connus du grand public. Voilà pourquoi le choix s'est initialement porté sur trois jeux : Dobble, Cortex et Timeline.

« La version Access+ de Dobble sollicite la mémoire, la concentration et l'observation. Les joueurs apprennent en outre à exprimer leurs émotions. Dans Timeline, ils doivent surtout réfléchir rationnellement et tactiquement, et verbaliser leurs idées. Enfin, Cortex entraîne la mémoire, l'imagination et les aptitudes psychomotrices », poursuit Bert De Smet.

Les variantes Access+ de ces trois titres ont été adaptées à plusieurs égards aux attentes des joueurs avec des troubles cognitifs : les cartes (et donc les illustrations) sont plus grandes, le degré de difficulté est modulable (moins de symboles sur les cartes, par exemple), les défis sont soigneusement choisis, des cartes d'expérience personnelle permettent d'adapter le jeu

à chacun, etc. Les règles des jeux ont aussi été adaptées au public cible par des experts et des soignants.

« Les jeux ont été conçus et testés en collaboration avec des personnes avec des troubles cognitifs, leurs proches et leurs soignants. Et ça se voit. La version d'essai a été optimisée à plusieurs égards, ce qui rend ces déclinaisons Access+ particulièrement intéressantes. Moi-même, j'ai testé le Dobble dans mon approche thérapeutique. Je le connaissais déjà dans la version classique, mais j'étais ravie de voir des bonnes adaptations en mettant un nombre plus petit d'images et des images plus grandes. Même si pour certains patients, qui sont à un stade de leur pathologie assez avancé, le jeu proposé est encore trop compliqué, il peut servir quand-même de support, parce qu'il y a des possibilités d'adaptation selon les capacités de la personne. Je ne peux que conseiller les jeux à mes collègues et à d'autres soignants, psychologues, logopèdes, hôpitaux, enseignants... », explique Isaline De Spiegeleir, ergothérapeute à Ottignies-Louvain-la-Neuve.

Asmodee Belgique a l'intention d'étoffer très bientôt sa gamme Access+. Pour l'instant, les jeux Access+ sont uniquement proposés en français. Les versions néerlandaises devraient être disponibles vers la fin de l'année. Les trois titres sont vendus à un prix de vente conseillé de 24,99 EUR et sont disponibles à partir d'aujourd'hui chez [Fox et Compagnie](#) et [Zèbre à Pois](#). De plus amples informations sur les jeux Access+ d'Asmodee Belgique peuvent être consultées [ici](#).

MÉTHODOLOGIE DE L'ENQUÊTE

Enquête online réalisée par le bureau d'études iVOX pour le compte d'Asmodee Belgique entre le 6 et le 13 septembre 2022 auprès d'un panel de 1.000 Belges représentatif en termes de genre, de langue, d'âge et de niveau d'études. Marge d'erreur maximale : 3,02%.

À propos d'Asmodee

Asmodee Belgique, qui fait partie du Asmodee Group et, par extension, du Embracer Group, est un éditeur et un distributeur de jeux de premier plan. Plusieurs marques propres comme Days of Wonder, Repos Productions, Libellud, Plan B, Space Cowboys, Rebel, Z-Man Games et Zygomatic sont distribuées parallèlement à des marques de distribution comme Ludonaute, Hurrican, Bioviva, Bombyx, Cocktail Games et Matagot. Le portefeuille de jeux emblématiques, dont Les Aventuriers du Rail, Pandemic, Splendor, 7 Wonders, Time's Up et Dobble, comprend plus de 2100 jeux qui garantissent des heures de plaisir de jeu en famille ou entre amis. En outre, Asmodee Belgique est aussi le distributeur exclusif des cartes Pokémon en Belgique. Plus d'info sur asmodee.be.

Pour de plus amples informations, des visuels, des jeux de démonstration et des demandes de review ou interview, veuillez contacter (réservé à la presse) : Wavemakers PR & Communications – Nele De Klerck, nele@wavemakers.eu, +32 479 59 00 42.

ANNEXE

Dobble Access+

[Dobble Access+](#) reste fidèle à la version originale du jeu : le joueur doit repérer le symbole identique sur sa carte et sur celle de la pioche. Cela permet de jouer avec ses proches et que chacun y prenne du plaisir. Ce jeu sollicite particulièrement l'attention, l'observation, la rapidité, la mémoire et la motricité.

Prix de vente conseillé : 24,99 EUR

Âge : 6 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 4

Temps : 10 minutes



COMMUNIQUE DE PRESSE

Cortex Access+

Le principe reste le même que celui du jeu original : remporter les défis pour gagner la partie. [Cortex Access+](#) sollicite particulièrement l'attention, la mémoire, la réflexion et le calcul.

Prix de vente conseillé : 24,99 EUR

Âge : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 4

Temps : 20 minutes



COMMUNIQUE DE PRESSE

Timeline Access+

Le principe est de composer une frise chronologique en plaçant dans le bon ordre les événements piochés. Timeline Access+ sollicite la mémoire, la réflexion, l'attention et la planification.

Prix de vente conseillé : 24,99 EUR

Âge : 8 ans et +

Nombre de joueurs : 1 à 4

Temps : 15 minutes

